

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#104
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.95
•GUITAR HERO ROCK DE LOS 80 PS2
•MONSTER HUNTER FREEDOM 2 PSP
• WORMS OPEN WARFARE 2 PSP
• LOS 4F Y SILVER SURFER PS3
•TRANSFORMERS PS3
8 424094 800032 00104
» REPORTAJE
¡LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS!
Killzone 2,
Metal Gear 4
Resident Evil 5,
Call of Duty 4,
Gran Turismo 5,
Soul Calibur IV...
» REPORTAJE
STRANGLEHOLD
La acción más salvaje made in Hong Kong llega a PS3
» COMPARATIVA
LOS REYES DEL ROL EN PLAYSTATION 2
Final Fantasy XII, Rogue Galaxy,
Dragon Quest, Kingdom Hearts II,
Valkyrie Profile 2, Phantasy Star...
» REPORTAJE
HEAVENLY SWORD
¡Todo sobre la aventura de acción que marcará una época en PS3!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡LA MEJOR LIGA EN PS2, PS3 Y PSP!
Te contamos todas las novedades del juego de fútbol más esperado
PES 08
PRO EVOLUTION SOCCER 2008
PRÓXIMAMENTE
PS2 Stuntman Ignition • Juiced 2
PS3 Jericho • Juiced 2
PSP WipEout Pure • Syphon Filter...
LO MÁS NUEVO
PS2 Rogue Galaxy • Obscure II • Guitar Hero Rock
PS3 Ghost Recon Advanced Warfighter 2
PSP Monster Hunter Freedom 2 • Crazy Taxi...

TODO ES...

EVENTOS

PODER

DRIFTING...

RIESGO/PREMIO

TUNING

CONTROL

Juiced 2 HOT IMPORT NIGHTS

TODO ES...

















WWW.JUICED2HIN.COM



REPORTAJE Feria E3. Viajamos a Los Ángeles para contaros todo sobre este evento y los futuros éxitos que van a arrasar en todas las consolas de Sony.

PÁGINA 18

REPORTAJE Heavenly Sword. Descubre nuestras primeras impresiones tras disfrutar largo y tendido con una de las aventuras de acción de PS3 más esperadas.

PÁGINA 42

COMPARATIVA Rol para PS2. *Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II, Dragon Quest...* enfrentamos a los mejores y más actuales exponentes del género en una "encarnizada" batalla.

PÁGINA 78

SUMARIO #104

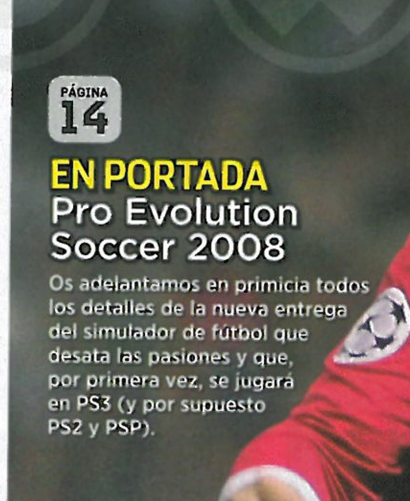


EDITORIAL
LA NAVIDAD SERÁ EN PRIMAVERA...

A lo largo de nuestra vida, muchos momentos y situaciones se repiten y pasan a convertirse casi en una "tradición": el lugar al que solemos ir todos los años de vacaciones, el sitio en el que quedamos siempre con los amigos, acudir al quiosko el mismo día en que PlayManía se pone a la venta...

En los últimos años, muchos de nosotros hemos convertido una de estas situaciones en algo casi tradicional: jugar al último y más nuevo *GTA* durante las vacaciones de Navidad. Así ha sido con *GTA San Andreas, Liberty City Stories, Vice City Stories*... No obstante, este año las navidades "van a ser en primavera". Y no por el cambio climático... La noticia bomba del mes es que *GTA IV* se retrasa hasta el primer trimestre del año que viene, lo que sin duda ha sido un varapalo para muchos de nosotros... ¿o no? Pues todo depende de cómo se mire.

Por un lado, muchos juegos que podrían pasar desapercibidos van a tener una oportunidad. Un ejemplo. *Uncharted: Drake's Fortune*. Es un título que hoy por hoy no tiene un "nombre labrado", carece de una saga que lo respalde y que destila gran calidad... pero a la hora de comprar un juego, ¿apostarías por él o por *GTA*, que ya sabes lo que te va a dar? Por eso, dentro de lo malo, el retraso de *GTA IV* nos va a permitir descubrir y disfrutar de algunos de los juegos que os adelantamos este mismo mes, como *Heavenly Sword* o *John Woo's Stranglehold*, aunque otros, como *PES2008* (del que os hablamos este mes en primicia) no necesitan presentación... Todo esto y mucho más en el número que tienes en tus manos. Disfrútalo.



PÁGINA 14

EN PORTADA
Pro Evolution Soccer 2008

Os adelantamos en primicia todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol que desata las pasiones y que, por primera vez, se jugará en PS3 (y por supuesto PS2 y PSP).



Guitar Hero:s Rock de los 80. Interpreta los éxitos del rock de esta mágica década.



El nuevo juego de los Simpson será una desternillante aventura de acción que no tendrá nada que ver con la película que ahora arrasa en los cines.

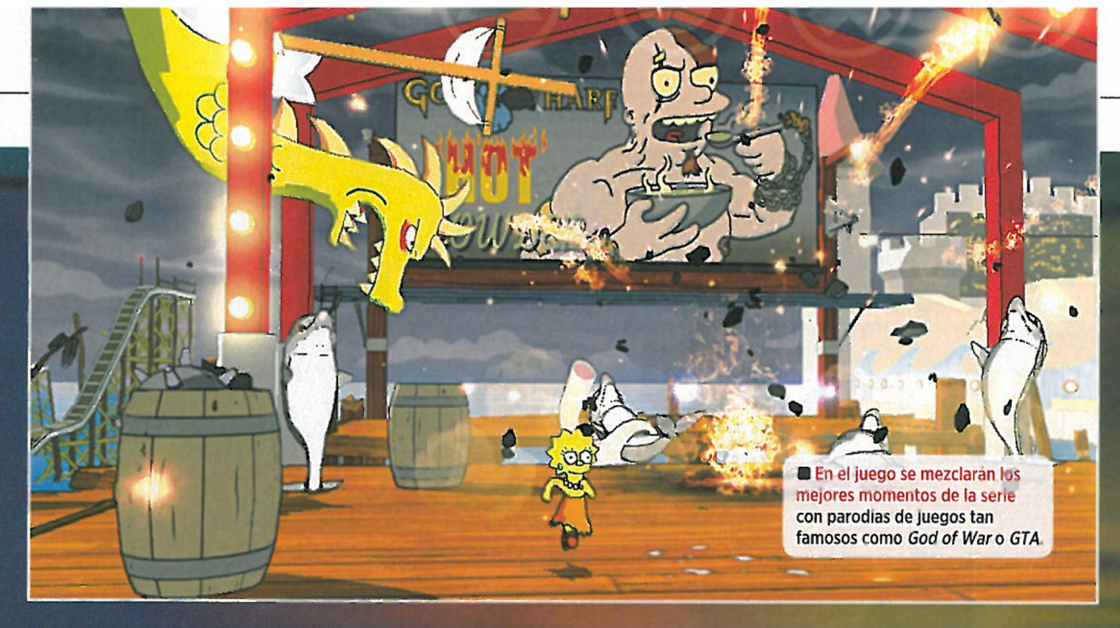
THE SIMPSONS GAME | PS3, PS2 Y PSP | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

¡Multiplícate por cero!

LOS SIMPSON PREPARAN SU REGRESO A LAS CONSOLAS CON SU MEJOR JUEGO HASTA LA FECHA

Con su primer largometraje ya en los cines, la familia más irreverente de la TV protagonizará una aventura que promete carcajadas sin fin.

Veinte años en antena, 18 temporadas, 400 episodios... Si has vivido en el planeta Tierra en estos últimos tiempos, sin duda alguna vez habrás visto algún capítulo de "Los Simpson" (si es que no eres un fan acérrimo). Pues bien, en otoño llegará el que promete ser el mejor juego hasta la fecha protagonizado por los personajes creados por Matt Groëning (y llevan ya unos cuantos). El juego será una variadísima aventura de acción en la que controlaremos alternativamente a cuatro personajes de la familia Simpson: Homer, Marge, Bart y Lisa. Nuestro objetivo será salvar Springfield de amenazas tan terribles como hilarantes. Y es que el juego no tendrá nada que ver con la película que está ahora en los cines. Por el contrario, en sus fases propondrá una sucesión interminable de "gags" basados no sólo en los momentos más memorables de la serie de TV, sino también parodiando a los juegos más conocidos. Títulos como *God of War*, *GTA*, *Medal of Honor*, *Shadow of the Colossus*, *Everquest* o *Madden* estarán caricaturizados con el inimitable estilo de la serie. Además, se burlará de todos los tópicos que hay en los videojuegos (que los hay, y muchos), todo con el objetivo de que no paremos de reir. En el juego han participado desde los guionistas de la serie hasta los actores que prestan su voz a los personajes (esperemos que en el doblaje al castellano respeten esto). Unos gráficos a la altura de lo esperado (parecerá que estamos viendo un capítulo en la tele) pondrá la guinda a una desternillante aventura que saldrá en otoño para las tres consolas de Sony.



En el juego se mezclarán los mejores momentos de la serie con parodias de juegos tan famosos como *God of War* o *GTA*.



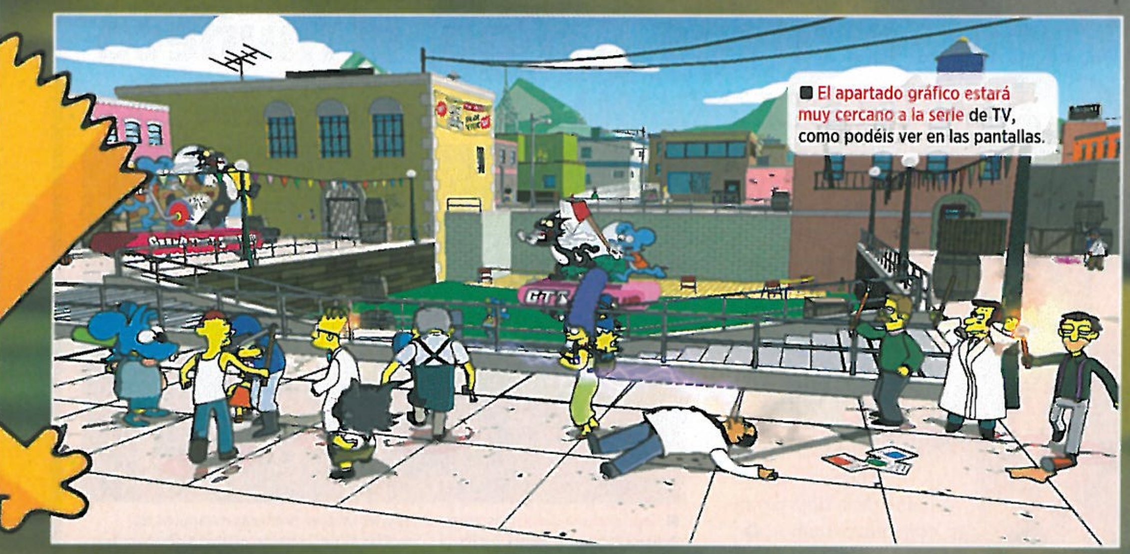
Recorreremos Springfield, pero también otros lugares. En la fase llamada "Medal of Homer" visitaremos la Francia... ¿ocupada?



Manejaremos alternativamente a Bart, Homer, Marge y Lisa, aunque durante la aventura nos cruzaremos con muchísimos personajes más.



En el juego han participado los guionistas de la serie y los actores que prestan sus voces.



El apartado gráfico estará muy cercano a la serie de TV, como podéis ver en las pantallas.

EL TERMÓMETRO





PLAYSTATION 3

En la feria E3, PS3 ha demostrado que es la consola con el futuro más prometedor. Así al menos lo hemos sentido en el E3, donde algunos de sus juegos han destacado sobre el resto: *MGS4*, *Killzone 2*, *RE5*, *Uncharted*... ¡Y lo que nos queda por ver en el futuro!

LA SAGA *METAL GEAR SOLID*...

Acaba de cumplir 20 años y Snake y su creador Kojima están en mejor forma que nunca: *MGS4* y *MG Online* para PS3, *MGS Digital Graphic Saga 2* y *Portable Ops+* para PSP, un *MG* para móviles... ¡¡¡felicidades, Snake!!!



LAS SERIES DE TV CON JUEGO PROPIO

Tras "Los Simpson", llegarán a nuestras consolas juegos de series de éxito, como "CSI", "Perdidos" y "Héroes".



LOS DESCARGAS SIN "TESTEAR"

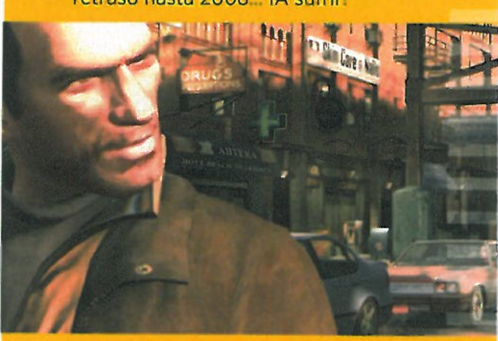
Algunos títulos de la Tienda PlayStation se han puesto a la venta con bugs, que impedían pasar de ciertos puntos. Por suerte ya está arreglado, pero gracia no ha hecho...

EL ROL DE PSP, QUE SIGUE SIN TRADUCIRSE

Ahora que PSP ya está arrasando en ventas, nos parece imperdonable que joyas importantes, como *Final Fantasy Tactics* o *Tales of the World* lleguen en inglés. IMPERDONABLE.

ROCKSTAR, POR EL RETRASO DE *GTA IV*

Llevamos soñando con el juego meses, y ahora Rockstar confirma su retraso hasta 2008... ¡A sufrir!

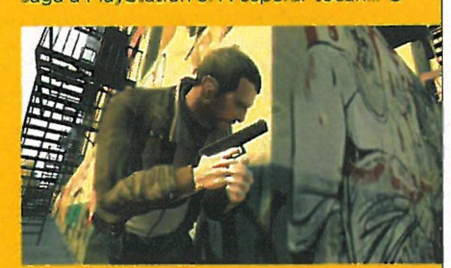


ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO

GTA4 SE RETRASA HASTA EL 2008

Justo antes del cierre de este número, Rockstar ha comunicado oficialmente que ***GTA IV* se retrasa hasta principios de 2008**. Al parecer, dicho retraso se debería a la necesidad de los programadores de tener más tiempo para pulir el juego al máximo y ofrecer la mejor experiencia "GTA" posible en el salto de la famosa saga a PlayStation 3. A esperar tocan...



» JUEGO PS3

THEY

Aunque os podremos contar más después del evento que tendrá lugar a finales de agosto en la ciudad alemana de Leipzig, ya os podemos adelantar el aspecto que tendrá *They*, **un nuevo shooter en primera persona muy misterioso con ambientación futurista** y que promete "revolucionar" el género como ya ha hecho *Resistance*. Eso sí, seguramente hasta 2009 no podamos "catarlo".



» JUEGO PS2

ASTÉRIX Y LOS JJOO

La tercera película de imagen real que tendrá de nuevo como protagonistas a estos dos famosos galos, y que se estrenará a principios del 2008, contará también con videojuego. En él, manejando a Asterix, Obelix o a su perro Ideafix, **viviremos divertidas aventuras en unos juegos olímpicos organizados por los romanos**. Minijuegos, desafíos para un jugador o para dos en modo Cooperativo y mucho humor nos aguardan el año que viene...



PSP SLIM | SONY | SEPTIEMBRE

PSP se somete a la operación bikini



SONY LANZARÁ UNA **NUEVA VERSIÓN** DE PSP MÁS PEQUEÑA Y LIGERA Y CON NOVEDADES





Además de los cambios estéticos, la nueva PSP incluirá una salida para vídeo de alta definición.



En el último E3 Sony por fin ha mostrado el que ya era un secreto a voces: una "nueva" PSP. La bautizada como "PSP Slim" será un 33% más pequeña y un 19% más ligera. Se han suavizado las formas de la consola y se ha reducido el tamaño de la batería (aunque durará lo mismo, entre 3 y 6 horas de juego) y se podrá cargar a través del puerto USB. También se ha cambiado de lugar el botón de la conexión Wi-Fi, aunque la verdadera novedad que incluirá la consola será una salida de vídeo. Así, gracias a un cable por componentes, podremos conectarla a una televisión (normal o de alta definición) para disfrutar de nuestros juegos y vídeos. Esta nueva PSP saldrá en los Estados Unidos en septiembre a un precio de 169 dólares y se lanzará en varios packs y colores.

	PSP SLIM	PSP NORMAL
Tamaño	169.4x18.6 x71.4 mm	170x23x74mm
Peso Aproximado	189 gr.	260 gr.
Memoria principal	64 Mb.	32 Mb.
Batería	1200 Mah. (3-6 horas)	1800 Mah. (3-6 horas)
Salida Vídeo Alta Definición	Hasta 1080i	--
Botón conexión Wi-Fi	Parte superior	Lateral izquierdo

LEGO INDIANA JONES | PS3, PS2, PSP | LUCASARTS | AVENTURA | VERANO 2008

Vuelve el héroe... digo, el muñeco

LAS PELIS DE **INDIANA JONES**, AHORA EN LEGO

Primero fue la saga "Star Wars", y ahora le toca el turno a Indiana Jones. De la mano de Traveller's Tales, el año que viene disfrutaremos de *Lego Indiana Jones*, adaptación de las tres primeras pelis al universo Lego y en el que reviviremos sus momentos más "clásicos", como la huida de la bola gigante, con mucho humor.



Lego Indiana Jones nos permitirá revivir las tres primeras aventuras de Indiana Jones de forma similar a *Lego Star Wars*, incluido el modo cooperativo.

EN POCAS PALABRAS

» JUEGO PS3

EL PADRINO 2

EA acaba de anunciar que ya está en marcha el desarrollo de ***El Padrino 2* para consolas de nueva generación**, aunque de momento no han dado más información sobre el argumento o los modos de juego, aunque es casi seguro que siga las líneas marcadas por el anterior título.

» JUEGO PSP

JUANA DE ARCO

Level 5 traerá a PSP un **RPG táctico** con look "manga" y basado en este popular personaje en el que no faltarán guerreros aliados, demonios, **40 niveles por explorar y un sistema de combate combinado**. Aún no tiene fecha.



» ANUNCIO

ROCKSTAR

Más anuncios. Y es que, después de confirmar el retraso de *GTA4*, Rockstar ha intentado "suavizar" el golpe confirmando que, además del desarrollo de *L.A. Noir* sólo para PS3, **están desarrollando otro título más en exclusiva para la plataforma de Sony**, aunque no han dicho cuál.

» DESCARGAS PS3

LOCOROCO

Después de pasar por PSP (donde le espera otra aventura más en breve), ***LocoRoco* saltará a la nueva generación** con *Buu Buu Cocorecchio! by LocoRoco*, título provisional dado en Japón y que se podrá descargar (aunque aún no tiene fecha) a través de la PlayStation Store. Como novedad, **hará uso del sensor de movimiento del Sixaxis** para manejarlo...



» PS3, PS2 Y PSP

IRON MAN

La peli que tendrá como protagonista a este superhéroe de Marvel y que **se estrenará el año que viene también contará con un videojuego**. Por lo que hemos visto en el E3, el juego tendrá muy buena pinta.



» PS3 Y PS2

NBA LIVE 08

Electronic Arts nos ha confirmado que la próxima edición del famoso juego de basket **contará también con la licencia FIBA**, gracias a la cual se incluirán 8 selecciones licenciadas: **Grecia, EE.UU, Francia, Alemania, Italia, Argentina, China y... ¡¡España!!** En la selección roja **no faltarán Gasol o Garbajosa**, aunque habrá que esperar para ver al resto del "quinteto"...

» NOVEDAD PS2

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3

Atari ha avanzado que la próxima entrega de la saga *Budokai Tenkaichi* en PS2, la tercera, contará con un sistema exclusivo llamado Disc Fusion System, que **nos permitirá introducir el disco de anteriores *Budokai Tenkaichi* para acceder a modos de juego ocultos**. Saldrá este año.



» JUEGO PS3

HÉROES

Otra de las series "revelación" de este año **también contará con adaptación consolera** de la mano de UbiSoft. Estará ambientada en la primera temporada y aparecerán personajes principales de la serie como Peter Petrelli o Hiro Nakamura, aunque aún se desconocen los detalles del juego.



Héroes es una de las series revelación de este año.

PS3 STARTER PACK | SONY | 599 € | YA A LA VENTA

Este verano se lleva PS3

SONY LANZA UN **PACK** "DE ALUCINE"

Si todavía dudabas a la hora de comprarte una PS3, Sony te lo pone fácil con el impresionante pack que acaban de lanzar. Además de la consola, el pack incluye dos mandos Sixaxis y los estupendos juegos *MotorStorm* y *Resistance: Fall of Man*, para que disfrutes estas vacaciones jugando solo o en compañía a dos de los mejores títulos que tiene PS3 en la actualidad. Y lo mejor de todo es el precio: "solo" 599 euros, por lo que los 2 juegos y uno de los mandos te salen "gratis". Ahora sí que te has quedado sin excusas para no ir corriendo a la tienda y hacerte con tu PS3, ¿a qué esperas?



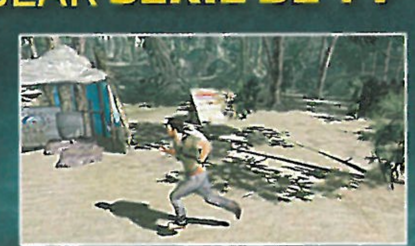
LOST | PS3 | UBISOFT | AVENTURA | PRINCIPIOS 2008

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Encontramos a los "Perdidos" en PS3

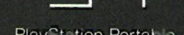
PRIMERAS IMÁGENES DEL JUEGO BASADO EN LA POPULAR **SERIE DE TV**

Con solo 3 temporadas a sus espaldas (aunque gracias al "maltrato" de televisión española solo hemos podido ver las 2 primeras) "Perdidos" se ha convertido ya en una serie de culto en todo el mundo. Y ahora, gracias al videojuego que UbiSoft está realizando, podremos unirnos a este grupo de pasajeros del vuelo de Oceanic Airlines 815 que se estrellan en una isla misteriosa. El trailer y las imágenes que hemos visto muestran lo que parece será una aventura de acción en tercera persona (con una historia nueva aunque dentro de lo visto en la serie) en la que recorreremos localizaciones de la isla como la escotilla, las rocas negras o las cuevas resolviendo puzzles, enfrentándonos a enemigos (como el humo negro o "Los Otros") y descubriendo el misterio que rodea a la isla. Eso sí, solo en PS3...



Perdidos será una aventura de acción en tercera persona en la que desvelaremos secretos de la isla.





PlayStation 2

EN EL LADO CORRECTO DE LA LEY. O CASI.

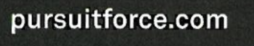
Atento. Algo turbio se está cociendo en Capital State. Nuevas bandas de gangsters han aparecido de nadie sabe dónde y tenemos que acabar con ellos. Pillaremos a esa escoria a pie, en helicópteros o saltando desde coches a toda velocidad. Pero tranquilo, tenemos un equipo de sicarios preparado para hacer el trabajo sucio. Ahora, salgamos ahí afuera y repartamos un poco de Justicia Extrema.





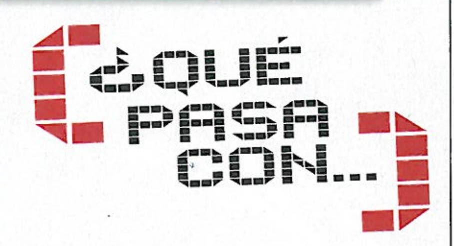










... Crysis?

Si hace unas semanas EA afirmaba que sería imposible realizar este juego en consolas (un impresionante shooter exclusivo de PC), ahora desde la desarrolladora del juego afirman que técnicamente sería posible adaptarlo a PS3, aunque tendrían que optimizarlo a fondo...

... el próximo E3?

Si hacemos caso a los rumores, la feria del próximo año cambiaría de fecha y sería en Nueva York o Las Vegas. Por su parte, James Armstrong, delegado de Sony del sur de Europa, afirma que a él le gustaría contar también con una feria en Europa, concretamente en España. ¿Llegaremos a verlo?

... Alone in the Dark?

En el E3 no se ha mostrado nada de esta nueva aventura de la saga que seguirá en PS3. Todavía no está confirmado si saldrá a finales de año o tendremos que esperar hasta marzo de 2008 para "echarle" el guante...

... la vibración del Sixaxis?

Aunque está "oficialmente" confirmado que próximamente el mando de PS3 ofrecerá vibración, no se ha visto nada en el E3 ni se sabe cuándo estará disponible.

... Naruto en PSP?

Si el mes pasado todo apuntaba a que no disfrutaríamos de las aventuras de este joven ninja en PSP, UbiSoft acaba de confirmar que en septiembre traerán a Europa *Naruto Ultimate Ninja*. ¡¡¡Fabuloso!!!



FINAL FANTASY TACTICS | PSP | SQUARE ENIX | ROL TÁCTICO | 10 DE OCTUBRE

Fantasía y táctica

LA **ESTRATEGIA** LLEGA AL UNIVERSO DE *FFXII*.

PSP recibirá en octubre uno de los mayores clásicos de la estrategia para consola. *Final Fantasy Tactics: The Lion's War* es un "remake" del legendario *FF Tactics* de PSOne (que no llegó a España). Una aventura de estrategia por turnos que se ambienta en Ivalice, el mundo que ya conocemos gracias a *Final Fantasy XII*, años antes de los hechos narrados en ese juego. Nosotros tomaremos el papel de Ramza, un joven que intentará rescatar a la legítima heredera durante una cruenta guerra por la sucesión al trono. Para ello viajaremos por todo Ivalice librando profundos combates estratégicos por turnos, en los que nos ayudarán un amplio elenco de personajes entre los que estará Balthier, el carismático pirata del espacio de *Final Fantasy XII*, y el mismísimo Cloud de *Final Fantasy VII*, ya presente en el juego original. Nuevas misiones secundarias y escenas de "anime" de gran calidad serán las novedades de una versión que mantendrá los gráficos estilo dibujo animado en 2D y la perspectiva isométrica del original.

Los gráficos en 2D y perspectiva isométrica vendrán acompañados por nuevos vídeo de "anime".

FF Tactics nos ofrecerá estrategia por turnos de la buena, con héroes que mejorarán con la experiencia y combates muy profundos.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99 € » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Los chicos de PlayMania te traen las mejores guías de los títulos más "cañeros" de este verano: *Transformers*, *Piratas del Caribe*, *Tomb Raider Anniversary*, *Ninja Gaiden Sigma*, *DBZ Shin Budokai 2*... Y además, consultorio, minifichas y trucos.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99 € » 3 DE AGOSTO

¡LA NUEVA ESTRATEGIA YA ESTÁ AQUÍ!

Descúbrelo todo de *Empire Earth III* y *The Settlers Rise of an Empire*. Analizan en 24 ordenadores *Loki*, *Lost Planet*, *Los Sims Historias de Mascotas*, y de regalo el juego completo *Spellforce*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » 16 DE AGOSTO



¡*RATATOUILLE* EN TU WII!

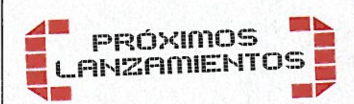
Un juego que debes probar, según la review que encontrarás en NA. También las hay de *Transformers*, *Driver*... Además incluyen una guía completa de *Los 4 Fantásticos* de Wii, y comienzan con la de *Pokémon Perla y Diamante*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 24 DE AGOSTO

¡PRIMERA PARTIDA A *METAL GEAR SOLID 4*!

El número 192 de Hobby Consolas repasa el evento del 20 aniversario de la saga *Metal Gear*, donde se jugó por primera vez a la próxima entrega para PS3. Además, analizan *Rogue Galaxy* (PS2), *Bioshock* (Xbox 360) y *Big Brain Academy* (Wii).


SQUARE ENIX
VALKYRIE PROFILE 2
SILMERIA
"LOS FANS DEL ROL ESTÁN ANTE UN IMPRESCINDIBLE"
PLAYMANÍA
"SQUARE ENIX HA BORDADO UN JUEGO COMPLETO"
MERISTATION.COM
A LA VENTA DESDE EL 7 DE SEPTIEMBRE
PlayStation 2
VALKYRIE PROFILE 2 SILMERIA
16+
SQUARE ENIX
BELLEZA MORTAL
www.valkyrieprofile2.es
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. Desarrollado por tri-Ace Inc. Diseño de los personajes: KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI. VALKYRIE PROFILE, SILMERIA, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



PS2

Semana del 13 al 19 de agosto.
Quest for Aladdin´s Treausure
Hard Rock Casino
Prem Man 08
Guitar Hero Rock de los 80

Semana del 20 al 26 de agosto
Falling Star

Semana del 27 de ago. al 2 de sept.
KOF Maximum Impact 2
Zombie Hunters 2
Snow X Racing
Dastardly & Mutley
Stuntman Ignition
Impossible Mission

Semana del 3 al 9 de septiembre
Top Gun
Obscure II
Rogue Galaxy
Valkyrie Profile 2: Silmeria

Semana del 10 al 16 de septiembre
National Geographic Safari Adventures
Lassie
Syphon Filter Logan's Shadow



Syphon Filter LS. Logan vuelve a PS2 con una aventura cargada de acción.

PS3

Semana del 27 de ago. al 2 de sept.
Ghost Recon Advanced Warfighter 2
Blazing Angels: Secret Missions
SingStar
Warhawk

Semana del 3 al 9 de septiembre
Stranglehold

Semana del 10 al 16 de septiembre
Heavenly Sword

PSP

Semana del 13 al 19 de agosto.
Worms: Open Warfare 2
Dave Mirra BMX Challenge
Valhalla Knights
Hard Rock Casino

Semana del 27 de ago. al 2 de sept.
Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Semana del 3 al 9 de septiembre
WipEout Pulse
Crazy Taxi La Guerra de los Taxímetros
Alien Syndrome
Monster Hunter Freedom 2

Semana del 10 al 16 de septiembre
Hotwheels Ultimate Racing
Dungeons & Dragons Tactics

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 13 DE AGOSTO AL 14 DE SEPTIEMBRE

LUNES 13/08

MARTES 14/08



JUEVES 16/08

LANZAMIENTO PS2
GUITAR HERO: ROCK DE LOS 80
Si te gusta el rock y acompañar la música punteando el palo de la escoba, no te pierdas este genial juego: ¡con guitarra incluida!
www.guitarherogame.com

VIERNES 17/08

LANZAMIENTO PSP
WORMS:
Los gusanos más cañeros vuelven a PSP con un juego ideal para picarse con amiguetes en divertidos duelos con acción, estrategia y humor.
www.wormsopenwarfare2.com



SÁBADO 18/08

DOMINGO 19/08

LUNES 20/08

MIÉRCOLES 22/08

LANZAMIENTO PS3
SINGSTAR
El primer *SingStar* para PS3 se estrena a finales de agosto. Si te gusta esto de dar el cante, permanece atento.
www.singstargame.com

VIERNES 24/08





MARTES 28/08

MIÉRCOLES 29/08



JUEVES 30/08

LANZAMIENTO PS3/PSP
GHOST RECON AWF 2
Acción, estrategia y un espectacular apartado técnico para un título que no dejará indiferentes a los fans de la acción táctica.
www.ghostrecon.es

VIERNES 31/08

LANZAMIENTO PS2
STUNTMAN IGNITION
Conviértete en un especialista de cine y graba las mejores escenas a los mandos de los más variados vehículos. ¿A que mola?
www.stuntmanignition.com

MARTES 04/09

LANZAMIENTO PS2
VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA
Un grande del rol, con un sistema de juego profundo y un desarrollo absorbente que hará las delicias de los más fieles seguidores del género.
http://na.square-enix.com



JUEVES 05/09

LANZAMIENTO PS2
ROGUE GALAXY
Uno de los últimos grandes juegos de rol para PS2 y un título ideal para los que quieran introducirse en el género.
www.us.playstation.com/RogueGalaxy/

VIERNES 07/09

LANZAMIENTO PS2
OBSCURE II
Una aventura de terror oscura, tétrica y especialmente divertida jugando junto a un amigo. Además, así pasaréis menos miedo...
www.playlogic.nl



LUNES 10/09

LANZAMIENTO PS3
STRANGLEHOLD
Un juego de acción que casi parece una película. Ojito con él si eres de los que prefieren los tiroteos antes que los puzzles o la investigación.
http://strangleholdgame.com/

MARTES 11/09

LANZAMIENTO PSP
CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
Un clásico que se estrena en PSP conservando su trepidante sistema de juego. Conviértete en el taxista más veloz de la ciudad.
www.sega-europe.com

MIÉRCOLES 12/09

LANZAMIENTO PS3
HEAVENLY SWORD
Una de las aventuras de acción más prometedoras de la temporada y uno de los juegos más potentes de PS3 para la vuelta del verano.
www.heavenlysword.com

JUEVES 13/09

LANZAMIENTO PSP
MONSTER HUNTER FREEDOM 2
¡Ha llegado la hora de cazar dinosaurios! Más vale que tengas todas tus armas listas y dispuestas, porque los bichos son duros de roer.
www.capcom.com

VIERNES 14/09





MÁS ALLÁ DE LA VENGANZA
ESTÁ LA SALVACIÓN.

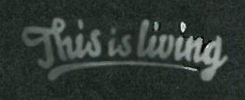
Tu pueblo ha sido perseguido durante generaciones y tu padre ha sido secuestrado.
Tu única esperanza es un arma mortal llegada del cielo.
¿Aprovecharás su poder celestial contra el rey invasor y su ejército?
¿Salvarás a tu gente y te convertirás en una leyenda?
¿O dejarás que la venganza te consuma antes de que la Espada Celestial lo haga?

Heavenly Sword, disponible en Septiembre sólo para PlayStation 3



www.heavenlysword.com

HEAVENLY SWORD



PLAYSTATION 3



El jugador del Manchester United Cristiano Ronaldo será la imagen del juego, junto a otro "crack" aún por determinar.

LLEGA EL **FÚTBOL** DE NUEVA GENERACIÓN

PES 2008

Te adelantamos en exclusiva los primeros detalles del simulador de fútbol más esperado para PS3, PS2 y PSP.

PS3, PS2 Y PSP | DEPORTIVO | KONAMI | OCTUBRE

Si hay un juego de fútbol que levanta pasiones, éste es sin duda *Pro Evolution Soccer*. Su semilla fue el ya lejano *ISS Pro* de PSOne, que dio sus frutos años más tarde en los fenomenales *PES* de PS2. Seis entregas en las que año tras año han ido puliendo y mejorando un sistema de juego tan realista y divertido que hasta hoy ha sido el que mejor ha captado la esencia y la emoción de este deporte. Y decimos hasta hoy porque este año la serie *PES* tiene ante sí un gran reto: demostrar que puede aprovechar la potencia de PS3 no sólo para dotar a los partidos de un apartado técnico superior (que también), sino para encontrar nuevos caminos jugables en pos de lograr un realismo muy superior a lo exhibido en PS2, por increíble que parezca.

La simulación más realista

El creador del juego, Shingo "Seabass" Takatsuka, es muy consciente de ello, pero afirma que han trabajado duro para lograr "la simulación de fútbol más realista vista hasta la fecha en consola". Para conseguirlo, se van a apoyar en un sistema de inteligencia artificial llamado "Teamvision", que

La IA será revolucionaria. Su creador dice que se adaptará a nuestra forma de jugar.

Repetirán muchos movimientos, como sacar rápido las faltas.



PES 2008 altera su "numeración" pero no su objetivo final: lograr el fútbol más realista.



Habrá muchas novedades jugables, como elegir la cantidad de jugadores en la barrera.

PES 2008 quiere ser el simulador de fútbol más realista jamás creado hasta la fecha. Así de claro.

es propiedad exclusiva de Konami. Gracias a este sistema, los rivales se adaptarán a nuestra forma de jugar en todo momento, logrando así terminar con las dichosas rutinas y exigiéndonos más a los jugadores, que tendremos que buscar constantemente nuevas formas de trazar nuestras jugadas. A esta mejorada IA hay que sumar la revisión de virtudes que ya estaban en anteriores *PES*, como el hecho de que el balón sea una entidad independiente del jugador que la controla. Ahora tendremos control absoluto sobre todas las situaciones y el "timing" (a la hora de regatear, chutar a puerta o centrar aprovechando los escasos espacios, por poner algunos ejemplos), será más importante que nunca.

Nuevos movimientos.

En este sentido, en *PES 2008* vamos a tener multitud de movimientos y posibilidades en el terrenos de juego. Estarán todos los que hemos visto hasta ahora (como bicicletas, vaselinas o sacar rápido en una falta para sorprender al rival) y un montón de nuevas opciones, como elegir cuántos jugadores ponemos en la barrera ante una falta directa. Y ni que decir tiene que todos »

PES6 VERSUS PES 2008: ¿CUÁLES SON LAS NOVEDADES?

MOVIMIENTOS



PES6 La edición del año pasado es la más completa en cuanto a movimientos y la dificultad para ejecutarlos se correspondía con la realidad.

PES 2008 Estarán todos los del anterior (mejorados) y otros muchos nuevos, aunque Konami todavía no ha revelado más detalles.

OPCIONES Y MODOS



PES6 Liga Master, las Copas y Ligas típicas, entrenamiento, amistosos Online, clasifica a tu selección para el Mundial jugando las previas...

PES 2008 Modo Online 4 contra 4 y Liga Master mucho más profunda brillarán en PS3. PS2 tendrá el modo exclusivo "Comunidad".

EQUIPOS Y LICENCIAS





PES6 Las 5 mejores ligas europeas licenciadas, aparte de la inglesa, un puñado de clubes sueltos y 57 selecciones (8 de ellas licenciadas).

PES 2008 A día de hoy, Konami sigue negociando para incluir el máximo número de ligas y licencias posibles. Seguiremos informando.

AMBIENTACIÓN





PES6 La ambientación en *PES6* se fundamentaba en buena medida en las secuencias de vídeo que acompañaban a los goles, córners...

PES 2008 Estará muy mejorada, con secuencias que ofrecerán el punto de vista de los aficionados, entrevistas, firma de autógrafos...



El modo Entrenamiento para ensayar nuestras jugadas estará presente.



La Liga Master volverá con nuevos detalles, como más opciones de manager o entrevistas a jugadores.

» COMENTARISTAS DE LUJO

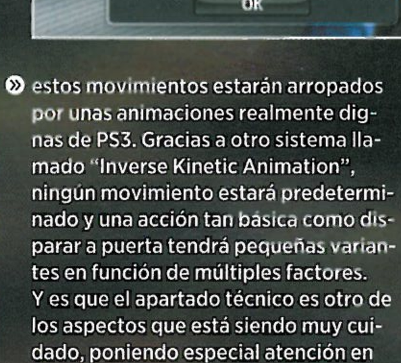
Para esta nueva edición, Konami ha vuelto a apostar por Juan Carlos Rivero en los comentarios. Sin embargo, este año no estará a su lado Iñaki Cano. En su lugar, Konami ha tirado la casa por la ventana y ha fichado a Julio Maldonado (más conocido como "Maldini"), un auténtico experto en fútbol internacional que trabaja para la Cadena SER.



■ Julio Maldonado y Juan Carlos Rivero comentarán los partidos en *PES 2008*.



■ El editor de *PES 2008* será revolucionario. Aquí tenéis al creador del juego y su réplica usando su foto.



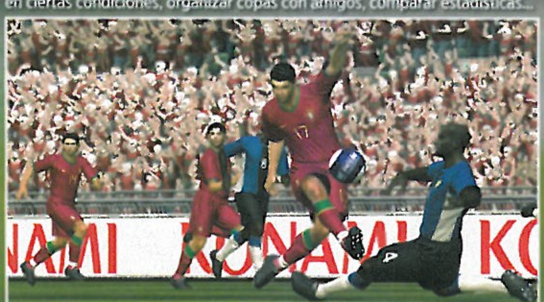
» estos movimientos estarán arropados por unas animaciones realmente dignas de PS3. Gracias a otro sistema llamado "Inverse Kinetic Animation", ningún movimiento estará predeterminado y una acción tan básica como disparar a puerta tendrá pequeñas variantes en función de múltiples factores.
Y es que el apartado técnico es otro de los aspectos que está siendo muy cuidado, poniendo especial atención en detalles como las animaciones faciales o una recreación más realista del contacto físico entre los jugadores (alucinaréis con los agarrones al ver cómo se deforman las camisetas). Además, Konami nos ha confirmado que la versión de PS3 podrá ser disfrutada en 1080p. ¡Imaginaos los partidos más realistas y emocionantes en un pantallón gigante a la máxima resolución!

Nuevos modos de juego.
En cuanto a los modos de juego, ya sabemos que volverá la Liga Master, pero mucho más profunda que en anteriores *PES*. Y es que ahora, además de demostrar que somos los mejores en el terreno de juego, las opciones de manager tendrán algo más de peso. Y se van a introducir un montón de detalles que rodean al mundo del fútbol real pero que hasta esta edición estaban ausentes en el juego, como boletines de noticias o entrevistas que variarán en función del rendimiento del equipo y en las que participaremos activamente. Todo esto se verá ilustrado con un montón de nuevas secuencias de vídeo, en las que veremos cómo nuestros jugadores firman autógrafos o incluso cómo reaccionan los seguidores de nuestro equipo ante los partidos.
No dejan de ser detalles, pero que contribuyen a forjar una ambientación más realista y que dotan al juego de una dimensión más "humana". Pero el verdadero modo de juego estrella de los que

Liga Master renovada, partidos Online cuatro contra cuatro y un alucinante apartado gráfico que llegará a los 1080p son algunas virtudes de la versión de PS3.



■ El modo Comunidad exclusivo de PS2 tendrá retos como ganar partidos en ciertas condiciones, organizar copas con amigos, comparar estadísticas...



» LAS ANIMACIONES MÁS REALISTAS

PES 2008 tiene como objetivo ser el juego de fútbol más realista jamás creado. Para ello, Konami ha desarrollado un novedoso sistema llamado "Inverse Kinetic Animation". Gracias a él, ningún movimiento estará predeterminado como ocurría antaño. Por ejemplo, una animación tan básica en un juego de fútbol como un tiro a puerta tendrá infinitas variantes y matices dependiendo de múltiples factores (desde la posición del jugador con respecto al balón hasta la parte del pie que lo golpee).





"INVERSE KINETIC ANIMATION" Gracias a este sistema, nos costará ver una animación exactamente igual que otra aunque se correspondan con un mismo movimiento (como un tiro a puerta o una parada).



Aún no sabemos aún cuantas ligas incluirá, pero seguro que incluye todos los clubes de *PES6* (incluyendo la Liga española) y las 57 selecciones. Eso sí, esperamos que Konami nos sorprenda.

nos ha confirmado Konami será sin duda el renovado modo Online, que permitirá en Europa partidos de hasta 8 jugadores (cuatro contra cuatro), además de nuevas y prometedoras posibilidades en las que aún están trabajando y que de momento no nos pueden desvelar.
Y no nos olvidamos de PS2. Nos han "soplado" que la versión para esta consola contará con un modo de juego exclusivo, Comunidad, que planteará retos y desafíos (ganar un partido 2-0, por ejemplo), organizar ligas y copas con amigos (el juego luego nos otorgará trofeos según juguemos). Como probablemente esta edición será la última que disfrutemos en PS2, qué menos que tener un detalle para con esta consola que tanto éxitos le ha dado a la saga, ¿verdad? Y en cuanto a los gráficos de esta versión, serán muy parecidos a los de *PES6*...

Renovado apartado sonoro.
Un sonido ambiente muy mejorado para acompañar los partidos (que será dinámico, es decir, cambiará en función de lo que ocurra en el campo) y un equipo de comentaristas renovado (repite Juan Carlos Rivero pero Iñaki Cano será sustituido por Julio Maldonado, todo un experto en fútbol internacional) redondeará un simulador de fútbol en el que millones de jugadores tienen depositadas sus ilusiones. Esperemos que no le pese la responsabilidad y que su estreno en PS3 esté a la altura de lo esperado. Nosotros estamos esperando como locos que suene el pitido inicial, porque esta temporada que arrancará en breve promete ser todavía más emocionante...



Alucinantes detalles como las deformaciones de las camisetas ante un agarrón son realmente de nueva generación.

» EVOLUCIÓN DE PRO EVOLUTION

La serie de Konami revolucionó el género desde sus inicios y ha ido evolucionando hasta convertirse en el rey indiscutible. Aquí repasamos sus entregas más significativas:



ISS (SUPER NES, 1995) Ya había buenos juegos de fútbol antes, pero éste fue una revolución en todos los sentidos: jugabilidad, gráficos, apartado sonoro...



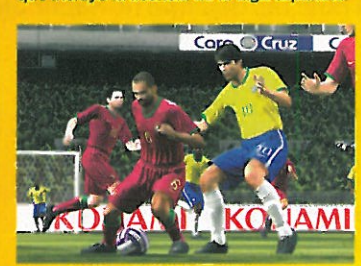
ISS 64 (NINTENDO 64, 1997) Heredando la sencilla pero efectiva jugabilidad de los *ISS* de 16 bits, *ISS 64* nos dejó alucinados por sus gráficos.



ISS PRO 98 (PSONE, 1999) Los *ISS Pro* de PSone son el germen de los *PES* de hoy. Su realismo y jugabilidad supusieron un antes y un después en el género.



PES4 (PS2, 2004) Los *PES* de PS2 no necesitan presentación, ¿verdad? Hemos elegido *PES4* porque fue el primero que incluyó la licencia de la Liga española.



PES2008 (PS3, 2007) *PES* debuta en la nueva generación con un simulador que promete. La evolución hacia el juego de fútbol perfecto continúa...

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO E3

1

2

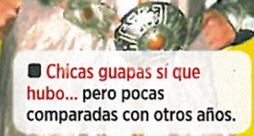
LA FERIA E3, UN LUGAR PARA SOÑAR CON...

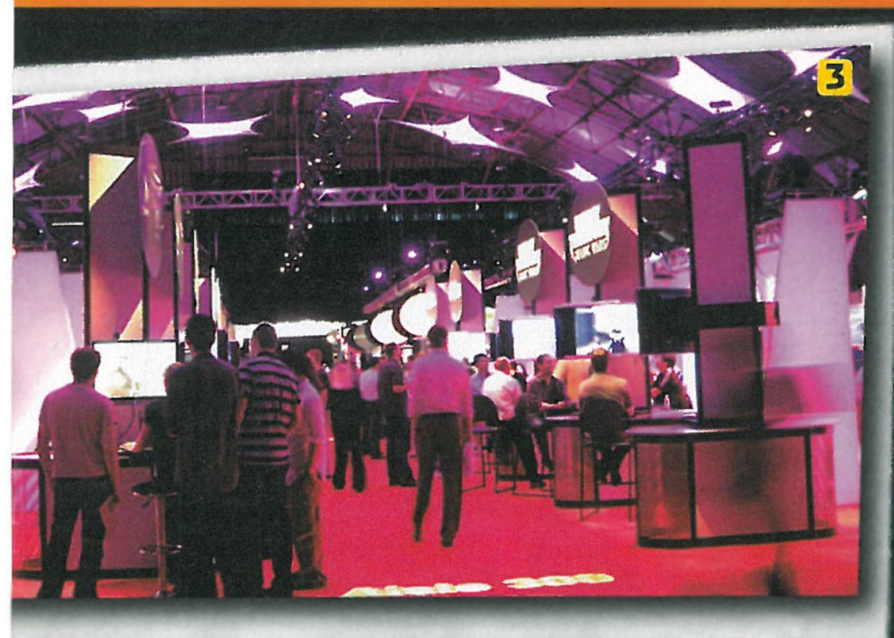
LOS ÉXITOS DEL

El pasado 13 de julio, la "hasta ahora" feria más importante de la historia de los videojuegos, cerró sus puertas dejando un sabor agridulce en la boca de los visitantes. ¿Seguirá viva la feria E3?

En un intento de "profesionalizar" la feria E3, sus organizadores han reducido hasta la mínima expresión todo aquello que hizo de este evento un show al más puro estilo americano. Por eso, este año no hemos visto "superstands", ni despampanantes modelos, ni cientos de consolas en los que probar los juegos. En este sentido, para los que hemos vivido la feria con anterioridad, ha sido un poco... "decepcionante". Todo ha sido más "familiar" y reducido; como los propios organizadores decían "que sean los juegos los que hablen". Y así ha sido... Gracias a la feria hemos podido ver, probar y sentir mejor que otros años la enorme evolución de ciertos títulos, algunos que sólo eran promesas, como *Metal Gear Solid 4*, o el debut de otros juegos no menos esperados, como el espectacular *Resident Evil 5*, que por su gran calidad invitan a saltar a la nueva generación, si aún no lo has hecho.

La feria también ha servido para comprobar una cosa: el increíble nivel de calidad que prometían los juegos de PS3 que se vieron en el E3 de 2005 es posible. El impresionante *Killzone 2* así lo ha demostrado, y se ha convertido en uno de los juegos más deseados de 2008. Por todo esto, lo más importante del E3, los juegos, han vuelto a ser el epicentro de la feria, aunque si bien la envoltura no ha estado a la altura de las circunstancias...


Chicas guapas sí que hubo... pero pocas comparadas con otros años.





1 Las principales compañías del sector acudieron a la cita, y presentaron sus nuevos y esperados juegos, como EA, que enseñó más de 10 títulos nuevos, o Konami, que volvió a deslumbrar con *MGS4*.

2 Sony organizó un evento previo a la feria, y en ella Kaz Hirai, el presidente de Sony Computer Entertainment, presentó un nuevo modelo de PSP, los futuros éxitos de PS3...

3 La feria E3 se celebró en The Hangar, un espacio más pequeño y caluroso, que como su nombre indica, ha sido utilizado como hangar para aviones...

4 La feria resultó menos espectacular que otros años, con stands más modestos, zonas menos pobladas y una ausencia casi total de modelos para animar el cotarro.

» LA FERIA EN **CIFRAS**

5.000 profesionales de la industria acudimos a la cita entre periodistas, desarrolladores, editores... Una cifra reducida frente al caos y agobio que supusieron los más de 60.000 visitantes del año pasado.

220 títulos para todas las plataformas, incluido el PC, han sido mostrados en la feria. Muchos de ellos, como *MGS4*, ya habían sido mostrados con anterioridad, y otros, como *Resident Evil 5* o *Silent Hill V*, han debutado en la feria.

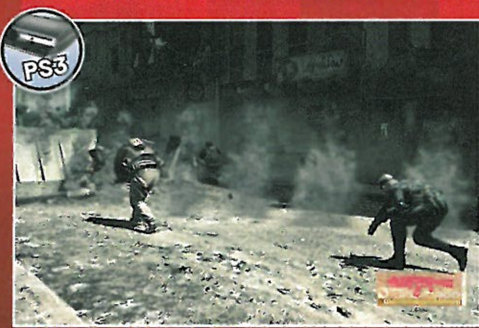
14 consolas para probar los juegos estaban disponibles en el stand de Sony... Frente a las más de 100 (entre PS3, PS2 y PSP) que había disponibles el año pasado. No, si cuando dicen que la feria ha "encogido", por algo será...

10 fue el número máximo de personas que encontramos haciendo cola ante algunos de los juegos más esperados, como por ejemplo, *Uncharted: Drake's Fortune* o *Heavenly Sword*.

8 metros cuadrados ha sido el espacio máximo disponible para los expositores (Activision, Sony,...), un espacio muy reducido en comparación con los enormes stands de más de 100 metros de anteriores ediciones de la feria.

FUTURO

» LOS JUEGOS DE LA FERIA QUE MÁS NOS **HAN GUSTADO**



METAL GEAR SOLID 4 Calidad técnica, innovaciones jugables... un prodigio digno de la nueva generación.



MOTO GP '07 Los amantes del motor tienen una cita obligada con este espectacular simulador exclusivo de PS2.



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS Kratos arrasará en la portátil con una aventura digna de PS2.

PS3

■ MGS4 será una sorprendente aventura de acción protagonizada por un maduro Solid Snake. Nos colocará en un conflicto en Oriente Medio.

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | PRINCIPIOS 2008

» Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

Después de haber visto el nuevo trailer y de conocer detalles jugables de la mano de Hideo Kojima, sólo podemos decir una cosa: ¡lo queremos YA!

Konami presentó un impactante trailer de su esperadísimo *MGS4*. En él vemos a personajes conocidos como Ocelot o Meryl, Raiden o Vamp (que se enzarzan en una pelea espectacular). Y por si fuera poco, días después el propio Kojima mostró detalles jugables. Como ya sabréis, el juego nos colocará en medio de un conflicto en Oriente medio. El vídeo muestra cómo Snake ayuda a las milicias locales (podremos ayudar a quien queramos) usando novedosas técnicas de sigilo, como nuevos movimientos CQC (desarmar, cachear, cuchillo con descargas eléctricas...) o las camaleónicas funciones de su traje, capaz de copiar las texturas del entorno para que Snake se mimetice. También parece confirmado que podremos manejar a Metal Gear MK II, el pequeño robot con el que nos comunicaremos con Otacon. Y en cuanto a las cámaras, habrá distintas vistas: la clásica, una con la cámara al hombro estilo *RE4* y otra subjetiva que reconocerá los movimientos del Sixaxis para mirar. Un juego que justificará la compra de la consola.



■ Snake contará con nuevas habilidades, como utilizar un barril para rodar, reptar panza arriba, cachear a los enemigos... y mucho más.



■ El robot MG MKII será una de las pocas ayudas que tendrá Snake en el campo de batalla. Podremos controlarlo, dar descargas con él...



■ Nuestro traje puede adoptar la textura del entorno: estatuas, paredes, baldosas... Podemos quitarnos el camuflaje rápidamente agitando el Sixaxis.



■ Personajes como Raiden, Vamp, Meryl, Ocelot o Liquid Snake volverán en una historia que promete aclarar todos los interrogantes de la saga.



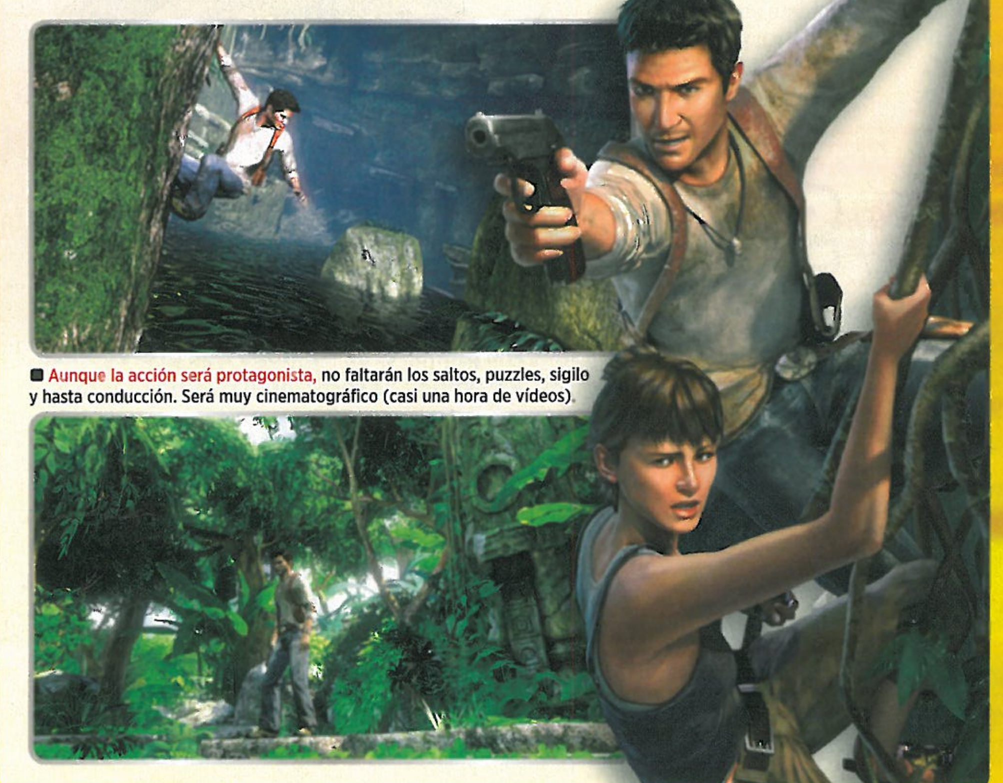
Esta aventura de acción nos colocará tras la pista del tesoro del corsario Sir Francis Drake.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Uncharted: Drake's Fortune

Si Indiana Jones levantara la cabeza vería que le ha salido un digno rival en el panorama de las aventuras. Su nombre es Nathan Drake.

Si estás deseando ver en PS3 grandes juegos fuera de las típicas secuelas de renombre, apunta *Uncharted: Drake´s Fortune*. En él nos pondremos en la piel de Nathan Drake, un arqueólogo y cazatesoros que va a emprender una increíble aventura tras las huellas del tesoro de Sir Francis Drake, el famoso corsario del siglo XVI. Preparaos para visitar exóticas localizaciones en un desarrollo que no tendrá nada que envidiar a un *Tomb Raider*. Nosotros ya lo hemos probado, y por lo que pudimos ver, la acción será parte fundamental en el desarrollo, con emocionantes tiroteos y peleas cuerpo a cuerpo. Eso sí, no faltarán saltos al límite, puzzles y todo tipo de momentos a lo "Indiana Jones". Un sorprendente apartado gráfico (alucinaréis cuando veáis su frondosa selva) y logrados usos del Sixaxis (por ejemplo, para hacer equilibrios sobre una cuerda) serán otras de sus bazas.



Aunque la acción será protagonista, no faltarán los saltos, puzzles, sigilo y hasta conducción. Será muy cinematográfico (casi una hora de vídeos).



Assassin's Creed

PS3 | UBISOFT | AV. DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Ubisoft nos enseñó las distintas maneras de afrontar las situaciones a las que nos enfrentaremos en esta aventura de acción ambientada en las Cruzadas. Se dieron detalles del combate (contraataques, distintos agarres, movimientos finales...).



¿"Infiltración social" (o sea, confundirse entre la gente) o atacar con armas como dagas u hojas ocultas? Vosotros decidís.



GTA IV

PS3 | ROCKSTAR | AV. DE ACCIÓN | 2008

Con cada nuevo trailer de *GTA IV* que vemos crecen nuestras ganas de pillarlo... Lástima que Rockstar haya anunciado el retraso de esta deseada aventura hasta 2008. Y es que su prometedora historia y los detallados escenarios ponen los dientes largos...



Niko Bellic, un inmigrante de la Europa del Este, tendrá que hacer todo tipo de "trabajitos" para la mafia en Liberty City.



God of War Chains of Olympus

PSP | SONY | AV. DE ACCIÓN | PRINCIPIOS 2008

Kratos sigue preparando su estreno en PSP con una aventura que se desarrollará años antes del primer *GoW*. Sus creadores pretenden exprimir al máximo las posibilidades de PSP (el juego correrá a 333 mhz.) para que no desmerezca con respecto a lo visto en PS2.



Kratos buscará redención por sus atroces pecados del pasado en un desarrollo similar a los de PS2: acción, puzzles, plataformas...

PS3

■ Así de espectacular será *RE5*. Con desarrollo y perspectiva similares a *RE4*, esta aventura de terror nos llevará a lo más profundo de África.

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE TERROR | SIN CONFIRMAR

» Resident Evil 5

■ Chris Redfield será el "prota". Además, Capcom ha hablado de un personaje femenino ya conocido. ¿Será Rebecca Chambers?

Uno de los mejores juegos de PS2 tendrá su continuación perfecta en PS3. Eso sí, el terror ya no está en España sino en un desierto en el corazón de África...

Tras el éxito de *Resident Evil 4*, Capcom parece haber encontrado una nueva fórmula para su famosa saga de terror. De hecho, el desarrollo de *RE5* parece ir por los mismos derroteros: cámara al hombro nos enfrentaremos contra unos enemigos que nada tendrán que ver con los zombis de los primeros *RE*, en un desarrollo dominado por la acción. Esta vez manejaremos a Chris Redfield (*Resident Evil, RE: Code Veronica*) que como componente del escuadrón BSAA deberá ir a investigar unos extraños sucesos a un desértico lugar de África. Allí se enfrentará con una amenaza nunca antes vista, además de sufrir las inclemencias del entorno (alucinaciones producto del calor, deslumbramientos, deshidratación...). Es uno de los más esperados.



■ Los nuevos enemigos serán más listos y rápidos que en los anteriores *RE*. Habrá muchas armas y "quicktime events".

PS3



■ El terror psicológico tan característico de la saga volverá con gráficos dignos de PS3.

» Silent Hill V

"Dicen que la guerra es el infierno, pero hay cosas peores...". Así piensa el ex-soldado que protagoniza *Silent Hill V* después de recorrer el pueblo maldito.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2008

Konami ha confirmado que el año que viene veremos el estreno de su escalofriante saga de terror en PS3. El protagonista será Alex Sheperd, un veterano de guerra que busca a su hermano pequeño desaparecido. Sus pesquisas le llevarán, cómo no, a las nebulosas calles de Silent Hill, en un desarrollo de pesadilla en el que no faltarán combates contra las criaturas más retorcidas. En este sentido, parecer ser que el sistema de combate estará más pulido y será completado con movimientos defensivos. Y los puzzles también tendrán mucho peso, obligándonos a interactuar más con el entorno para resolverlos. Saldrá en 2008, con nueva banda sonora del gran Akira Yamaoka.



MÍRAME A LOS OJOS Y
ME VERÁS EN EL SUELO,
PORQUE YO SOY LA PIEDRA,
EL PAPEL Y EL PEDAL QUE
CORTA A LA TIJERA,
DE JUEGO CERO, ESTO ES DEDICACIÓN, TACTO Y ESMERO,
SOY UN BUNNY HOP
UN FEBLE GRIND
UN PORQUEQUIERO, CUANDOQUIERO Y SIQUIERO
SOY EL QUE SABE A LO QUE SABE EL
ASFALTO,
El que hace sombra desde
lo ALTO
SONRISA DE MADERA
Y SALTO AEROSTÁTICO
No me busques por casa,
en una foto de marco plateado,
mi familia es otra, a veces soy adoptado por tal vez uno o 360 gatos
ME HE CAÍDO MÁS
DE MIL VECES,
PREGÚNTASELO
A MI RODILLA,
ME HE CAÍDO MÁS DE
MIL VECES, PREGÚNTASELO
A MI MOCHILA.
obra y milagros, completo
informe, el historial de
todas mis caídas
De la misma
de la que salen
estas rimas en las
que está escrita
mi vida,
MI CABEZA SOBRE MIS HOMBROS
MI BICI, AMOR, RESPETO Y ODIO
SOY EL QUE BAILA BARANDILLAS
SOY EL QUE DOBLA ESQUINAS
SOY EL HOMBRE MARAVILLAS.
SE LO DIGO A LOS QUE ME ESCUCHAN,
SE LO CUENTO A LOS QUE ME LAPIDAN.
LLEVO MI HISTORIA A MI ESPALDA.
LLEVO MI VIDA ENCIMA.
ME HE CAÍDO MÁS DE MIL VECES,
ES LA HISTORIA DE MI VIDA.
SI QUIERES SABER QUIÉN SOY, PREGÚNTASELO A MI MOCHILA

PS3



Secuela de uno de los shooters más famosos de PS2, *Killzone 2* nos lleva de nuevo a una guerra futurista, esta vez en el planeta de los Helghast dos años después.

» Killzone 2

Por fin hemos podido ver escenas de juego real de *Killzone 2*, y nos ha dejado realmente impactados. Este shoot'em up de corte futurista promete ser uno de los mejores juegos de la consola. No en vano ha sido una de las estrellas del E3.

El shoot'em up de Guerrilla ha sido sin duda uno de los bombazos del E3. Por fin hemos podido ver escenas de juego real, que han superado nuestras expectativas, demostrando que los vídeos que se mostraron en el pasado no distaban mucho de lo que veremos en el juego final. Manteniendo la misma ambientación de guerra en un futuro cercano, la acción se situará dos años después de lo acaecido en el *Killzone* original. En esta ocasión, la ISA va a invadir el planeta de los malvados Helghast con el objetivo de capturar a su líder y acabar con la guerra de una vez por todas. A partir de ahí, preparaos para un desarrollo realmente impresionante que nada tiene que envidiar a los juegos estrella de la competencia (como *Gears of War* o *Halo 3*). Para que os hagáis una idea de cómo será gráficamente, sus creadores afirman que los modelados de los personajes tienen tantos polígonos como un nivel entero del *Killzone* de PS2. Las expresiones faciales de los soldados, sus animaciones, la IA de los enemigos, la increíble calidad de los escenarios (llenos de detalle y destructibles), están muy por encima de todo lo visto hasta ahora. Un prometedor multijugador (del que no se han revelado detalles) redondea un shooter que será uno de los estandartes del género en PS3 y, por extensión de la propia consola.


La acción promete ser muy intensa, con explosiones por doquier, numerosos aliados y enemigos en pantalla...


El uso de los efectos de luz y sombra promete ser uno de los puntos fuertes del juego y dará gran realismo a *Killzone 2*.


Como en el *Killzone* original, en los tiroteos contaremos con la ayuda de aliados a los que, en esta ocasión, podremos dar órdenes.


Los gráficos de *Killzone 2* nos dejaron impresionados: alucinantes modelados, logradas animaciones (sobre todo faciales), una ambientación de lujo...



■ *COD4* se ambientará en lugares como Ucrania y distintas zonas de Oriente Medio.

PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP | NOVIEMBRE

Call of Duty 4 Modern Warfare

La mejor saga de acción bélica salta a PS3 cambiando la Segunda Guerra Mundial por un conflicto más moderno. El deber nos sigue llamando...

Después de tres entregas que nos sumergieron en las mejores batallas de la Segunda Guerra Mundial, la serie *Call of Duty* cambiará de escenario en su estreno en PS3. Ahora se ambientará en un conflicto moderno (se desarrollará en el siglo XXI), aunque ficticio, en un campaña que nos llevará por distintos lugares, como Ucrania y Oriente Medio. Los enemigos serán ultranacionalistas rusos y sus aliados. Cuando luchemos en Europa lo haremos con un soldado británico de las SAS, mientras que en las misiones en Oriente Medio llevaremos a un marine estadounidense. El desarrollo no distará mucho de lo que vimos en anteriores entregas, aunque parece ser que la cooperación con aliados y el uso de distintas tropas de apoyo, como helicópteros Apache o tanques) tendrá más importancia. Eso sí, el juego dará un gran salto cualitativo en lo que al apartado gráfico se refiere, dejando pequeño lo visto en *Call of Duty 3* de PS3. De entre la gran hornada de shooters que se nos avecina en PS3 en los próximos meses, *Call of Duty 4* tiene pinta de ser uno de los mejores. ■



■ Según la misión cambia el soldado protagonista. En *CoD4* manejaremos seguro a un soldado británico de las SAS y a un marine de los Estados Unidos.



■ El apartado gráfico será impresionante, muy superior a lo visto en *COD3* de PS3.

MOH: Airborne

PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP | OTOÑO

En el nuevo *MOH* volveremos a la Segunda Guerra Mundial asumiendo el papel de un paracaidista en misiones en lugares como Francia o Sicilia. La novedad estará en que el desarrollo cambiará según dónde caigamos tras saltar desde el avión... ■



■ Saltaremos en paracaídas y podremos elegir dónde caer, algo que afectará decisivamente al desarrollo del nivel.



Brothers in Arms Hell's Highway

PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | NOVIEMBRE

La famosa operación Market Garden sirve de marco para este shooter táctico en el que estaremos al mando de dos comandos. Habrá nuevas opciones y unidades y promete ser más realista, con una física renovada y escenarios destructibles. ■



■ Acción y dramatismo se darán la mano en este shooter con toques tácticos que vuelve a colocarnos en la II Guerra Mundial.



Fall of Liberty

PS3 | CODEMASTERS | SHOOTER | INVIERNO

En una realidad paralela a la actual, los nazis ganaron la guerra en Europa y ahora están invadiendo EE.UU. Nuestro objetivo será repeler el ataque en este original shooter subjetivo que convertirá las calles de Nueva York en un campo de batalla. ■



■ ¿Nueva York arrasada por los nazis? *Turning Point: Fall of Liberty* parte de hechos reales para llegar a un supuesto ficticio.



Turok se estrena en PS3 con los dinosaurios más espectaculares jamás vistos.



Además de distintos dinosaurios, deberemos hacer frente a un poderoso ejército armado con el arsenal más avanzado.

Aunque predominará la acción, ciertas situaciones pueden resolverse con sigilo.

» Turok

Todo un clásico de los shoot´em up renace en PS3 con energías renovadas y dinosaurios aún más espectaculares.

PS3 | ATARI | SHOOT'EM UP | FEBRERO 2008

Nos encantó en Nintendo 64 y nos decepcionó en PS2, pero todo eso pertenece al pasado. El futuro de *Turok* es un impresionante shoot'em up para PS3 que tendrá como plato fuerte (cómo no) los dinosaurios, seguramente los más espectaculares que se hayan visto hasta la fecha en una consola. El protagonista será Joseph Turok, un soldado de élite que, tras estrellarse en un planeta hostil, deberá enfrentarse a un poderoso ejército y sobrevivir ante los más voraces dinosaurios. Y es que estos animales antediluvianos serán los verdaderos protagonistas del desarrollo, con un modelado brutal y una inteligencia artificial realmente imprevisible. Para salir airosos de los tiroteos contaremos con el armamento más avanzado, aunque parece ser que en ciertos momentos podremos intentar pasar desapercibidos en lugar de optar por la acción directa. Sus creadores, Propaganda Games, afirman que están preparando un modo multijugador realmente novedoso, pero no han desvelado más. Lo que sí sabemos es que tienen intención de hacer un lanzamiento mundial a primeros de febrero.



Velocirraptores, Tiranosaurios Rex... Los dinosaurios son impresionantes e imprevisibles.



» Unreal Tournament 3



Manejaremos todo tipo de armas futuristas y vehículos. Su multijugador será increíble.

24 jugadores podrán medirse en este nuevo *Unreal* que vuelve a tener el multijugador por bandera.

PS3 | MIDWAY | SHOOT'EM UP | NOVIEMBRE

Otro shooter que tiene una pinta realmente impresionante. Midway y Epic Games están dando los últimos retoques a esta nueva entrega de esta serie de shoot'em ups subjetivos de corte futurista con un fuerte contenido multijugador. Lo primero que llamará la atención es su potente apartado gráfico, que explotará al máximo el excelente motor gráfico Unreal Engine 3. Otro aspecto llamativo es que podremos jugar en nuestra PS3 con "mods" del juego que hagan los usuarios de PC e incluso se está estudiando la posibilidad de permitir que gente que juegue en PC y en PS3 compartan la misma partida (algo que en Xbox 360 no será posible; además el juego no saldrá para esta consola hasta 2008). Será otro imprescindible para los fanáticos de los shooters.

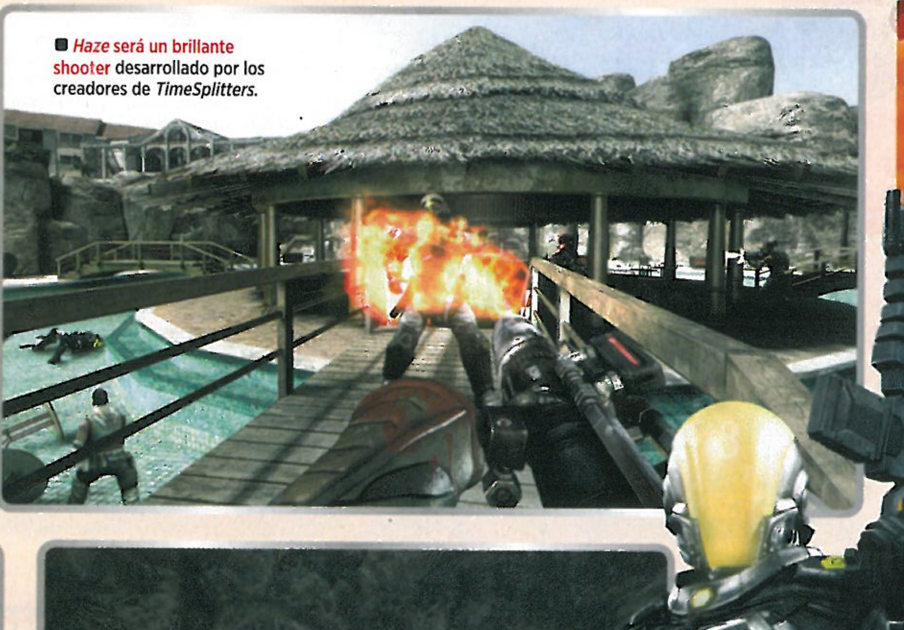


Haze

En un futuro cercano, una corporación lo controlará todo. ¿A nosotros también?

PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | FINALES 2007

Los creadores de la genial serie *TimeSplitters* vuelven a la carga con *Haze*, otro sorprendente shooter que brillará con luz propia entre sus múltiples competidores. Ambientado en un futuro cercano, trabajaremos para una poderosa corporación que nos encarga sofocar una rebelión. ¿Cumpliremos sus órdenes sin rechistar o reflexionaremos sobre las motivaciones de los rebeldes? Dilemas morales aparte, *Haze* promete, gracias a un apartado gráfico sensacional y un modo cooperativo para 4 jugadores alucinante.



Haze será un brillante shooter desarrollado por los creadores de *TimeSplitters*.



Si jugamos en solitario, estaremos arropados en todo momento por tres soldados.



Habrá modo cooperativo para hasta cuatro jugadores.



Ralentizar el tiempo o "rebobinarlo" serán algunos de los "poderes" que podremos utilizar en este shooter.

PS3 | VIVENDI | SHOOT'EM UP | OCTUBRE

TimeShift

En un futuro no muy lejano, el hombre será capaz de alterar el tiempo a su antojo. Y nosotros tendremos el honor de ser los primeros en descubrirlo.

Jugar con el tiempo en los videojuegos no es una idea nueva, pero *TimeShift* lo elevará a la máxima potencia. Y es que en este shooter contaremos con un traje especial con el que podremos alterar el tiempo a nuestro antojo. Podremos usar el típico "tiempo bala" en los tiroteos o "rebobinar" a lo *Prince of Persia*, e incluso directamente detenerlo, algo que nos servirá, por ejemplo, para resolver puzzles. Y no faltarán variadas armas (un total de nueve y cada una con dos funciones), vehículos y modos multijugador para hasta 16 jugadores. Ojo con *TimeShift*, que puede convertirse en la sorpresa de la temporada en lo que a shooters se refiere.



Acción original: jugar con el tiempo abrirá nuevas posibilidades.



Habrá modos multijugador para un máximo de 16 jugadores.



Y no faltarán sorprendentes armas y vehículos para pilotar.



■ Antes de *GT5* recibiremos un "prólogo", una versión reducida con 40 coches y cuatro circuitos como éste de Suzuka.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | NOVIEMBRE 2007

» Gran Turismo 5 Prologue

Antes de la experiencia de conducción definitiva, *Gran Turismo 5* se presentará este año de nuevo en forma de "prologue". Un apetitoso anticipo de los que nos espera a todos los amantes del motor.

Al igual que ocurrió con *Gran Turismo 4*, la quinta entrega de esta laureada serie de simuladores de velocidad también llegará primero en versión "prologue". Esto quiere decir que, antes de disfrutar del juego completo (que saldrá en 2008), estas navidades podremos tener una primera toma de contacto con el juego gracias a esta versión "reducida". Incluirá cerca de 40 coches y motos, así como 4 circuitos que nos permitirán apreciar la gran calidad que los chicos de Polyphony Digital están alcanzando. En el E3 pudimos ver coches como el Ferrari F340 o el Audi R8 recreados con un nivel de detalle nunca visto. También están confirmadas nuevas perspectivas (como una vista interior hiperdetallada) y más opciones Online. Habrá que ver si este prólogo ofrece más sorpresas y, sobre todo, a qué precio sale, pero todo parece indicar que los amantes de la velocidad tenemos una cita ineludible... ○



■ Turismos, coches de época, prototipos, motos... Será el *GT* más completo y realista.



» MotoGP'07

PS2 | CAPCOM | VELOCIDAD | OTOÑO

La temporada actual de moto GP quedará perfectamente reflejada en este simulador de Capcom en el que se darán cita todos los equipos, pilotos y circuitos oficiales. El realismo está asegurado ya que lo desarrolla Milestone, autores también de *SBK 07*. ○


■ Incluirá todos los pilotos, equipos y motos de esta temporada, además de los 18 circuitos oficiales recreados con todo detalle.



» NFS ProStreet

PS3, PS2 Y PSP | EA | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

Sin descuidar lo más mínimo el "componente tuning" que tantos éxitos le ha dado, el nuevo *NFS* lucirá un enfoque mucho más realista, tanto en el apartado gráfico (cada coche tendrá unos 21.000 polígonos) como en la recreación de los daños. ○


■ Olvidaos de persecuciones policiales. Ahora los "tuneros" corren en circuitos cerrados y tramos en lugares reconocibles.

» Burnout Paradise

PS3 | EA | VELOCIDAD | ENERO 2008

Una ciudad abierta para recorrer con libertad buscando las mejores competiciones (y los choques más espectaculares) es la principal seña de identidad del nuevo *Burnout*. Su apartado gráfico dejará en pañales lo visto en PS2, por increíble que parezca. ○


■ En *Burnout Paradise* tampoco habrá coches reales, pero tendrá distintas categorías. La sensación de velocidad será alucinante.





Salva a Springfield de Homer, con Homer.

vodafone

Disfruta en exclusiva con Vodafone live! del videojuego "Los Simpsons. La cuenta atrás".

Descárgatelo y ayuda a Homer a solucionar el desastre que él mismo ha provocado en la central nuclear. Sólo tu ingenio y su... bueno, y tu habilidad salvarán a Springfield.

Encuéntralo en tu Menú **Vodafone live! → Videojuegos**

Y recuerda que **sólo pagarás 50 cénts.** al entrar en el Menú y navegas gratis sin límite.



Es tu momento. Es Vodafone.



Ratchet y Clank vuelven a compartir protagonismo en una aventura con muchísima acción que desvelará el oscuro pasado de Ratchet.

Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction

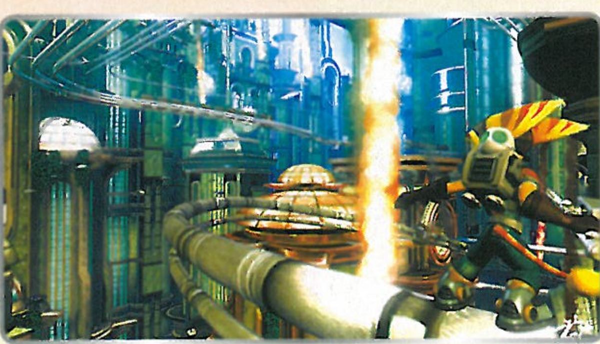
La pareja de héroes intergalácticos más famosa de PS2 saltará a la nueva generación conservando todo lo bueno de los capítulos anteriores pero con sorprendentes novedades jugables y unos gráficos de otra galaxia.

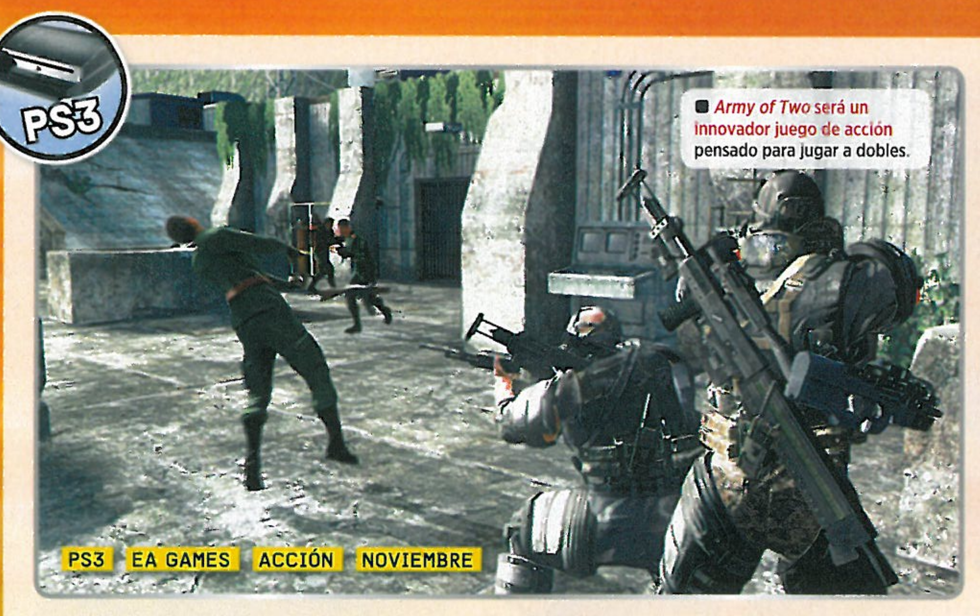
Después de sorprendernos con *Resistance: Fall of Man*, los chicos de Insomniac han vuelto a trabajar en una des sus creaciones más conocidas. En *Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction* conoceremos el oscuro pasado de Ratchet mientras nos enfrentamos al malvado emperador Tachyon y a una misteriosa raza de insectos, los Cragmites. Clank volverá como personaje controlable, pero la estrella volverá a ser Ratchet quien, además de pilotar su nave, podrá manejar todo tipo de sorprendentes gadgets y armas. Sirvan como ejemplo el Groovytron (que hace bailar a los enemigos) o el Lanzatornados, cuyos proyectiles podremos guiar usando el Sixaxis. Y ésta no será la única utilidad de los sensores de movimiento del mando de PS3. También se usará en combate, para resolver puzzles... Y si en lo jugable promete mucho, esperad a ver su alucinante apartado gráfico. La riqueza de los escenarios (más profundos y detallados que nunca, como podéis ver en las pantallas) rivalizará con la calidad de los modelos de los personajes y sus animaciones. Para que os hagáis una idea, Ratchet en PS2 tenía un total de 112 puntos de animación, mientras que en PS3 tendrá 90 sólo dedicados a la animación facial. Es un buen ejemplo para ilustrar el mimo que están poniendo sus creadores a la hora de trasladar esta mítica y divertidísima saga a la nueva consola de Sony.


Ratchet se enfrenta a los Cragmites, una nueva raza, y contará con más habilidades. Además pilotaremos su nave...




Tendremos a nuestra disposición muchísimas armas y gadgets, y todos ellos harán gala del simpático sentido del humor que ha caracterizado a la saga.


Gráficamente tiene una pinta sobresaliente. Observad la calidad del modelado de Ratchet y la profundidad y riqueza en detalles de todos los escenarios.



■ *Army of Two* será un innovador juego de acción pensado para jugar a dobles.

PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Army of Two

¿Quién quiere manejar a todo un ejército cuando una pareja de soldados puede hacer perfectamente el mismo trabajo? De esta premisa parte este prometedor juego de acción pensado para jugarlo en plan cooperativo.

Rios y Salem son dos mercenarios capaces incluso de derrocar naciones ellos solitos. Ambos protagonizan *Army of Two*, un prometedor juego de acción en tercera persona que es una de las apuestas más fuertes de EA para PS3 de cara al otoño. La "gracia" de *Army of Two* es jugarlo en plan cooperativo. Tanto a pantalla partida como en partidas Online, lo suyo es que nos juntemos con un amigo para superar las misiones cooperando codo con codo (si jugamos solos, la CPU controlará al otro personaje). Acciones como que uno avance con una cobertura y el otro vaya detrás disparando o que uno distraiga a los enemigos para que el otro les sorprenda por detrás serán de lo más habitual en este juego.

La trama nos llevará por lugares como Sudamérica, Europa del Este y Oriente Medio. Y lo bueno es que en las misiones habrá libertad para afrontar una misma situación de distintas maneras. Interesantes opciones como "tuning" en las armas ponen la guinda a un juego de acción que puede ser un verdadero soplo de aire fresco para el género.



■ Rios y Salem son los dos mercenarios que protagonizan el juego. Un par de "bestias pardas" que juntos forman un tándem capaz de todo.



■ Podremos jugar por Internet o a pantalla partida. Al jugar solos, nuestro acompañante será controlado por la consola.

Destroy All Humans! Big Willy Unleashed

PS3 PS2 PSP

PS2 Y PSP | THQ | ACCIÓN | SEPTIEMBRE 2007

Tras fastidiar a la humanidad en la década de los 50 y 60 en sus dos juegos anteriores, el marciano Crypto volverá a hacer de las suyas en los 70 en dos juegos distintos, uno para PS2 y PSP y otro para PS3.



■ Acción, ovnis y un desarrollo bastante abierto se fundirán en *DAH!: Big Willy Unleashed* (PS2 y PSP) y *Path of the Furon* (PS3).

Crash of the Titans

PS2

PS2 | VIVENDI | PLATAFORMAS | OTOÑO 2007

En la isla de Crash, los animales se han convertido en enormes monstruos. Nuestro marsupial favorito deberá deshacer el entuerto con su habitual mezcla de acción y plataformas. Además, podrá controlar a esos gigantes (cada uno tendrá sus habilidades).



■ Crash Bandicoot volverá a PS2 en su aventura más alocada. Promete ser realmente variado y entretenido.



Star Wars The Force Unleashed

PS3, PS2 Y PSP | LUCASARTS | ACCIÓN | 2008

Muchas veces hemos sido Jedis, pero es hora de pasarse al lado oscuro. En el nuevo juego de "Star Wars" manejaremos a un discípulo de Darth Vader, que usará la fuerza no precisamente para hacer el bien. La trama se desarrolla entre los episodios III y IV.



■ En *Star Wars: The Force Unleashed* visitaremos localizaciones ya conocidas de las películas, pero también planetas nuevos.



¿Dante peleando contra Nero? Aún no está clara la relación entre ambos personajes, pero está confirmado que controlaremos a ambos guerreros.

Devil May Cry 4

Una de las sagas más impresionantes nacidas en PS2 tendrá su continuidad en la nueva consola de Sony. Si te gustaron los tres *Devil May Cry* anteriores prepárate, porque la cuarta entrega será todavía más explosiva.

El cazademonios Dante se estrena en PS3 compartiendo protagonismo con un nuevo personaje controlable llamado Nero. Aún no está clara la relación entre ellos, aunque les hemos visto pelear en una espectacular secuencia de vídeo...

La historia se situará entre *DMC* y *DMC2*, y en ella tendrá mucho peso una secta llamada "Espada Mágica", que rinden culto a Sparta (el padre de Dante) y su objetivo es la aniquilación de los demonios. Nero es un caballero que pertenece a esta secta, al igual que Gloria, una misteriosa y exótica mujer. En lo jugable, nosotros ya hemos podido "catarlo" y el desarrollo sigue centrado en la acción más espectacular con ciertos toques aventureros. Cada personaje lleva una espada y un arma de fuego, aunque según avancemos podremos conseguir más y desarrollar nuevas habilidades. Eso sí, las posibilidades exclusivas que ofrece el "Devil Bringer" (la mano demoníaca de Nero) son muy interesantes: arrojar enemigos en los combos, alcanzar zonas inaccesibles, coger objetos. Y no faltarán las espectaculares peleas contra enormes jefes finales (con toques a lo *God of War*). *Devil May Cry 4* es uno de los juegos más esperados y, la verdad, no nos extraña...



Enemigos finales impresionantes, combates con toques a lo *God of War*... *DMC4* promete ser más intenso que sus antecesores.



Nero contará con un arma adicional, el "devil bringer", con el que atraerá objetos, arrojará enemigos y otras acciones más.



En las peleas alternamos espada con armas de fuego, aunque habrá nuevos poderes.



Capcom ha revelado nuevos personajes, como la misteriosa y exuberante Gloria.



Spider-Man: Friend or Foe

Con el último juego inspirado en la tercera película aún "caliente", Activision nos sorprende con otro juego protagonizado por Spider-Man.

PS2 Y PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | OTOÑO

Presentando una historia nueva, *Spider-Man: Friend or Foe* nos permitirá de nuevo controlar al trepamuros en un desarrollo lleno de acción en el que estarán a nuestro alcance todos sus superpoderes. La novedad es que el juego podrá ser jugado en plan cooperativo. A nuestro lado podrá luchar un amigo eligiendo algún "colega" de Spider-Man (de ahí el título del juego) como Puño de Hierro o Blade. Entre los "enemigos" estarán el Hombre de Arena, el Duende Verde o el Dr. Octopus, que también podremos manejar en distintos modos de juego. Gráficamente recordará a *Ultimate Spider-Man*.





El desarrollo promete acción de la buena usando todos los superpoderes.



Podremos jugar a dobles y algunos superhéroes, como Puño de Hierro, serán controlables.



Volveremos a convertirnos en mercenarios en medio de una guerra con varios bandos.

PS3 Y PS2 | LUCASARTS | ACCIÓN | OTOÑO

Mercenaries 2

Vuelve a venderte al mejor postor en esta aventura rebosante de acción en la que participaremos en otro conflicto armado con varios bandos para elegir.

Segunda parte de uno de los mejores juegos de acción de PS2, en *Mercenaries 2: World in Flames* volveremos a asumir el papel de un soldado de fortuna que se venderá al mejor postor en un conflicto con distintos bandos. Como en el primer *Mercenaries*, la libertad para movernos y elegir misiones será total. Además, habrá más armas y vehículos y un mapeado aún más grande para explorar. La novedad estará en que ahora podremos reclutar a otros mercenarios e incluso jugar la campaña en plan cooperativo (tanto Online como a pantalla partida). Y gráficamente promete ser todo un bombazo, como podéis ver en las pantallas.



Habrá libertad para movernos y elegir las misiones que queramos.



La novedad está en poder jugarlo en plan cooperativo.



El mapeado será inmenso, más grande que en el primer *Mercenaries*.



■ *Fracture* será un original juego de acción en tercera persona ambientado en un futuro devastado.

PS3 | LUCASARTS | ACCIÓN | VERANO 2008

» Fracture

Imaginad un juego de acción que os permita no sólo destruir, sino también alterar los escenarios a vuestro antojo. Las posibilidades a la hora de jugar pueden ser enormes, y *Fracture* promete explotarlas a fondo.

En el año 2161 el planeta Tierra no tendrá nada que ver con lo que conocemos. Después de sufrir unos devastadores desastres naturales y quedar sumergido en una gran crisis que ha derivado en una guerra de dimensiones globales, la fisonomía del mundo ha cambiado radicalmente. Estados Unidos ha quedado reducido a una pequeña porción de Tierra por la que luchan dos bandos (atlántico y pacífico). Nosotros asumiremos el papel de un experto en explosivos del bando atlántico en un desarrollo lleno de acción en tercera persona. El principal atractivo del juego es que nuestras explosiones alterarán el entorno de forma significativa, no sólo destruyéndolo sino también modificándolo a nuestro antojo, algo que será decisivo para avanzar, ya que deberemos usarlo en nuestro beneficio. Imaginad las posibilidades de esto ya no sólo en el modo Historia, sino en batallas multijugador (se rumorea que podrían ser de hasta 16 jugadores). Estad atentos, porque si *Fracture* cumple lo que promete puede ser un verdadero bombazo.



■ En una especie de guerra civil que azota Estados Unidos, asumiremos el papel de un experto en explosivos que lucha a favor del bando atlántico.



■ Podremos alterar el escenario a voluntad, y usarlo en nuestro beneficio en los tiroteos.



» Infamous

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2008

Imagina que tienes superpoderes y una enorme ciudad a tus pies. ¿Los usarías para hacer el bien o sembrarías el caos? Podrás emplear tus poderes para hacer lo que quieras pero ojo, cada acción (buena o mala) condicionará el desarrollo. Promete mucho.



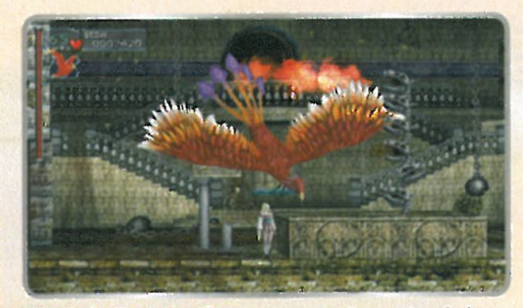
■ Los creadores de *Sly Raccoon* nos presenta un aventura de acción nada lineal en una ciudad que recorreremos libremente.



» Castlevania The Dracula X Chronicles

PSP | KONAMI | ACCIÓN | FINALES 2007

Drácula ha vuelto a secuestrar a nuestra amada. Deberemos explorar su castillo y enfrentarnos a todos sus siervos para rescatarla. Es un "remake" de *Rondo of Blood*, uno de los mejores *Castlevania* (inédito en Europa) con desarrollo en 2D y gráficos 3D.



■ 10 niveles llenos de peligros nos esperan. Como extras, incluye el *Rondo of Blood* original y el clásico *Symphony of the Night*.



» Kane & Lynch

PS3 | EIDOS | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Los creadores de *Hitman* preparan su primer juego para PS3. Se trata de *Kane & Lynch*, un crudo juego de acción protagonizado por un mercenario y un psicópata que, como os podréis imaginar, podrá ser disfrutado en plan cooperativo .



■ Un mercenario sin muchos escrúpulos y un psicópata protagonizan este juego de acción de los creadores de *Hitman*.

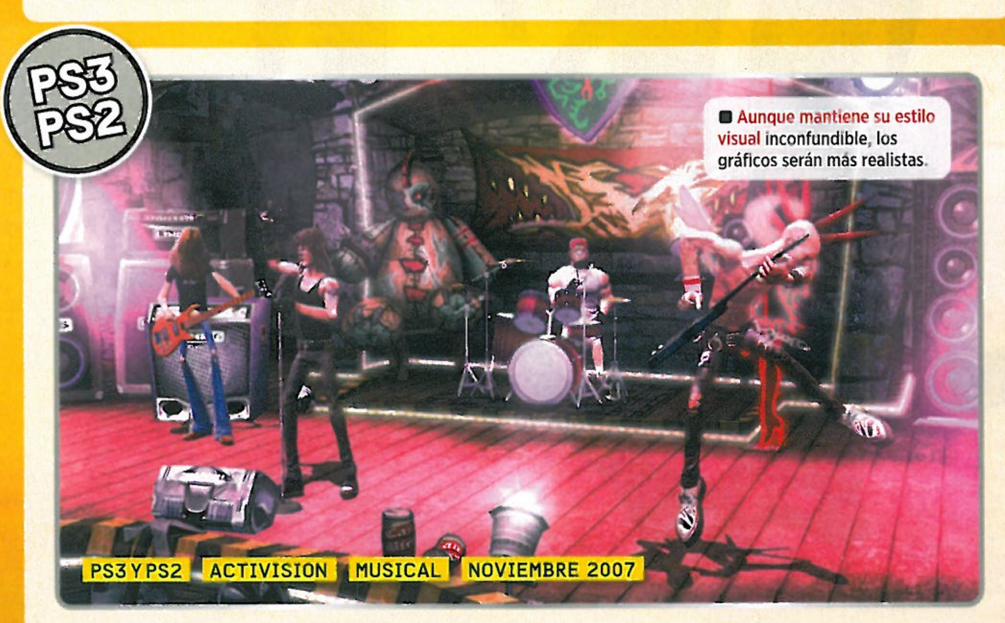


■ *Rock Band* tocará varios palos dentro del rock. ¡Incluso habrá grupos españoles!

» Rock Band

Si siempre has soñado con montar un auténtico grupo de rock, aquí tienes tu oportunidad. Llama a tres amigos y saca ese músico que llevas dentro.

Parte del equipo responsable del *Guitar Hero* original trabaja en una propuesta más ambiciosa: nada menos que montar una banda de rock. Hasta 4 jugadores podrán jugar a la vez (un cantante, dos guitarristas y un batería), tocando versiones originales de grupos tan conocidos como Metallica. Además, se podrán descargar discos completos (como "Nevermind" de Nirvana o "Who's next" de The Who). Eso sí, parece que no nos va a salir barato, ya que se especula que el pack completo con todos los instrumentos saldrá por unos 200 dólares... ○



■ Aunque mantiene su estilo visual inconfundible, los gráficos serán más realistas.

» Guitar Hero III

Dice el refrán que no hay dos sin tres, pero el nuevo *Guitar Hero* no vivirá de las rentas, ya que ofrecerá importantes novedades en su salto a PS3.

Si algo funciona, ¿para qué cambiarlo? *Guitar Hero III* conservará su adictivo sistema de juego e idéntico interfaz, pero ofrecerá numerosas y jugosas novedades. Para empezar, una nueva guitarra inalámbrica, desmontable y con piezas intercambiables. Además, ahora oiremos canciones reales (de grupos tan conocidos como The Rolling Stones, Smashing Pumpkins, Muse o Beastie Boys). Pero las mejores novedades están en sus modalidades de juego, con nuevas opciones para dos jugadores y prometedores piques Online. Sin lugar a dudas, la fiebre por *Guitar Hero* está muy lejos de terminar... ○

PS3 » Soul Calibur IV

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 2008

Taki, Mitsurugi, Ivy, Siegfried y el resto de luchadores de *Soul Calibur* volverán a desenfundar sus armas los combates tipo "versus" más espectaculares. Ofrecerá un renovado sistema de combate y ya está confirmado que permitirá combates Online. ○

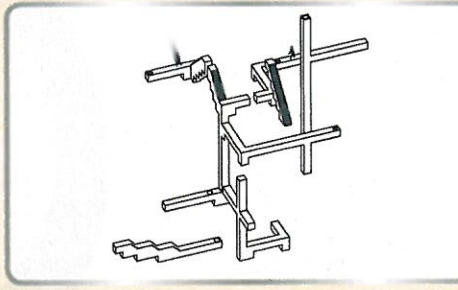


■ Los escenarios serán mucho más interactivos con respecto a entregas anteriores. Y estamos deseando pelear Online...

PS3 PSP » Echochrome

PS3 Y PSP | SONY | PUZZLE | SIN CONFIRMAR

Los diseños imposibles del artista M.C. Escher sirven para ilustrar una de las pocas propuestas realmente originales de este E3. Rota los escenarios para encontrar caminos donde parece no haberlos en este retorcido y minimalista puzzle. Promete. ○


■ Este original puzzle podrá ser disfrutado en PS3 vía descarga desde la Tienda PlayStation, y también lo veremos en PSP.

PS3 » Civilization Revolution

PS3 | 2K GAMES | ESTRATEGIA | 2008

La serie *Civilization*, todo un mito de la estrategia en PC, llegará a PS3 en primavera de 2008. Elige tu "civilización" (con sus personajes históricos) y expándela combinando un montón de factores (diplomacia, guerra, desarrollo de nuevas tecnologías...). ○


■ Que no te asusten sus múltiples opciones. Su creador, el mítico Sid Meier, ha declarado que lo va a hacer accesible para todos.

ENSALADA DE **TIROS** CON SABOR ORIENTAL

JOHN WOO PRESENTS

STRANGLEHOLD

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PS3 | ACCIÓN | MIDWAY | SEPTIEMBRE

Los juegos de acción tiene un nuevo referente: *Stranglehold*, un título avalado por el director John Woo y que mezcla la espectacularidad del cine de acción con la potencia de PS3.



Si Harry Callahan, el inspector al que daba vida Clint Eastwood en la saga "Harry el Sucio" hubiese nacido en Hong Kong, habría sido el protagonista de este juego. Y es que no en vano John Woo, el famoso director responsable de películas como "The Killer" o "Misión Imposible 2", se basó en ese personaje para dar vida al inspector "Tequila" Yeun, protagonista de la película "Hervidero" ("Hard Boiled") y que ha dado lugar a esta secuela virtual.

Un "Hervidero" de acción. Ambientado años después de lo visto en "Hervidero", en *Stranglehold* (algo así como *Dominio Total*) Tequila tendrá que vengar a un amigo asesinado por las Triadas y además rescatar a su ex-mujer, secuestrada por la mafia rusa. Esto hará que, pistola en mano, nos movamos durante los 7 capítulos del juego (divididos casi en 60 misiones) por los bajos fondos de Hong Kong y por las calles de Chicago, lugares recreados de forma magistral y donde todo, absolutamente todo lo que veamos será destruible: cajas, carteles, mesas, sillas, puertas... De esta forma, podremos ayudarnos del entorno para acabar con nuestros enemigos hacien-



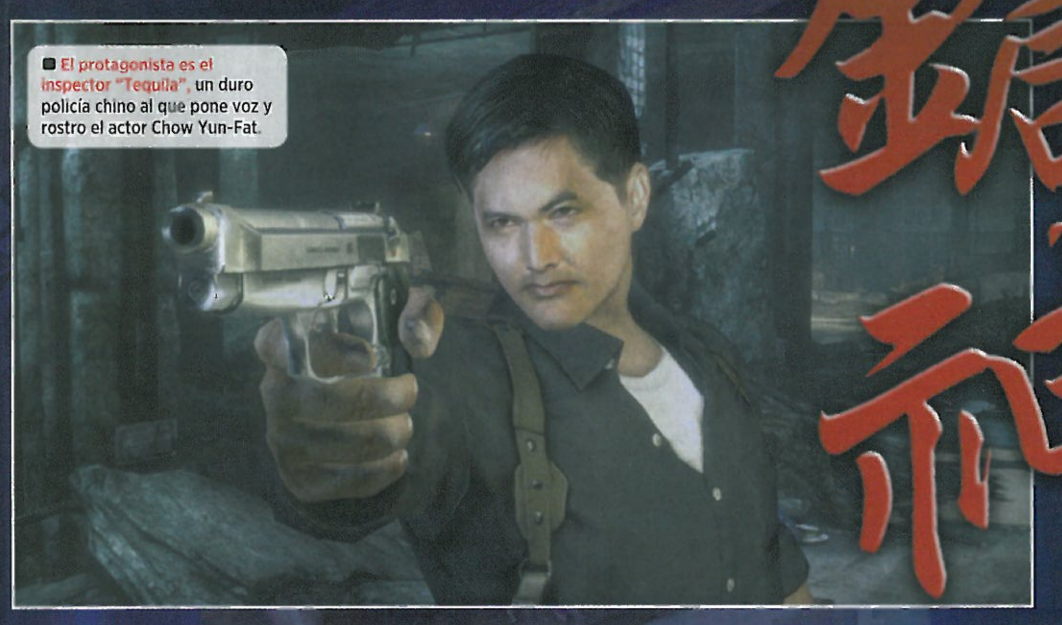
Stranglehold es una trepidante aventura de acción en la línea de *Max Payne*.











El protagonista es el inspector "Tequila", un duro policía chino al que pone voz y rostro el actor Chow Yun-Fat.

Stranglehold es una explosión de adrenalina y un auténtico espectáculo visual.

do que les caiga encima literalmente! Y como buen juego de acción, no faltarán los continuos tiroteos en los que Tequila hará uso de armas como pistolas, ametralladoras, escopetas o lanzamisiles. Pero eso no es todo, ya que nuestro protagonista hará gala de toda una acrobática variedad de movimientos para ayudarse en su "tarea": esconderse tras esquinas o columnas, agacharse, arrastrarse, saltar en cualquier dirección mientras dispara, colgarse de cuerdas o lámparas y balancearse mientras abre fuego, lanzarse a toda velocidad sobre carritos o camillas para sorprender a los enemigos... todo al servicio de la espectacularidad.

Estilo "made in John Woo". Pero si por algo destacan las películas de este director es por sus tiroteos a cámara lenta llenos de disparos, explosiones y acrobacias. Y para reflejar todo esto en el juego »



Acabar a tiros con todo lo que se mueva será nuestra tarea principal en este trepidante juego de acción.



El inspector Tequila contará con habilidades especiales que le servirán para curarse, ralentizar el tiempo o utilizar un rifle de francotirador.



Podremos interactuar con prácticamente todos los objetos de los escenarios, los cuales también podremos destruir o usar contra nuestros enemigos.

» IGUALITO QUE **UNA PELI** DE ACCIÓN...

Los que han visto alguna película de John Woo saben que los tiros llueven que es un gusto y, manejando a Tequila, en *Stranglehold* tenemos que usar todos los recursos a nuestro alcance para salir airosos de todos ellos sin convertirnos en un queso "gruyere".



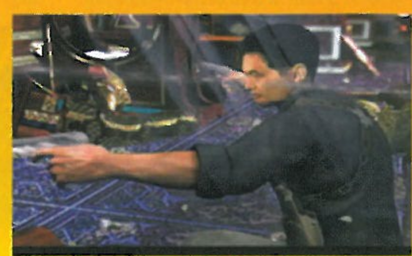
ENTORNO Trepar, balancearse, cubrirse, hacer explotar cosas... Todo es posible en el juego.



ARMAS Pistolas, escopetas, ametralladoras, lanzamisiles... El arsenal de Tequila es amplio.



TIEMPO BALA Fundamental para esquivar la constante lluvia de disparos que nos caerá.



"TEQUILA MOVES" Nuestro héroe cuenta con 4 movimientos especiales.

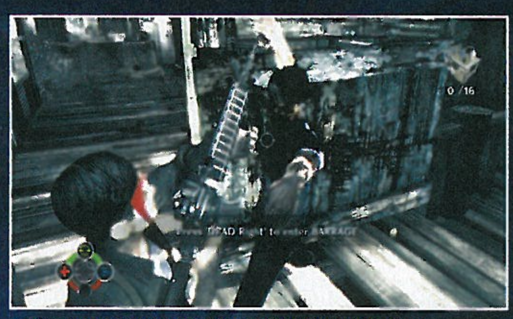



En los duelos o "stand off" podremos esquivar balas de nuestro enemigo.


Visitaremos lugares tan dispares como un salón de té, un hotel o un museo.


John Woo ha dirigido todo el desarrollo del juego, lo que se nota también en los vídeos donde vemos cómo avanza la historia.


La calidad gráfica se aprecia en todos los detalles: escenarios, animaciones, inteligencia artificial, sonido... Todo un espectáculo.


Gracias a un potente modo multijugador Online nos enfrentaremos a jugadores de todo el mundo a tiro limpio.

tenemos el "Tequila Time", el tiempo bala visto en juegos como *Max Payne* o *Matrix*, pero mejorado. Así, al activarlo ralentizamos todo a nuestro alrededor, pudiendo movernos y disparar en tiempo real mientras dure, algo indispensable ante la cantidad de balas que nos lloverá constantemente durante todo el juego. Y por si fuera poco, Tequila también cuenta con los "Tequila moves", 4 acciones especiales que desbloqueamos a lo largo del juego y que, tras rellenar una barra, nos permitirán curarnos, entrar en un modo de furia salvaje, acertar a un enemigo en una zona concreta o volvernos temporalmente invencibles.

La espectacularidad del cine de acción de John Woo estará perfectamente recreada en el juego.

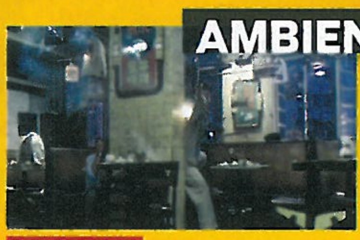
Técnicamente sobresaliente.

Además de su jugabilidad, el apartado técnico de *Stranglehold* también nos ha dejado con la boca abierta. Gracias a una versión modificada del motor gráfico Unreal 3.0, integrada con el sistema Havok, todo, desde los personajes, las animaciones o los escenarios, están realmente logrado, dándonos la sensación de estar "viviendo" una película. El sonido también jugará un papel importante para sumergirnos en la historia, y además en España llegará doblado al castellano. Y aunque aquí no se pondrá a la venta la edición especial que saldrá en USA y que incluirá la película "Hervidero" en formato Blu-ray, sí que podremos disfrutar de una edición en caja metálica con un DVD repleto de extras referentes al juego. Otro detalle más que nos da una pista de la calidad que atesora el juego. Sin duda, uno de los títulos más importantes para PS3 después del verano, sobre todo si te va lo de descargar adrenalina a tiro limpio.

LAS CLAVES DEL ESTILO "JOHN WOO": PELÍCULA VS VIDEOJUEGO

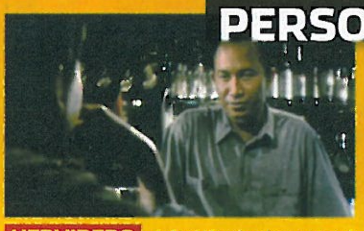
Si por algo se caracteriza el cine de acción de John Woo es por mostrar espectaculares tiroteos llenos de acrobacias, escenas a cámara lenta y lugares donde todo vuela por los aires y al bueno nunca se le acaban las balas. Todo eso ya lo vimos en "Hervidero" ("Hard Boiled"), y *Stranglehold*, como secuela en forma de videojuego, mantiene el mismo estilo, calcando en ocasiones situaciones o escenarios de ésta para meternos más de lleno en esta "película" interactiva.

AMBIENTACIÓN


HERVIDERO La casa de té donde tiene lugar el primer tiroteo acaba destrozada.


STRANGLEHOLD En el juego visitamos este lugar, recreado al milímetro.

PERSONAJES


HERVIDERO John Woo hacía un papel como dueño de un bar y amigo de Tequila.


STRANGLEHOLD En el juego Woo repite cameo, aunque han pasado los años.

ACROBACIAS


HERVIDERO Volteretas, saltos, deslizamientos por barandillas...


STRANGLEHOLD El Tequila "virtual" también realiza esas acciones... y más.

DUELOS


HERVIDERO El apuntarse a la cara es un clásico en las películas de este director.


STRANGLEHOLD El juego recrea estos enfrentamientos de forma espectacular.

UNA NUEVA ESTRELLA EN EL CIELO DE LAS AVENTURAS

HEAVENLY SWORD™

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 12 DE SEPTIEMBRE

¿Harto de secuelas de títulos ya conocidos? Pues prepara tu PS3 porque muy pronto una nueva heroína brillará con fuerza en el panorama de las aventuras.

Cuenta la leyenda que, hace mucho tiempo, en un lugar muy lejano, existió una espada única en su especie. Perteneció a una antigua deidad y, aunque encierra un poder inimaginable, no debe ser empuñada por ningún mortal, pues drena poco a poco la vida de su portador. Por ello, desde tiempos inmemoriales un clan de guerreros se ha dedicado a custodiarla. Pero la paz no durará para siempre. El inmisericorde rey Botan, al mando de un imparable ejército, arrasa la zona con el objetivo de hacerse con la espada. No lo consigue, pero en su lugar se lleva como rehén al jefe del clan. Será su hija, la bella y pelirroja Nariko, la encargada de vengar a su pueblo. Y para lograrlo no dudará en empuñar la hoja maldita, poniendo en peligro incluso su propia vida...

Un futuro referente en su género.

Así arranca *Heavenly Sword*, un título que está llamado a convertirse en uno de los bombazos para PS3 de cara a este otoño. Nosotros ya hemos podido "catarlo" y nuestras primeras impresiones no pueden ser más positivas. Con un enfoque de la acción muy cinematográfico, *Heavenly Sword* será una aventura en la que los combates tendrán mucho peso. Preparaos para enfrentaros a hordas de enemigos con un sistema de combate que recoge muchas de las ideas vistas en *God of War*. Alternando dos botones de ataque podremos realizar todo tipo de espectaculares combos, además de movimientos evasivos usando el stick derecho (rodando como Kratos). Las armas básicas de Nariko serán dos afiladas hojas, aunque también usaremos armas de proyecti-



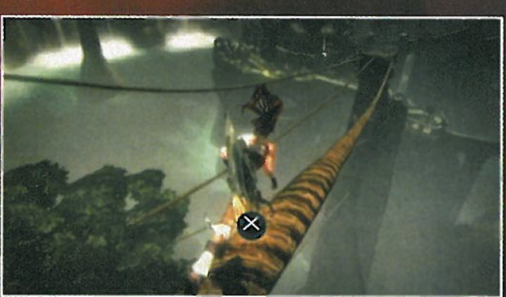




Los combates serán muy dinámicos y ofrecerán muchas alternativas. No faltarán usos para el Sixaxis.

■ *Heavenly Sword* es una aventura en la que priman los combates multitudinarios, aunque también habrá jefes.



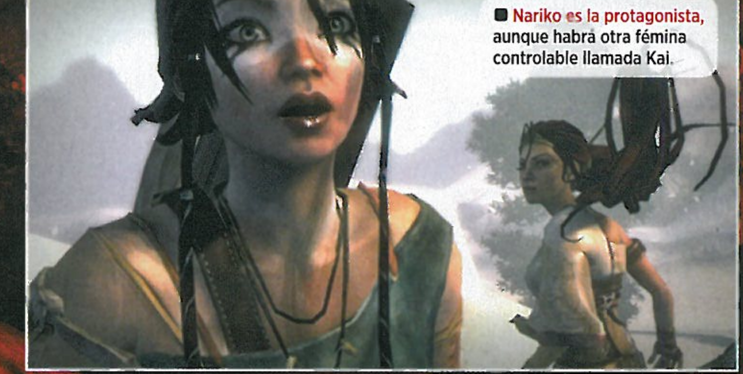


les y objetos del escenario. Y cómo no, podremos usar la espada que da nombre al juego, aunque nuestra vida mermará con su uso. Siguiendo con las reminiscencias de *God of War*, tampoco faltarán alucinantes secuencias interactivas. Pulsa los botones correctos rápidamente o si no... La novedad está en el uso del Sixaxis, que tendrá diversas utilidades, como dirigir los proyectiles.

Otro elemento clave es que, en ciertos momentos, la pantalla se dividirá en "ventanas" mostrando lo que pasa en distintos sitios en el mismo instante, al estilo *Fahrenheit* o como en la serie de televisión "24".

Dos heroínas y un destino.

Aunque la aventura gira en torno a Nariko, lo cierto es que habrá otro personaje femenino jugable. Su nombre es Kai, una misteriosa joven capaz tanto de pelear como de infiltrarse usando sus dotes de sigilo. Y es »



■ Nariko es la protagonista, aunque habrá otra fémina controlable llamada Kai.

En esta aventura de acción priman los combates, aunque no faltarán puzzles, saltos, sigilo...



■ Además de armas cuerpo a cuerpo, también podremos coger objetos del entorno y hasta cañones como este.

» CLAVES DE UNA AVENTURA CELESTIAL

Con un sistema de combate que recuerda a *God of War*, unos bellos escenarios inspirados en el lejano Oriente que hacen palidecer a los de *Genji* y una protagonista que desborda fuerza y carisma por los cuatro costados, *Heavenly Sword* es una de las apuestas más fuertes de Sony de cara a este otoño. Veamos sus puntos fuertes:



VELOCES COMBATES Rápidos combos, movimientos evasivos a lo *GOW*, golpes especiales, interacción con el entorno, uso del Sixaxis... será explosivo.



ESTÉTICAMENTE BELLÍSIMO Los escenarios os dejarán con la boca abierta, tanto como las trabajadas animaciones faciales de los personajes.



UNA HEROÍNA CON CARISMA Aunque también manejamos a la misteriosa Kai, el juego gira en torno a Nariko, una pelirroja tan bella como letal.



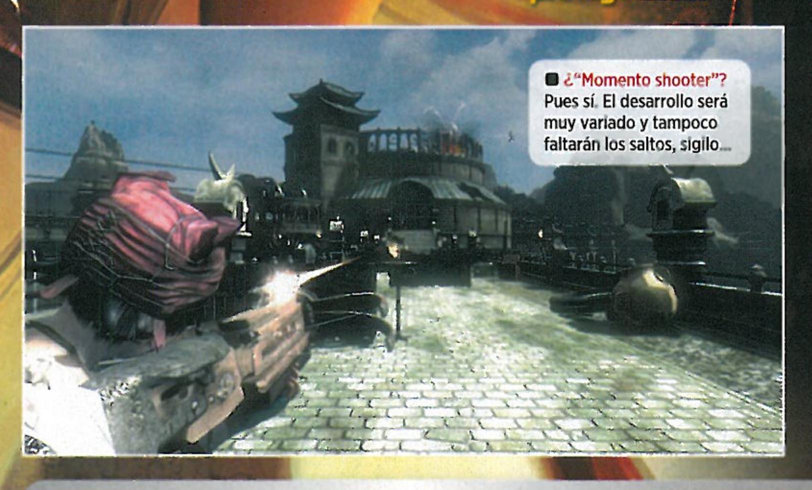
Habrá muchas peleas multitudinarias, de las que te dejan los dedos "machacados". La IA rival está muy lograda.

que, aunque prime la acción, en el desarrollo no faltarán otros componentes típicos del género como puzzles, saltos, infiltración...

Heavenly Sword es tan explosivo, dinámico y bello como Nariko, su protagonista.

Gráficamente excepcional.

Ahora imaginaos todo lo que os hemos contado bajo un apartado gráfico que quitará el hipo. Da gusto ver a Nariko encadenando grácil y velozmente combo tras combo, con su roja melena al viento y unas animaciones realmente trabajadas. Además, aunque las cámaras son prefijadas, suelen ofrecer el enfoque más espectacular, destacando ciertos golpes finales que puede realizar Nariko. Mención especial merecen también el diseño de los enemigos y los expresivos rostros de los personajes principales. El mejor ejemplo lo encontramos en el malvado rey Botan, "interpretado" por Andy Serkis empleando las mismas técnicas que ya usó este actor para dar vida a Gollum y a King Kong en las pelis. Pero lo que más nos ha gustado es la belleza de los escenarios, inspirados en el lejano Oriente y que superan con mucho a los exhibidos en juegos de este corte, como los *Genji*. Un sensacional doblaje al castellano pone la guinda a una más que prometedora aventura de acción, que llegará a nuestras PS3 en septiembre.



¿"Momento shooter"? Pues sí. El desarrollo será muy variado y tampoco faltarán los saltos, sigilo...



A veces la pantalla se dividirá en "ventanas", mostrando lo que pasa a la vez en distintos lugares.

» LA **BELLA** Y LA **BESTIA**: LAS DOS CARAS DE *HEAVENLY SWORD*



NARIKO: MEJORANDO LO PRESENTE Los chicos de Ninja Theory han cuidado con especial mimo a su "niña", Nariko. Aquí podéis contemplar la evolución que ha sufrido su rostro desde que se presentó al público en el E3 de 2006 hasta la actualidad. La chica de la izquierda es Anna Torv, la actriz que "presta" sus facciones a Nariko.







REY BOTAN: INTERPRETADO POR ANDY "GOLLUM" SERKIS Andy Serkis, famoso por haber dado vida a King Kong y a Gollum, hará lo propio con el malvado rey Botan de *Heavenly Sword*. Usando las mismas técnicas que en el cine, se han capturado los gestos y movimientos de este expresivo actor y se han trasladado al juego.



■ *GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER2.* La acción táctica más moderna.

■ *OBSCURE II.* PlayStation 2 sigue dejando grandes aventuras de terror.

■ *MONSTER HUNTER FREEDOM 2.* Las cacerías de saurios regresan a PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo



■ Los gusanos de *Worms Open Warfare 2* vuelven a PSP con sus alocadas batallas para hasta 4 jugadores.

ANTES DE LA TEMPESTAD...

Viene la calma. O al menos eso suele pasar todos los años a finales de agosto, en los que la escasez de juegos presagia la avalancha que se nos avecina de aquí a final de año... Lo positivo de todo esto es que, aunque no hay mucho que "echarse a las manos", lo que hay es bastante bueno. Para empezar, puedes sacar tu guitarra del armario y viajar con tu PS2 a los años 80 para interpretar los 30 temas nuevos que propone *Rock de los 80*, la nueva entrega de *Guitar Hero*. Pero si la música no es lo tuyo, no te preocupes: tienes dos grandes juegos rol (*Rogue Galaxy* y *Valkyrie Profile 2*) y *Obscure II*, el que puede ser el último Survival Horror de PS2. Y si tienes una PS3 este mes puedes disfrutar de *GRAW2*, un espectacular juego de acción táctica, mientras que a la portátil por fin llega *Monster Hunter Freedom 2*, el espectacular juego de acción que ha arrasado en Japón. Lo dicho: poco, pero en general muy bueno.



■ *Guitar Hero: Rock de los 80* acerca la mejor música de esta mítica década a tu PS2.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.

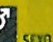


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED



Acción a raudales con dosis de estrategia sigue siendo la principal apuesta de *Ghost Recon* también en PS3.

16+

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
RED STORE
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
30 DE AGOSTO
Precio PS3
69,95 €
Precio PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GHOSTRECON.ES/

LOS "FANTASMAS" DE TOM CLANCY IRRUMPEN FUERTE EN PS3

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Prepárate para convertirte en el líder del escuadrón de operaciones especiales más famoso de los videojuegos y libra una batalla sin cuartel en tu consola.

La acción táctica parece dispuesta a adueñarse de nuestras PS3 y tras el genial *Rainbow Six: Vegas*, ahora nos toca disfrutar de la segunda parte de la serie *Ghost Recon Advanced Warfighter*. Esta nueva entrega de los estudios Red Store, fundados por el escritor de ficción militar Tom Clancy, hace buena la máxima de "si algo funciona, no lo cambies". Y es que, desde su llegada a PS2 en 2001, *Ghost Recon* ha mantenido grandes dosis de acción unido a un componente táctico y con hilos argumentales de alto calibre que han hecho las delicias de los seguidores de este tipo de juegos.

***GRAW2* tiene lugar en el año 2014,** un día después del primer *Advanced Warfighter*, en un México donde los rebeldes parecen haberse hecho con una cabeza nuclear que podrían usar para atacar a los Estados Unidos. Nosotros, en el pellejo del Capitán Mitchell, sólo disponemos de 72 horas para acabar con la amenaza. Comienza entonces una frenética persecución que

Silenciosos y letales, los Ghosts son el recurso secreto de los Estados Unidos para acabar con las amenazas.

» ASÍ ES *GHOST RECON* EN LA **NUEVA GENERACIÓN**

1 **ASPECTO GRÁFICO NOTABLE.** *GRAW* aprovecha el potencial de PS3 y se convierte en una delicia para la vista del jugador.

2 **UN EQUIPO PROFESIONAL.** Para no estar solos contaremos con la ayuda de militares, cada uno experto en su propio campo.

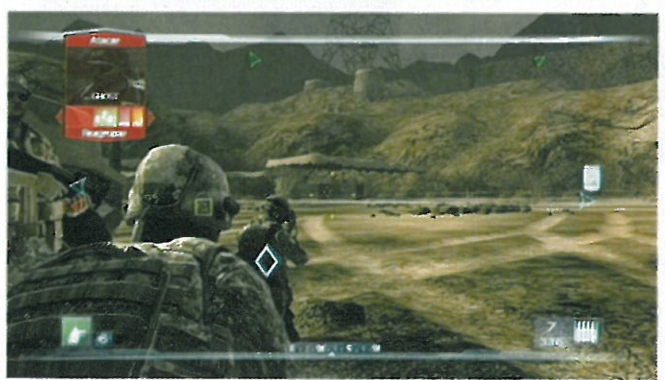
3 **GADGETS VARIADOS.** Desde visores láser a robots aéreos controlados por control remoto, todo vale para salir victoriosos en batalla.



Nuestras misiones irán desde tomar posiciones hasta volar vehículos pesados.



El caos de un conflicto militar ha quedado perfectamente reflejado en *GRAW2*.



El trabajo en equipo es fundamental ya que sin nuestros hombres estamos perdidos.



No estamos solos y tanto nuestros hombres como soldados que se nos van uniendo nos ayudan a avanzar.

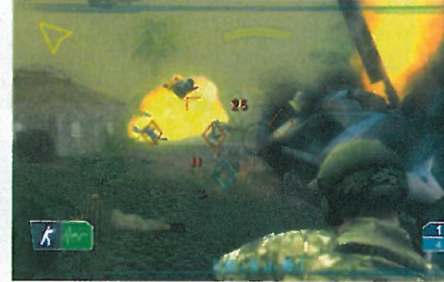
PUNTUACIÓN PSP: CONFLICTO TAMAÑO PORTÁTIL

Salvando las distancias técnicas y de control, la versión de PSP pasa con buena nota, ofreciendo un juego donde el componente de estrategia ha sido ligeramente sacrificado en favor de más acción. El manejo sigue siendo igual de efectivo gracias a la cruceta y los gatillos y la variedad de misiones, el armamento a usar y una buena I.A. de los enemigos hace que *GRAW* deje un buen sabor de boca para los usuarios de PSP. Además, tiene un interesante modo cooperativo vía WI-FI.

NOTA **85**



ACCIÓN CONSTANTE. Y menos estrategia que en PS3.



COOPERA. Puedes jugar con un amigo.

***GRAW2* consigue mezclar con acierto grandes dosis de acción con tensos momentos de estrategia, igual de importantes para el éxito de la misión.**

va desde Ciudad Juárez hasta una gigantesca presa en El Paso, en la cual pasaremos de avanzar solos a contar con la ayuda de tres soldados ya sean fusileros, médicos o expertos en explosivos o armas pesadas. Además se han incluido "drones" tripulados por control remoto, como satélites de reconocimiento o vehículos pesados a modo de armería rodante. Así pues, preparaos a abriros camino a base de acompasar sabiamente los momentos de máximo sigilo con las escenas cargadas de adrenalina y con olor a pólvora, ya que estos dos elementos, acción e infiltración, son la base principal de *GRAW2*.

El trabajo en equipo es fundamental y nosotros seremos los encargados de decidir dónde y cuándo se mueven nuestros hombres en el campo de batalla. Además, nuestros Ghosts pueden pasar del modo Recon o silencioso a un modo de Asalto más agresivo dependiendo de la situación, lo que favorece a crear un clima de tensión que nos obliga a no entrar disparando sin haber estudiado la situación antes. Aunque manejar a cuatro soldados simultáneamente pueda parecer difícil, podéis estar tranquilos, los programadores no sólo han creado un control muy intuitivo a base de combinar la cruceta y los gatillos, sino que también le han sacado mucho juego al Sixaxis y gracias a él podemos rodar, deslizarnos o manejar la mira telescópica o a los robots teledirigidos, sin duda todo un acierto.

Entrando en cuestiones técnicas, *GRAW2* muestra unos gráficos más que notables, y fases como la entrada a la desolada ciudad de Juárez o la persecución del convoy en helicóptero bajo una feroz tormenta son prueba de ello. Además, las explosiones y el »



Algunas misiones nos pondrán al mando de un vehículo, como esta espectacular fase en la que pilotamos un helicóptero.



Como capitán velaremos por nuestros hombres y el médico se encargará de curarlos cuando haga falta.



Las escenas cinemáticas han sido muy cuidadas y algunas de ellas, como la entrada a Juárez, nos han dejado sorprendidos.



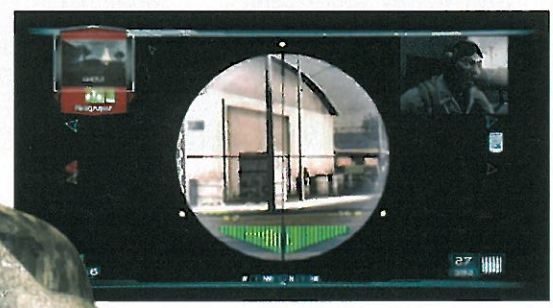
■ Según la situación, podremos actuar sigilosamente o entrar "a saco".



■ Cada fase ofrecerá extensos mapeados, como el de Ciudad Juárez.



■ Gracias al avanzado sistema Crosscon de nuestro casco podemos comunicarnos con nuestros soldados y ver qué hacen para coordinarlos con vehículos, gadgets aéreos...





Gracias a su intensa trama y a su rápido desarrollo, el ritmo de *GRAW2* no decae, sólo crece según avanzamos.

detalle del modelado de los personajes ayudan a "meterse" en el papel protagonista. El apartado sonoro no desmerece y la banda sonora crea un ambiente de película, redondeado por un gran doblaje al castellano.

Para acabar, el juego nos ofrece un modo cooperativo que nos da la opción de jugar misiones tanto Online (hasta 16 jugadores) como Offline (cuatro jugadores a pantalla partida) y la posibilidad de jugar un modo Campaña o de Eliminación que se divide a su vez en otros tres modos.

Con todos estos alicientes, queda claro que *GRAW2* entra por la puerta grande en PS3 y dejará satisfechos tanto a los seguidores de la serie como a los que por primera vez se pongan al mando de este grupo de comandos. Diviértete soldado, es una orden.



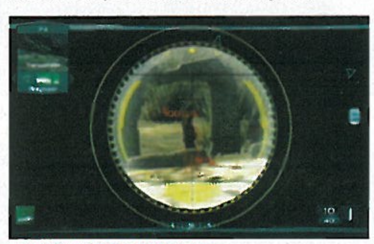
■ Entre misión y misión nos comunicaremos por radio con personajes que actualizarán los objetivos.



■ Las sorpresas son constantes en *GRAW2* así es que hay que estar bien alerta para saber actuar en cada momento.

» CÓMO SE GANA LA GUERRA

EN *GRAW* no vale entrar dando tiros a diestro y siniestro, y todos los recursos a nuestra disposición serán de ayuda.



ARMAS POTENTES. Algunas como el rifle de francotirador barren el camino a larga distancia sin ponernos en peligro.



MODO DE ASALTO. Cuando lo activas tus hombre se lanzan al ataque y la cruceta superior pasa de verde a rojo.



PUNTERÍA REALISTA. Para acertar en el blanco tendremos que calcular varios factores como el retroceso del arma.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tiene los elementos de la saga *GRAW*: acción, estrategia y una gran historia.

» LO PEOR

Los enemigos se repiten y nuestros soldados dependen en exceso de nosotros.

Te gustará + que... RAINBOW SIX: VEGAS



Te gustará − que... RESISTANCE: FOM



92	**» GRÁFICOS** La recreación del conflicto ha sido detallado fielmente en PS3.
91	**» SONIDO** Voces en castellano, explosiones espectaculares y música de lujo
91	**» DIVERSIÓN** No defraudará gracias a su espectacularidad y ritmo constante.
90	**» DURACIÓN** Acabar el modo Historia en modo Difícil no será pan comido.
NOTA 90	Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar.


16+
www.pegi.info
WARHAWK
ShankTown
Flash_nl
Krypto_Knight
SIEMPRE SERÁS LA PRESA DE ALGUIEN
Una lucha On-line entre 32 jugadores. Sin trincheras. Cuerpo a cuerpo. Siempre habrá alguien apuntándote con una ametralladora. O acechándote con un tanque. O sobrevolando tu cabeza con un avión de combate a menos de 50 metros. Los ataques vendrán de todas partes. Vas a estar siempre en el punto de mira. No tendrás descanso. Decide si eres el cazador o la presa.
Consigue en tu tienda habitual el pack especial Warhawk con Headset Bluetooth incluido, o si lo prefieres descárgatelo desde PlayStation Store realizando el pago online en PlayStation Network. Además, también podrás jugar con tus amigos en combates de pantalla dividida para hasta cuatro jugadores.
PLAYSTATION® Network
INCOGNITO
www.warhawk.com
WARHAWK
PLAYSTATION 3
This is living
PLAYSTATION 3

JUEGO RECOMENDADO Play

■ En este juego de rol somos piratas espaciales y recorremos diversos planetas siguiendo la pista de un mundo legendario llamado Edén.

12+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
LEVEL 5
Editor
SONY
Lanzamiento
5 DE SEPTIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.ROGUEGALAXYGAME.COM

LOS NUEVOS EXPLORADORES DE LA **GALAXIA** DEL ROL

Rogue Galaxy

La vida del pirata es siempre la vida mejor: buscas perdidos tesoros, vives grandes aventuras y haces nuevos camaradas... En el espacio exterior.

Obra de Level 5, el estudio de desarrollo responsable de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* y *Dark Chronicles*, llega a PS2 esta esperada epopeya de rol que mezcla fantasía, ambientación espacial y un magnífico sistema de combate en tiempo real, y que tiene la ambiciosa pretensión de mirar cara a cara a los más grandes juegos del género.

Jaster es el joven protagonista de la aventura. Un chico del lejano planeta Rosa que, gracias a un golpe de suerte, se convierte en pirata espacial y recorre el universo en busca de magníficos tesoros. Claro que él y la tripulación del barco en el que viaja, el Donegarca, van a afrontar una misión mayor de lo que esperaban: buscar el mítico planeta Edén y encontrarlo antes de que una malvada corporación consiga todos sus tesoros y los use para conquistar el Universo. Con este objetivo, Jaster y sus amigos viajan por la galaxia explorando desde planetas salvajes hasta otros superdesarrollados, todos recreados completamente en 3D.



» APRENDE LOS SECRETOS DEL **PIRATEO** ESPACIAL

① **EXPLORA PLANETAS.** Visita sus ciudades, compra equipamiento y explora zonas repletas de monstruos.

② **HAZ AMIGOS.** En cada planeta descubrirás historias y personajes. Algunos se unirán a tu equipo.

③ **PELEA DE LO LINDO.** Con la ayuda de dos héroes más, luchas en intensísimos combates en tiempo real.

■ Este es Jaster Rogue, novato pirata espacial. La joven Kisala, hija de un capitán pirata, será su mejor aliada. Parece que aquí hay tomate...



La exploración de los escenarios tiene toques de aventura: hay que saltar en algunas zonas de plataformas, nadar, trepar...



En el camino nos sorprenden combates aleatorios en tiempo real. Intercambiamos el control de 3 héroes y damos órdenes a los otros.

El acabado gráfico, a lo dibujo animado, presenta escenarios 3D de gran tamaño y buenos modelos de los héroes protagonistas.

MAESTROS DEL COMBATE GALÁCTICO

Nuestros héroes son máquinas de combate. Todos usan dos armas y además van aprendiendo "superataques".



CERCA Y LEJOS. Llevamos dos armas, una de corta y otra de larga distancia.



EL TABLERO. Colocando objetos en él, desbloqueamos habilidades de combate.



SUPERATAQUES. Pulsamos series de botones para ejecutarlos. Son demoledores.

Convertidos en piratas del espacio, vamos de planeta en planeta librando los mejores combates del rol en tiempo real.

Jaster los explora casi siempre acompañado por dos personajes asignados por la consola de entre el grupo de héroes que vamos encontrando en nuestro camino: compañeros piratas, cazarrecompensas espaciales, robots, soldados intergalácticos... Siempre podemos cambiar el control de uno a otro personaje, y los otros dos nos siguen controlados por la CPU y podemos darles sencillas órdenes de ataque y defensa.

La exploración de los planetas incluye interesantes elementos aventureros, ya que nuestros héroes nadan, trepan y hasta saltan para superar algunas zonas de plataformas. Pero lo mejor llega a la hora de pelear: los combates son aleatorios y los enemigos aparecen por sorpresa según exploramos... Y entonces comienza un festival de acción en tiempo real: podemos cambiar de personaje, dar sencillas órdenes a los otros, atacar con una de las dos armas que llevamos equipadas (normalmente una espada o un cuchillo para luchar de cerca y otra para la larga distancia, como una pistola), usar los superataques especiales que aprendemos con la experiencia... En un par de peleas nos hacemos con el control, sencillo y muy accesible. Y además, hay bastantes posibilidades para mejorar a los personajes, desde comprar objetos en las ciudades hasta fusionar armas »



Habilidades como coger a los enemigos o arrojarle objetos completan las peleas.



Cada personaje va ganando habilidades especiales: desde superataques hasta "magias" para potenciar y proteger al equipo.



Además de las muchas armas que podemos comprar, también podemos crear nuevas fusionando dos de las que tengamos.



La variedad de enemigos es enorme: nos enfrentamos a poderosos robots, alienígenas y monstruos de todo tipo y tamaño.



Algunos de nuestros héroes tienen aspecto humorístico, algo muy de acuerdo al tono optimista y animado del juego.



A lo largo de la aventura no faltan enemigos finales de tamaño descomunal. Para vencerlos, será habitual que necesitemos un arma concreta.

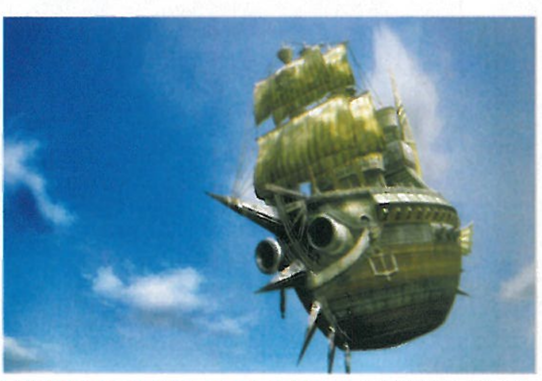
para crear otras más poderosas, con lo que los combates aúnan profundidad y emoción... aunque, todo hay que decirlo, suelen resultar bastante fáciles.

Los más curtidos roleros notarán que, en general, avanzar en el juego es bastante sencillo siempre que mejoremos con un poco de cuidado las habilidades y el equipamiento de nuestros personajes. Además, también la historia es muy simple, con buenos muy buenos y malos muy malos. Y el diseño de personajes y escenarios, con una estética a lo dibujo animado, derrocha calidad técnica, pero le falta originalidad. Por todo ello, *Rogue Galaxy* es un juego indicado especialmente para aquellos que quieran introducirse en el mundo del rol, ya que lo tiene todo: sus combates son muy dinámicos, los sistemas de control y mejora de los personajes son sencillos pero con posibilidades, avanzar es fácil, nos traslada a un universo amplio y con muchas tareas secundarias y viene traducido al castellano. Y los más expertos también los disfrutarán porque, aunque no tiene una historia tan memorable ni ofrece un desafío tan grande como los clásicos del género, atrapa y divierte casi tanto como ellos.

Los gráficos "cel-shaded" del juego recrean escenarios y personajes con una estética de dibujo animado.



Selvas, desiertos, minas o ciudades futuristas serán algunos de los variadísimos escenarios que visitaremos en nuestros periplo.



El Donegarca es el barco en el que viajamos. A mitad de la aventura nos permitirá volver a planetas ya visitados para descubrir secretos.

» COSAS QUE HACER EN EL UNIVERSO

Las tareas paralelas de la aventura nos permitirán ganar mejoras y objetos muy útiles para nuestros personajes.



LA FÁBRICA. Colocamos cadenas de montaje para fabricar objetos especiales.



INSECTOFILIA. Cazamos insectos y los entrenamos para combatir en la arena.



GANA COMBATES. Para subir en una lista de héroes y acceder a objetos únicos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus magnífico sistema de combate en tiempo real y sus muchas posibilidades.

» LO PEOR

A la historia y a los personajes les falta la fuerza y el carisma de otros juegos.

Te gustará + que... DARK CHRONICLE



Te gustará − que... KINGDOM HEARTS II



88	**» GRÁFICOS** Gran calidad técnica, aunque a los diseños les falta personalidad.
86	**» SONIDO** Las voces (en inglés) y la música son buenas, pero sin impresionar.
90	**» DIVERSIÓN** Su gran baza son sus magníficos combates en tiempo real.
88	**» DURACIÓN** 40 horas de historia y otras tantas de tareas secundarias.
NOTA 88	Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.

JUEGO Play RECOMENDADO

■ Interpretar 30 temas de los 80 es lo que propone esta nueva entrega de la exitosa saga *Guitar Hero*...

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
HARMONIX
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
17 DE AGOSTO
Precio sin guitarra
39,95 €
Precio con guitarra
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.COM

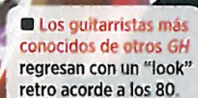
LA **NOSTALGIA** DE RECORDAR LOS **ÉXITOS** DEL PASADO

Guitar Hero Rock de los 80

***Guitar Hero*, uno de los juegos musicales más exitosos de la historia, regresa a PS2 con una entrega temática centrada en la década de oro del rock.**

Desde hace casi un año se venía rumoreando que la saga *Guitar Hero*, el exitoso juego musical que ha revolucionado el género, podría expandirse con entregas temáticas centradas en un género, como el country, el pop... Pues bien, la primera de estas entregas es *Rock de los 80*, que como su nombre indica, aborda una de las décadas doradas del rock.

El sistema de juego y los modos disponibles son idénticos a los de *GHII*, es decir, contamos con una serie de temas que debemos interpretar de la mejor manera posible (pulsando correctamente en el mando-guitarra los botones asociados a las notas que bajan por la pantalla). Así, contamos con el modo Carrera, en el que debemos tocar grupos de canciones en distintos locales, un modo multijugador, práctica... En todos ellos podemos interpretar de forma "realista", y con cuatro niveles de dificultad creciente más de 30 temas de los años 80, algunos de ellos verdaderos himnos de grupos y solistas de la talla de Iron Maiden, Scorpions, Twisted


■ Los guitarristas más conocidos de otros *GH* regresan con un "look" retro acorde a los 80.

» DE MÚSICO AMATEUR A **ESTRELLA DEL ROCK** EN TRES PASOS


① **A TOCAR "TOCAN".** Pulsa los botones del mando-guitarra cuando las marcas lleguen a la parte inferior.

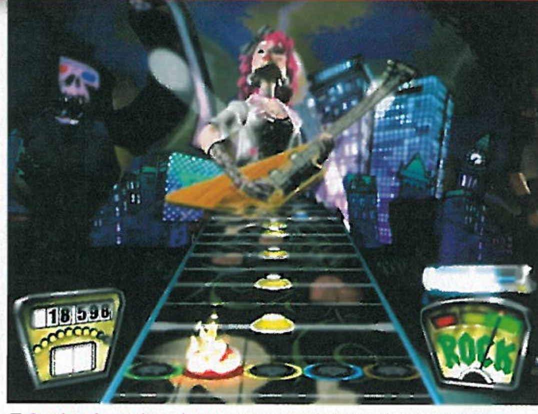


② **30 TEMAS DE REPERTORIO.** Son las que tocarás en los garitos del modo Historia. Muchos son exitazos...


③ **CRECE COMO ARTISTA.** En el modo Historia empezarás tocando en tugurios... y acabarás en estadios.



La selección musical incluye temas de grupos legendarios, como Iron Maiden, Scorpions, Twisted Sister, Judas Priest, Asia, Poison...



Gracias al mando-guitarra, que se vende junto al juego o por separado, *Rock de los 80* resulta muchísimo más divertido.



La ambientación es uno de los puntos fuertes, y reproduce a las mil maravillas el jaleo y bullicio de un concierto (como el público con mecheros pidiendo un bis...).

Sister, Quiet Riot, Asia, Poison, Dio, Scandal... y otros nombres míticos. Eso sí, y tal y como avisa el propio título, la variedad musical no es tan amplia como en otros *GH*, aunque sí es posible encontrar desde temas más "heavies" a alguna que otra balada. Lo que sí nos ha llamado la atención es que las versiones de algunos temas puntuales, como "I Wanna Rock" de Twisted Sister, están por debajo de lo visto en otros *GH*, donde la fidelidad con el tema original estaba fuera de toda duda.

Rock de los 80 es una expansión de _Guitar Hero II_ que incluye 30 míticos temas, pero no introduce novedades...

Aparte de la selección musical, esta nueva entrega también ha cambiado en otros aspectos para adecuarse a los años 80. Así, por ejemplo, los personajes de las dos anteriores entregas lucen la estética de la época, escenarios con efectos visuales "retro"... Pero si no te atrae lo más mínimo la música de la década, puede que *Rock de los 80* te deje un poco frío, ya que no aporta novedades jugables y ofrece menos canciones que otros *GH*. En este sentido, es más una expansión que un juego nuevo, algo que sin duda no te importará si de verdad amas su divertido sistema de juego y estás dispuesto a seguir disfrutando con él a un más que módico precio...



Si piensas que *GH* es un juego fácil, prueba el modo Experto: acordes triples, una velocidad endiablada... El reto a tus dedos está garantizado.



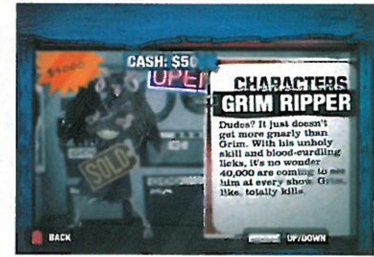
El plantel de músicos ha sufrido bajas, y no todos los guitarristas de anteriores entregas regresan con un look ochentero.

» UNA LEYENDA DEL ROCK... Y LA DURACIÓN

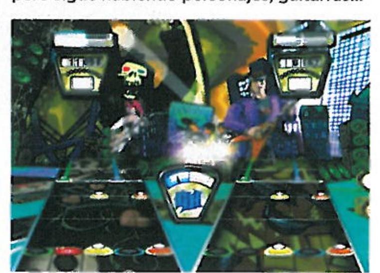
Pese a ofrecer menos canciones, *Rock de los 80* tiene suficientes alicientes como para engancharte hasta que llegue *GHIII*.



RETO CRECIENTE. Completar el modo Experto es algo que te llevará meses...



EXTRAS. Ofrece menos que otros *GH*, pero sigue habiendo personajes, guitarras...



DUELO. Contra un amigo, o bien cooperando para completar los temas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las 30 nuevas canciones, su ajustado precio y su incombustible jugabilidad.

» LO PEOR

No aportada nada nuevo respecto a *GHII*, y si no te gusta la música de los 80...

Te gustará que... GUITAR HERO — Te gustará que... GUITAR HERO II



91	**» GRÁFICOS** Salvo algunos detalles y efectos, idénticos a los de *GHII*.
89	**» SONIDO** Genial, aunque la calidad de un par de temas es inferior a lo habitual.
88	**» DIVERSIÓN** La fórmula sigue siendo igual de divertida, aunque sin novedades.
84	**» DURACIÓN** Menos temas y extras que otros *GH*, pero aún así duradero...
NOTA 87	Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 nuevos temazos rockeros que te tendrán entretenido hasta la llegada de *GHIII*.



VP2 Silmeria es un juego de rol inspirado en la mitología nórdica. Silmeria es una valkiria, una de las diosas guerreras al servicio de Odín, rey de los dioses.

16+

Género
ROL
Desarrollador
TRI-ACE
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
39,95€
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.VALKYRIEPROFILE2.EU.COM

UN DESAFÍO A LA ALTURA DE LOS **DIOSES**... DEL ROL

Valkyrie Profile 2: Silmeria

Para impedir una devastadora guerra, una joven princesa y una valkiria fugitiva desafían a dioses y hombres en este nuevo clásico de los juegos de rol.

No es un *Final Fantasy*, ni un *Kingdom Hearts*... ¡pero llega en castellano! Proein trae a España una de las últimas joyas roleras de Square Enix, la secuela del juego de culto de PSone *Valkyrie Profile* (del que hace poco se lanzó una versión para PSP). Y con él, muchos jugadores van a descubrir que el género va más allá de las sagas consagradas.

La acción transcurre 100 años antes de los hechos narrados en la primera parte, y las protagonistas son la joven princesa Alicia y la valkiria Silmeria, cuyo espíritu habita oculto en la muchacha. Nosotros dirigimos a estas dos mujeres encerradas en un solo cuerpo con el objetivo de evitar una guerra entre los dioses y el reino de Dipan, para lo que emprendemos un largo viaje reuniendo aliados, explorando mazmorras llenas de enemigos, visitando ciudades en las que pertrechar al equipo... Por los escenarios nos movemos en 2D (aunque los gráficos son en 3D), lo que determina sobre todo la

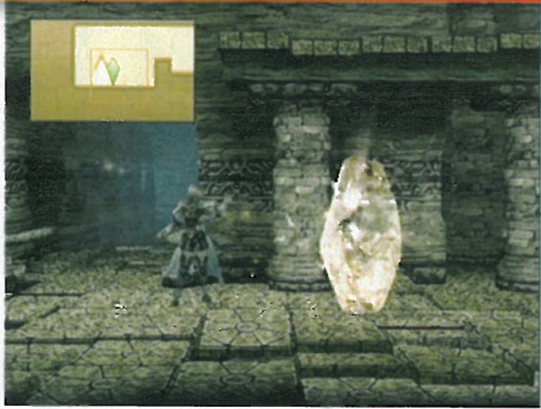
En el interior de Alicia habita el alma de Silmeria. Dos espíritus en un solo cuerpo, que buscan impedir la guerra entre dioses y el reino de Dipan.

» TRES **TAREAS BÁSICAS** PARA EVITAR UNA GUERRA

1. **VIAJA POR MIDGARD.** Es la Tierra de los humanos: visitarás sus ciudades donde pertrechar al equipo.
2. **¡A LA MAZMORRA!** En ellas superarás zonas de saltos, resolverás puzzles, buscarás tesoros secretos...
3. **¡COMBATE!** En peleas muy dinámicas, en las que nos movemos en tiempo real y atacamos por turnos.



Aunque los gráficos son 3D nos movemos en dos dimensiones, tanto por los escenarios exteriores como por las mazmorras.



Los combates no son aleatorios: vemos a los enemigos y podemos lanzarnos a por ellos o paralizarlos con los rayos de luz de Alicia.



Los gráficos 3D combinan bellos escenarios llenos de detalle con un magnífico diseño de personajes que mezcla fantasía y mitología nórdica.

» LAS TÉCNICAS DE LOS MEJORES **GUERREROS**

Los combates rebosan posibilidades. Elegir bien el equipo y la colocación en la batalla son aspectos importantes.



ELIGE HÉROE. De entre los disponibles seleccionamos cuatro para combatir.



MUÉVETE DEPRISA. Para colocar a los malos en tu área de ataque y evitar la suya.



¡ATACA! Cada héroe tiene un botón de ataque y podemos realizar largos combos.

exploración las mazmorras. En ellas vemos a los enemigos en tiempo real y podemos lanzarnos al combate o encerrarlos en bloques de luz sólida. Y también podemos mover estos bloques y utilizarlos para saltar sobre ellos (y acceder así a zonas secretas) o para resolver puzzles, enriqueciendo con toques plataformeros la exploración de unas mazmorras muy bien diseñadas y llenas de secretos y tesoros ocultos.

La exploración de las mazmorras, en 2D, y los profundos combates en 3D hacen el desarrollo apasionante.

Sus combates por turnos son apasionantes. Cuando tocamos a un enemigo entramos en una zona 3D en la que movemos en tiempo real a un grupo de 4 héroes. Combinando estrategia y habilidad debemos evitar el área de ataque del rival y colocar a los enemigos en la nuestra. Al hacerlo comienza el turno de ataque en el nuestros héroes despliegan todo su poder. Y aparte de dinámicos, estos combates son difíciles y nos obligan a dominar las diferentes técnicas de cada héroe. Serán los más habituados al rol los que más disfruten de su profundidad de juego. Y es que *VK2: Silmeria* combina una buena historia, calidad técnica, un desarrollo original y adictivo... Los fans del rol estamos ante un juego irresistible.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su profundidad de juego, su originalidad, su historia, su belleza gráfica...

» LO PEOR
Que seas novato en el rol. Los combates son exigentes y avanzar no es fácil.

Te gustará + que... SHADOW HEARTS



Te gustará − que... FINAL FANTASY XII



89	**» GRÁFICOS** Detalle y elegancia se combinan en personajes y escenarios.
88	**» SONIDO** Una buena banda sonora épica y gran doblaje (en inglés).
87	**» DIVERSIÓN** Su profundidad y posibilidades te atraparán si te gustan los retos.
88	**» DURACIÓN** Unas 50 horas de aventura y después hay búsquedas extra.
NOTA 88	Una gran juego de rol, único en desarrollo y estética, que por su profundidad apasionará a los fanáticos del género.



En las mazmorras hay zonas de plataformas y numerosos puzzles que enriquecen mucho el desarrollo. Explorarlas es un placer.

Los combates guardan una sorpresa: conectando un segundo mando, otro jugador puede manejar a la mitad del equipo.



Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
PLAYLOGIC
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-2 (COOPERATIVOS)
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.PLAYLOGIC.NL/GAMES/?ID=OBSCURE2



Obscure II es un Survival Horror de terror sicológico con toques de gore y una historia de película.

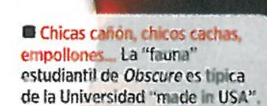
ATRÉVETE A ENTRAR EN UNA **PESADILLA** DE PELÍCULA

Obscure II

Si creías que la Universidad era todo fiestas y tomar el sol al aire libre, es que no conoces donde estudian los protagonistas de este nuevo Survival Horror.

Como si de la continuación de una película de terror se tratase, llega la segunda parte de *Obscure*, una Survival Horror en el que hace un par de años unos típicos estudiantes de instituto americano se las tenían que ver con las criaturas horrendas que habitaban su escuela... Y no hablamos de los profesores...

Pues bien, ya en la Universidad, los mismos personajes descubrirán unas extrañas plantas en el campus cuyos efectos causan alucinaciones... que con el tiempo se vuelven terriblemente reales y a las que tendremos que hacer frente. Así, durante cada episodio en los que está dividido el juego, y que incluirán escenarios como una fraternidad, una sala de fiestas o un hospital abandonado, manejaremos a dos de los personajes que elijamos en función de cómo nos puedan ayudar. Así, el combinado entre acción y puzzle queda bastante bien nivelado y podemos pasar de descifrar claves o hacer rompecabezas a tener que usar una sierra mecánica sobre alguna horrenda criatura, y es que en



Chicas cañón, chicos cachas, empollones... La "fauna" estudiantil de *Obscure* es típica de la Universidad "made in USA".

» CLAVES PARA SOBREVIVIR AL **HORROR**



1 EXPLORA LOS ESCENARIOS. Y además, con la ayuda tu compañero. Así encontraremos más objetos útiles.



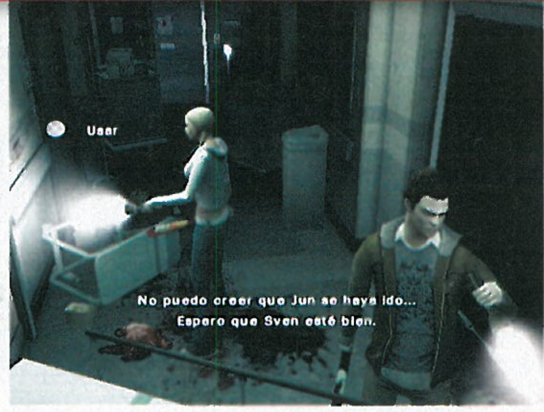
2 OJO CON LOS BICHOS. Podemos usar armas de fuego o cuerpo a cuerpo para acabar con las criaturas.



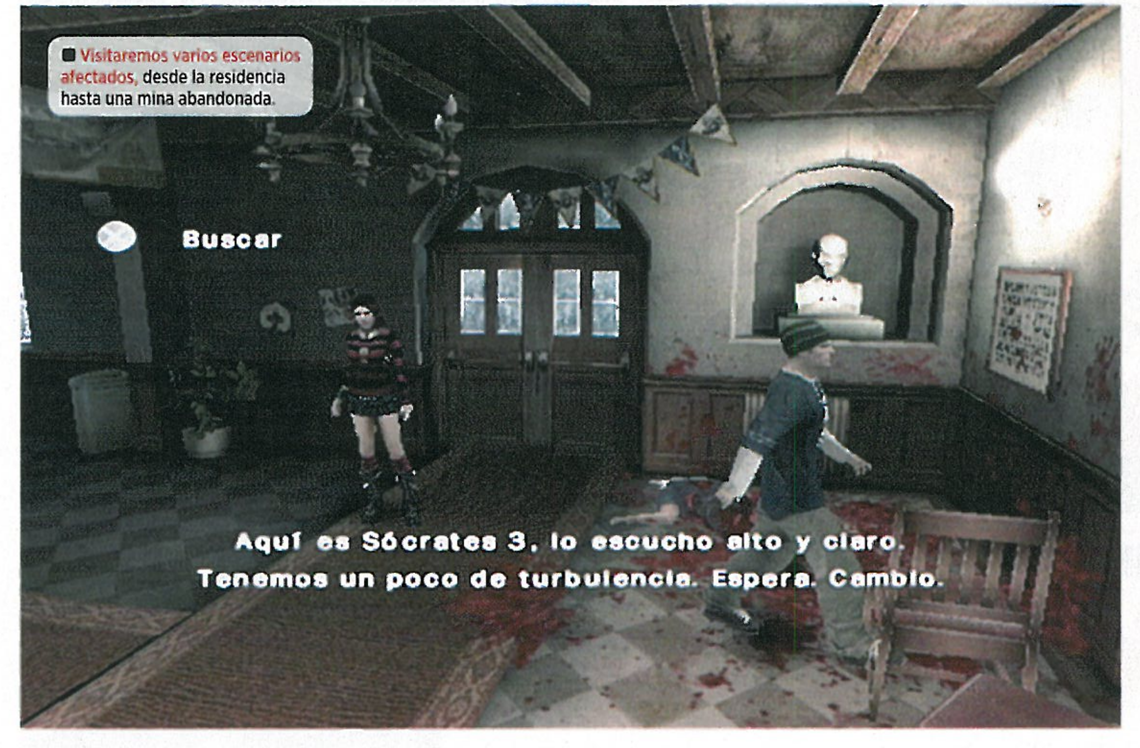
3 PIENSA RÁPIDO. Pero no todo es explorar y pelear. También habrá que resolver puzzles para avanzar.



La mezcla de acción y puzzles está equilibrada así que siempre muy recomendable estar preparados para abrirse paso a base de golpes.



La ambientación es bastante tétrica y los distintos escenarios mantienen un halo de misterio y cierto aire grotesco.



Visitaremos varios escenarios afectados, desde la residencia hasta una mina abandonada.

INGENIO HUMANO CONTRA EL TERROR

Cada protagonista de *Obscure II* tiene sus propias habilidades, elegir al personaje correcto tendrá su recompensa.



FORTACHONES. Uno de los muscultitos siempre vendrá bien para abrirse camino..



DESCIFRADORES. Puzzles y contraseñas abren las zonas más secretas del campus.



ACRÓBATAS. Necesarios para llegar a los lugares más inaccesibles, todo un plus.

Obscure 2 el componente gore está bastante presente en muchos momentos, lo que le hacen recomendable solo para adultos. Además de llevar a dos protagonistas, también podemos hacerles interactuar entre ellos, ya que la colaboración será imprescindible, ya sea para ayudarnos a trepar o hacer que nuestro compañero apunte con la luz de su linterna para iluminar la escena mientras abrimos fuego.

Obscure II resulta un atractivo Survival Horror gracias a una historia simple, pero efectiva y a su modo cooperativo.

El punto fuerte de *Obscure II* reside en su acertada ambientación, tipo película de miedo de serie B, con poco terror sicológico y sí bastante "carnaza". Y aunque los monstruos no sean nada nuevo, no dejan de ser variados y están rodeados por unos escenarios y una ambientación sonora bastante logrados para la ocasión. Además su modo cooperativo para dos jugadores, en el que podemos entrar y salir cuando queramos, es bastante dinámico y ofrece un soplo de aire fresco sobre un género que generalmente ofrece aventuras para un solo jugador. El único reproche es que *Obscure II* se pueda hacer un poco corto y facilón, pero si quieres sentirte el protagonista de una película de terror esta es tu oportunidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El modo cooperativo, la mezcla entre acción y puzzles y su ambientación.

» LO PEOR
A los más veteranos en este género no les durará demasiado..

Te gustará + que... OBSCURE



Te gustará − que... RESIDENT EVIL OUTBREAK 2



80	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios correctos y monstruos de pesadilla.
81	**» SONIDO** Se dedica a crear un ambiente tenebroso a lo largo del juego.
83	**» DIVERSIÓN** Entretenido jugando solo, muy divertido en modo cooperativo.
77	**» DURACIÓN** Unos capítulos más no habrían venido nada mal.
NOTA 80	Una aventura de terror que no te defraudará gracias a su modo cooperativo y su ambientación. Una pena que no sea más largo.



El inventario de armas es bastante variado y cada personaje puede llevar hasta cuatro distintas, a las que se accede con la cruceta.



Cada personaje cuenta con una habilidad especial y la cooperación entre ambos será indispensable para tener éxito.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
TOYS FOR BOB
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.THDOWNHILLJAM.COM



Peligrosos descensos a altas velocidades son la propuesta de la nueva entrega de la saga *Tony Hawk.*

Las acrobacias siguen estando presentes, aunque lo realmente importante es llegar el primero a la meta.



Empinadas rampas, curvas imposibles... todo pierde emoción porque es algo difícil caer de la tabla.

CUESTA ABAJO... **¡¡¡Y SIN FRENOS!!!**

Tony Hawk's Downhill Jam

Tras 8 entregas, el famoso skater Tony Hawk trae nuevos aires a la serie más famosa de "skating". Las carreras de descenso son ahora las protagonistas.

La nueva entrega de la saga *Tony Hawk's* abandona los entornos abiertos y la libertad habitual para proponernos unas veloces carreras de descenso en las que se trata de combinar piruetas y velocidad en diversas pruebas: ganar carreras, recoger monedas para conseguir extras, pasar por puntos de control, ascender puestos en el ranking de categoría... Como veis, un desarrollo muy distinto a lo habitual en la saga *TH.*

Lo malo es que pronto nos damos cuenta de que lo importante es acabar el primero y rápido para sumar bonus por posición y tiempo, y que las piruetas quedan en un segundo plano. Y hay que tener en cuenta que el riesgo de caer es mínimo, con lo que se pierde emoción en las acrobacias, que son tan fáciles de hacer como siempre. Además, el modo Carrera es solo para un jugador y se hace repetitivo, a pesar de desbloquear skaters y extras.

Tony "El Halcón" Hawk se embarca en un descenso a toda velocidad en PS2.

» MÁS QUE UNA **TABLA Y RUEDAS**

Como es habitual en la saga *Tony Hawk's, DJ* ofrece extras como vídeos e interesantes opciones como un completo editor de personajes con el que podemos crear "engendros" muy variados...



① VIDEOS EXTRAS. Como por ejemplo el videoclip de Iron Maiden "Different Worlds".



② ERES EL PROTAGONISTA. Podemos crear un skater variando todos sus atributos (cara, pelo...).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue ofreciendo diversión y cantidad de extras y personajes desbloqueables.

» LO PEOR
Es una versión muy "light" de lo que puede dar de sí un juego con este nombre.

83	**» GRÁFICOS** Escenarios bien detallados y skaters de lo más variado.
88	**» SONIDO** La música cañera está presente en carrera. Los efectos, correctos.
78	**» DIVERSIÓN** Un par de modos de juego más le habrían dado más vida.
79	**» DURACIÓN** Acabar todas las pruebas del juego con oro lleva su tiempo.
NOTA 77	Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante...



En exclusiva con
Vodafone live!
Descárgate el videojuego entrando en tu Menú:
Vodafone live! → Videojuegos
o enviando:
JUE STUN al 521
vodafone
DESCÁRGATE YA LA DEMO PARA XBOX 360 EN XBOX LIVE
PRUEBA
ESTO EN TU CASA
PELIGRO
STUNTMAN IGNITION
TRUCOS DE VÉRTIGO
ESCENARIOS MULTIJUGADOR
MANIOBRAS DEVASTADORAS
CONDUCCIÓN PRECISA
16+
www.pegi.info
Disponible en Agosto 2007
www.stuntmanignition.com
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
THQ
www.thq-games.es
© 2007 THQ Inc. Developed by Paradigm Entertainment. THQ, Stuntman: Ignition, Paradigm Entertainment and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE
Precio
44,95
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.MONSTERHUNTERFREEDOM2.COM

En el nuevo *Monster Hunter* volvemos a crear un héroe y a cazar monstruos gigantes, tanto en misiones para un jugador como en partidas Wi-Fi para 4 jugadores.

COMIENZA LA TEMPORADA DE CAZA DEL **MONSTRUO**

Monster Hunter Freedom 2

Vamos a ver: la espada, el escudo, el arco, las flechas, el cañón, las trampas, el casco, la armadura... ¿No me dejo nada? Pues a cazar monstruos gigantes...

Tras arrasar en Japón, donde es el juego de consola más vendido del año, llega el segundo *Monster Hunter* para PSP (quinto capítulo de la saga si contamos la entregas de PS2, de las cuales sólo la primera llegó en España). Una oportunidad para disfrutar de un juego de acción con fuertes toques de rol, partidas para 4 jugadores y nuevos monstruos... y armas para cazarlos.

Un mundo de fantasía medieval formado por estepas, desiertos, selvas y cumbres nevadas es el escenario en el que cazamos bestias de colosal tamaño: dinosaurios, simios, insectos, dragones... Tanto si jugamos en solitario como en el modo Multijugador, el primer paso es crear un personaje con un editor que nos permite definir su sexo y su aspecto físico. Y después, armados con espada y escudo, cumplimos las primeras misiones de recolección de objetos (determinada hierbas, huevos de monstruo...) y sencillas cacerías. Todo con un control de lo más accesible: un par de botones para



Nuestros cazadores habitan un mundo de fantasía y estética medieval. Entre sus piezas de caza hay dinosaurios, dragones, insectos gigantes, simios...

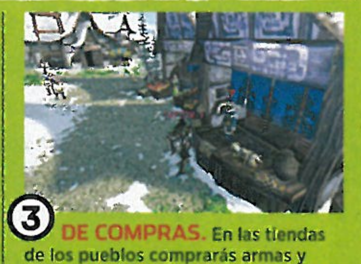
LAS TRES REGLAS DE ORO DEL **BUEN CAZADOR**



1 **CREA TU PERSONAJE.** Con el editor más versátil de la saga, que nos permite elegir sexo y muchos detalles del físico de los personajes.



2 **A LA CAZA.** Acepta misiones a cambio de dinero: desde recoger objetos a robar huevos de monstruo. Y, por supuesto, cazar "bichos"...



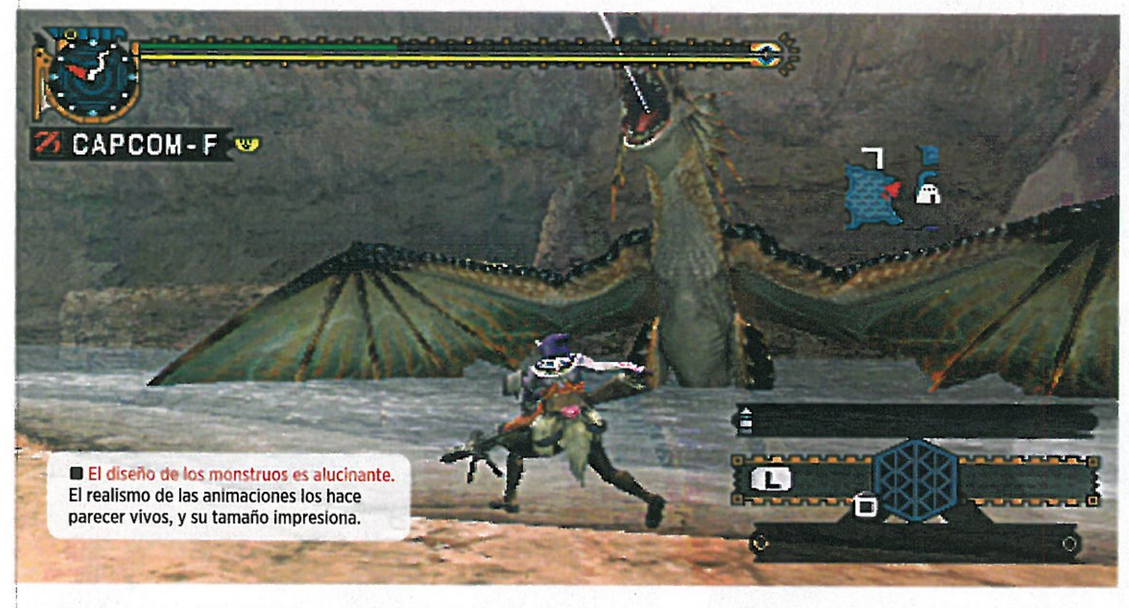
3 **DE COMPRAS.** En las tiendas de los pueblos comprarás armas y armaduras de todo tipo. O recoge materiales para fabricarlas tú mismo.



Nuestras cacerías tienen lugar en desiertos, selvas, cumbres heladas... y ahora el clima influye mucho más en nuestro personaje.



Personalizamos cada detalle de nuestro héroe con distintas armas y armaduras. Y cada cambio se refleja en el modelo del personaje.



El diseño de los monstruos es alucinante. El realismo de las animaciones los hace parecer vivos, y su tamaño impresiona.

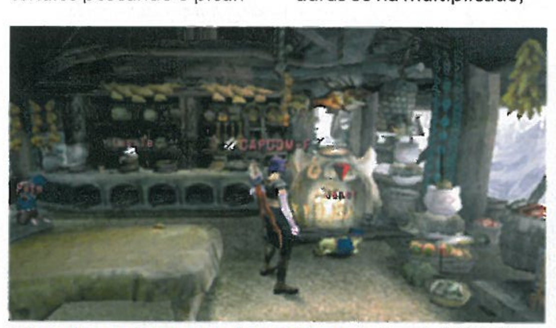




atacar y otro para defendernos. A partir de esta base, el juego crece con cada misión: con el dinero que ganamos compramos nuevas armas tanto de corta como larga distancia, que además influyen directamente en nuestra forma de cazar. Y también todo tipo de protecciones y trampas... Incluso podemos crear nuestros propios objetos y armas, para lo que habrá que recoger materiales pescando o picando en minas. Una mecánica que engancha incitándonos a cazar monstruos más poderosos, a conseguir mejor armamento...

Conseguir mejores armas y armaduras para enfrentarnos a monstruos cada vez más fuertes es la clave de *MHF2*.

Estas virtudes estaban en el primer *MHF*, pero también hay novedades: el número de armas y armaduras se ha multiplicado, igual que la cifra de monstruos, que ya supera las 70 especies. Además, el clima influye más en las misiones: por ejemplo, en las zonas heladas hay que usar ítems como bebidas calientes o moriremos de frío. Y el apartado técnico también ha mejorado: desde la profundidad de los escenarios a los modelos de los cazadores y, sobre todo, el aspecto y las animaciones de los monstruos. Sin duda, uno de los juegos más bonitos de PSP. Incluso los tiempos de carga, bastante largos en el primer *MHF2*, se han acortado mucho. El único "pero" es que en Europa el multijugador vuelve a limitarse a los modos Ad Hoc, y nos quedamos sin Online. Pero ni siquiera esto empaña la gran calidad de este juego.



Los felinos cocineros, conocidos de la saga, vuelven en *MHF2*. Ahora podemos dirigir una cocina para crear ingredientes para pociones.



Pescar o ejercer de mineros nos servirá para recoger materiales. También podremos conseguirlos si visitamos nuestra granja...

» DIME CON QUÉ ARMA CAZAS...

El tipo de arma determina por completo la forma de cazar, y en *MHF2* hay más armas que nunca, y hasta nuevas categorías.



DE CERCA. Podemos elegir entre espada y escudo (lo más equilibrado), poderosas lanzas y pesadas espadas de dos manos.



A DISTANCIA. Ballestas y armas de fuego permiten disparar en vista subjetiva. Con los arcos, apuntamos manualmente.



ARMAS MUSICALES. Una nueva categoría: si las hacemos sonar pulsando un botón aumentamos su poder.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La enorme variedad de criaturas y armas le da profundidad, y jugar cuatro es la caña.

» LO PEOR
Que en Europa volvemos a quedarnos sin las partidas Online... y poco más.

Te gustará + que... MH FREEDOM



Te gustará − que... RATCHET & CLANK SM



92	**» GRÁFICOS** Alto nivel en general y alucinantes monstruos en particular.
90	**» SONIDO** Una gran banda sonora de tintes épicos y buenos rugidos y efectos.
89	**» DIVERSIÓN** Apasionante si juegas en solitario, así que imagina el multijugador...
91	**» DURACIÓN** Más de 300 misiones para disfrutar solos o en compañía.



NOTA 91

Una mezcla única de acción y rol, espectacular y con muchísima profundidad. Y encima tiene multijugador...

■ Varios bandos de gusanos se enfrentan en combates por turnos, en los que no faltan la acción y el humor.

3

Género
ACCIÓN/ESTRATEGIA
Desarrollador
TEAM 17
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
ESPAÑOL
Voces
ESPAÑOL/INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.WORMSOPENWARFARE2.COM

LOS GUSANOS VUELVEN A LA "GRESCA"

Worms Open Warfare 2

Vive el lado divertido de la guerra combatiendo en batallas llenas de humor. ¡Acción y risas aseguradas con estos gusanos!



■ El arsenal cuenta con las armas y artilugios más increíbles: búfalos explosivos, teletransportadores...

Una de las sagas más divertidas para jugar en compañía vuelve a PSP con un título repleto de humor y las típicas batallas por turnos de la serie que enfrentan a varios bandos de gusanos. En los combates, tan importante será la estrategia de ataque como tener buena puntería al hacer uso del impresionante (y alocado) arsenal: puños de fuego, ovejas explosivas...

Lo mejor de todo es que las batallas se pueden disfrutar en multitud de modos de juego (muchos nuevos respecto a la anterior entrega), ya sea en solitario (Campaña, rompecabezas...) o en compañía (ya sea Online o Ad Hoc). Si a su enorme jugabilidad le añadimos unos coloridos gráficos 2D y un gran apartado sonoro, el resultado es un divertido título que, por estilo de juego y sencillo control, es ideal para disfrutar en PSP.

■ Esta entrega ofrece más modos de juego, así como nuevas y espectaculares armas.

» ¡A POR ELLOS MIS GUSANOS!

La gran baza de *Worms* es fusionar la acción (hay que apuntar y saltar con precisión), con la estrategia (usar el escenario para cubrirnos, utilizar determinadas armas en su justo momento, etc.). Y todo ello con un sencillo control adaptado a PSP.



① **DISEÑA.** Si te cansas de jugar los niveles predeterminados, prueba a crear tu propio escenario con el completo editor.



② **EN COMPAÑÍA.** Aunque el juego individual es la "bomba", nada como una partida en sus variados modos Online y Ad Hoc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Divertidos combates repletos de jugabilidad y humor. La multitud de modos de juego.

» LO PEOR
La dificultad de algunos niveles avanzados. Algunos fallos en la IA de los enemigos.

82	**» GRÁFICOS** Limpios gráficos 2D, realzados por un extraordinario colorido.
86	**» SONIDO** Sensacional gracias a melodías pegadizas y un divertido doblaje.
85	**» DIVERSIÓN** Los toques de humor y el control hacen de cada partida una delicia.
88	**» DURACIÓN** Modos de juego variados que dan para muchas horas de diversión.
NOTA 85	Aunque sin novedades en el desarrollo, ofrece nuevos modos de juego y armas con toda la jugabilidad de la saga.

...ANOTHER GAME



En Buzz encontrarás realmente lo que te gusta.

Alucina con la música más rompedora, con las tendencias más actuales. Vibra con los videojuegos más extremos y más novedosos. Disfruta con las series de anime japonés de más éxito. Una vez entres en el mundo de Buzz, ya no querrás salir.



Y tú, ¿eres BUZZ?

Buzz, CineStar, Extreme, Dark, MGM, Cinematk, C-18, Natura, Kitz, Somos y Telecorazón son canales de:



www.teuve.com

12

Género
ARCADE

Desarrollador
SNIPER STUDIOS

Editor
SEGA

Lanzamiento
7 DE SEPTIEMBRE

Precio
49,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores WI-FI
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR FASE

Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM/ES/GAME/552.HTM

■ Basado en la exitosa recreativa, *Crazy Taxi: la guerra de los parquímetros* es una alocada carrera contra el crono llena de estrambóticas acrobacias.

¡ABRÓCHENSE LOS **CINTURONES** QUE VIENEN CURVAS PELIGROSAS!

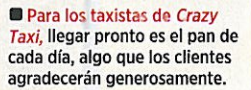
Crazy Taxi: La guerra de los taxímetros

Prepárate para conducir tu taxi como todo un bólido de carreras, porque en *Crazy Taxi* cruzarás la ciudad de punta a punta para demostrar que puedes ser el taxista más alocado de la recreativa de los noventa.

Todo un clásico de las recreativas de finales de los noventa hace su aparición en PSP. *Crazy Taxi: La guerra de los parquímetros* reúne las dos entregas del arcade que consiguió que un rutinario viaje en taxi se convirtiera en una trepidante locura. Y lo que es mejor, mantiene las virtudes de los originales y añade disparatados mini juegos, frenéticos modos multi jugador y una cañera banda sonora. Todo para poner a prueba nuestra destreza al volante.

Nuestra misión será tan sencilla como llevar a los clientes de un extremo a otro de la ciudad en el menor tiempo posible. Con cada carrera completada, nuestra bonificación y puesto en el ranking de taxistas mejorará. Para conseguir más puntos podemos conducir peligrosamente, pasando cerca del tráfico o realizar espectaculares saltos en cuanto tengamos la más mínima oportunidad. Aparte de hacer una fortuna con el





■ Para los taxistas de *Crazy Taxi*, llegar pronto es el pan de cada día, algo que los clientes agradecerán generosamente.

» CÓMO TENER A **TUS PASAJEROS** MÁS QUE SATISFECHOS



1 EL CLIENTE ES LO PRIMERO. Cada segundo perdido es dinero perdido, llega pronto al destino y amasa una fortuna en carreras.



2 CONOCE LA CIUDAD. Cruzar la urbe de punta a punta va a requerir saberse las mejores rutas para llegar al destino indicado con tiempo.



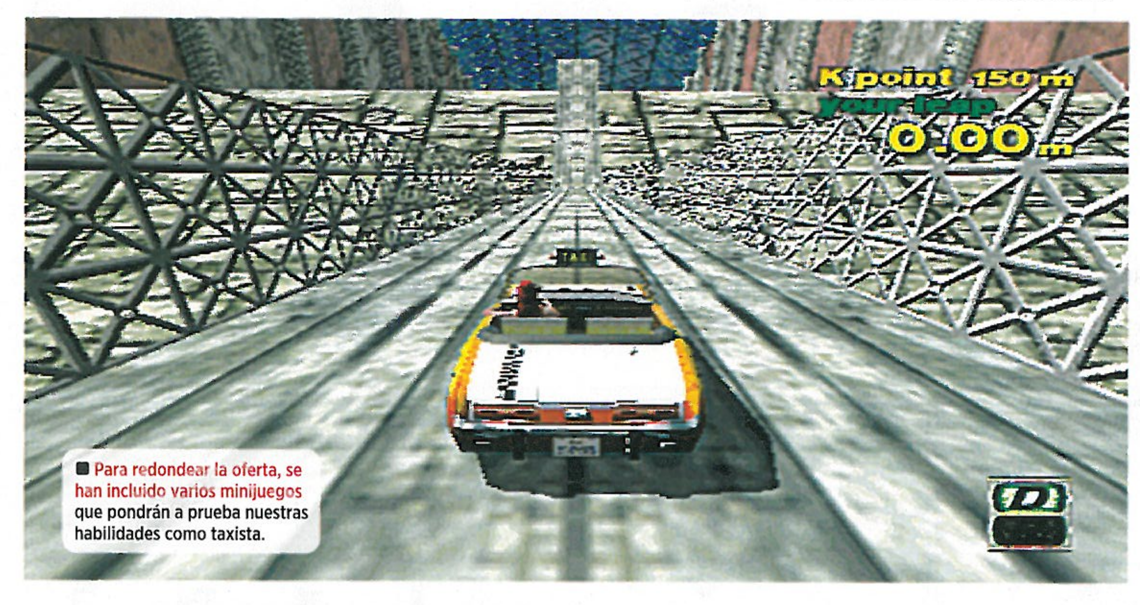
3 AMENIZA EL VIAJE CON PIRUETAS. Y es que saltar por los aires nos puede recompensar tanto o más que llegar pronto. Genial.



Esta entrega cuenta con las dos primeras partes de la recreativa y sus gráficos y banda sonora han sido remozados para la ocasión.



Los dos objetivos principales son llegar pronto y hacer acrobacias, igual de simple pero tan efectivo y divertido como la versión original.



Para redondear la oferta, se han incluido varios minijuegos que pondrán a prueba nuestras habilidades como taxista.





taxímetro, también podremos "relajarnos" con los simpáticos minijuegos que se nos ofrecen, ya sea jugar al golf, explotar globos o recorrer retorcidos circuitos especiales.

Por su parte, el modo Multijugador nos permitirá cooperar o combatir en una guerra sin cuartel hasta el punto de "secuestrar" a los clientes de nuestro rival a base de chocar contra su taxi o interferir en su contador para disminuir su tarifa y llevarnos nosotros los puntos. Y todo esto recorriendo escenarios que representan a la perfección los más variopintos lugares de una típica ciudad americana de la costa oeste.

Igual de frenético que la recreativa, *Crazy Taxi* ofrece diversión a ritmo de Punk Rock y peligrosas maniobras.

En lo que se refiere a jugabilidad, es una lástima que *Crazy Taxi* haya perdido un poco del frenesí que lograba transmitir en la recreativa y que el control del taxi, con un único botón de aceleración y otro para seleccionar marcha atrás o adelante, no sea muy intuitivo en un principio. Además, al vehículo parece costarle arrancar, así que coger velocidad será más bien cuestión de tomar un buen tramo recto que de quemar rueda. Aún así, gracias a su variado abanico de opciones de juego, la conversión a portátil consigue entretener tanto o más que su ya lejana predecesora. Además, no olvidemos que hablamos de dos juegos más un modo multijugador, con lo que la diversión viene multiplicada por tres.



Gracias a las opciones Wi-Fi podemos competir con otro amiguete en varios alocados minijuegos como "arrebatar los clientes"



El aspecto hilarante del juego queda patente, especialmente a la hora de llevar a nuestro frenético cliente al objetivo dentro del tiempo.

TRAS UN DÍA DE TRABAJO, RELÁJATE

En *La guerra de los taxímetros* también podemos relajarnos del estrés que supone ser taxista gracias a los minijuegos.



CRONO. Sigue las flechas por los circuitos más retorcidos dentro del tiempo asignado. Si lo consigues habrá sorpresas...



EL ATAQUE DE LAS BOLAS. Usa tu taxi para acabar con las bolas gigantes que invanden la ciudad, no tengas piedad.



EL MAXI GOLF. Un hierro cualquiera no vale para esta pelota. Tu taxi y una buena velocidad punta te darán un buen par.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue siendo igual de divertido que la recreativa y tiene multijugador.

» LO PEOR
Los taxis aceleran despacio. El número de minijuegos puede hacerse un poco escaso.

Te gustará más que... OUTRUN 2006



Te gustará menos que... BURNOUT DOMINATOR



79	**» GRÁFICOS** Renovados para PSP pero con el mismo sabor del clásico.
82	**» SONIDO** Las canciones cañeras harán que pises el acelerador a fondo.
84	**» DIVERSIÓN** Su punto fuerte: pura diversión sin grandes pretensiones.
80	**» DURACIÓN** Siempre se puede mejorar un tiempo, y está el modo Wi-Fi.
NOTA 83	Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido Multijugador.

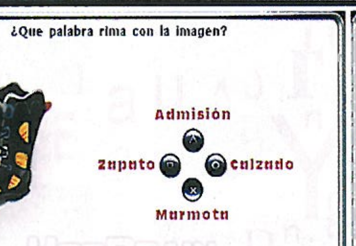
¿Cual es el próximo paso en la Secuencia?

■ Mantén en forma tu cerebro con diferentes ejercicios mentales, accesibles para toda la familia.

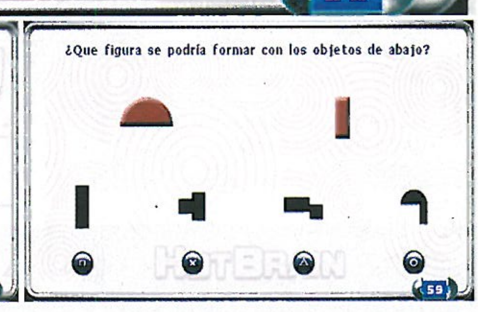
HOT BRAIN

3+

Género
MINIJUEGOS
Desarrollador
MIDWAY
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 3
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.MIDWAY.COM/ES/GAME_HOTBRAIN.HTML







EL MEJOR GIMNASIO PARA TUS **NEURONAS**

Hot Brain

¿Eres de los que olvidan los cumpleaños de la familia o no recuerdan dónde dejaron las llaves? Pues este es tu juego...

El subgénero de los "entrenadores cerebrales" está de moda y *Hot Brain* se sube al carro para brindarnos la oportunidad de mejorar nuestras condiciones cerebrales (memoria, matemáticas, lenguaje...) mediante 15 pruebas. Así, tendremos que memorizar una secuencia de sonidos, formar figuras geométricas o calcular operaciones matemáticas, para mantener nuestro cerebro en forma (el juego nos informa de los avances).

Aunque todo ello suena la mar de bien, por desgracia, al poco tiempo las pruebas se hacen repetitivas por su poca originalidad y escaso número. Si a ello sumamos un discreto apartado gráfico y sonoro, el resultado es un título que, si bien agradará a los seguidores de este tipo de juegos, podía haber aportado mucho más de haber añadido pruebas más variadas y algo más originales.



■ Las pruebas van desde memorizar una secuencia, hasta hacer rimas o contar los pasajeros de un barco.

■ Los ejercicios refuerzan diversas áreas cerebrales con pruebas matemáticas, de lenguaje...

» CONVIÉRTETE EN UN AUTÉNTICO **EINSTEIN**

Practicando todos los ejercicios día tras día podemos comprobar, mediante las gráficas de calor cerebral, los avances que hacemos dentro de cada área del cerebro (zona del lenguaje, región de la memoria, etc.).



1 GUÍA. Un simpático científico nos lleva a través de las diversas pruebas mientras aporta datos curiosos sobre el cerebro.



2 SAPIENCIA. Al finalizar una ronda de ejercicios, podemos ver los resultados y compararlos con otros anteriores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sencillez de los ejercicios lo hacen apto para toda la familia. Su reducido precio.

» LO PEOR
Las 15 pruebas, en general, son poco llamativas y su número se antoja escaso.

72	**» GRÁFICOS** Aunque agradables, podían haber sido un poco más espectaculares.
73	**» SONIDO** Cumplidor en efectos sonoros, se echa en falta música más pegadiza.
73	**» DIVERSIÓN** Las pruebas, entretenidas al principio, son escasas y poco originales.
76	**» DURACIÓN** Depende de cuánto quieras mejorar la calidad de tu cerebro...
NOTA 74	Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas.



PSP
PlayStation Portable
PlayStation 2
LOS JEFES QUEMAN RUEDA.
LOS "LOSERS" MUERDEN EL POLVO.
ATV OFFROAD FURY
CUANTO MÁS SUCIO SEAS, MEJOR
¿Quién dijo que correr fuera un juego? Machaca a tus rivales. Sólo importas tú. Rompe las reglas. Y déjalos fuera. Si quieres ser el mejor, no basta con ser el primero en la meta, tienes que ser el único en llegar.
eu.playstation.com
3+
www.pegi.info



LAS MÁS GRANDES SAGAS DE ROL, POR FIN **CARA A CARA**

BATALLA POR EL TRONO DEL ROL

Con la llegada este mes de dos "grandes" más, PS2 ha completado un insuperable catálogo de juegos de rol. Y ahora enfrentamos entre sí a los mejores: la comparativa definitiva ya está aquí y, en la disputa por ser el rey del rol, sólo puede quedar uno.

- Dragon Quest. El Periplo del Rey Maldito
- Final Fantasy XII
- Kingdom Hearts II
- Phantasy Star Universe
- Rogue Galaxy
- Shadow Hearts From The New World
- Shin Megami Tensei Lucifer's Call
- Valkyrie Profile 2 Silmeria



AVENTUREROS CON **GRACIA** Y SALERO

DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO

Los héroes de los juegos de rol rebosan tragedia y drama. Bueno, no todos: los protas de *Dragon Quest* también saben reírse del peligro...

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Inventados por el creador de "Dragon Ball", los héroes de *Dragon Quest* rebosan humor.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El Señor de la Oscuridad ha lanzado una maldición contra el rey Trode y sólo los 4 héroes más estrafalarios y divertidos pueden romperla. Éste es el argumento de una aventura que nos sumerge en un mundo de fantasía épica medieval habitado por criaturas diseñadas por Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball". Igual que la inolvidable serie de "anime", el universo de *Dragon Quest* derrocha aventura, humor e imaginación.



El desarrollo es muy clásico: combates por turnos y aleatorios, con muchas posibilidades.



» TIPO DE ROL Y COMBATES. El desarrollo sigue los cánones del género: visitamos ciudades en las que pertrechar al equipo y recorremos vastísimas extensiones librando combates aleatorios por turnos puros y duros. Nuestros personajes tienen un gran número de ataques y pueden especializarse en el uso de armas, lo que nos da muchas posibilidades en las peleas. Y gracias a un sencillo sistema de menús, se aúnan profundidad y sencillez de manejo.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura ya es de por sí larga, pero además hay minijuegos, tareas secundarias (como la posibilidad de cazar monstruos para hacerlos luchar en una arena de batalla), alquimia para crear objetos y armas, superjefes a los que derrotar tras la aventura principal... Más de 100 horas de juego, y las disfrutarás de todas.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Te emocionará, te hará reir y, sobre todo, te divertirá con su profundidad de juego y sus muchas posibilidades. Ya es un clásico.



LA MÁS GRANDE **FANTASÍA** JAMÁS JUGADA

FINAL FANTASY XII

La última entrega de la más grande saga de rol tenía un reto: superar a todos los grandes del género. Y ha salido airosa del intento.

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Ashe, una princesa que quiere liberar su reino, es uno de los inolvidables personajes de la aventura.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el mundo de Ivalice conviven tecnología, magia y una estética entre fantástica y medieval. Durante una guerra interplanetaria, el joven Vaan se une a una tripulación de piratas voladores, y en su camino conoce a algunos de los personajes más carismáticos y bien construidos de la historia del rol. Y todo con una acabado que rebosa elegancia: personajes que transmiten emociones, escenarios originales y bellos, efectos alucinantes...



***FFXII* ha revolucionado la saga con sus combates no aleatorios y llenos de dinamismo.**



» TIPO DE ROL Y COMBATES. Es el *Final Fantasy* más original, innovador y valiente de la década. Se mantienen la exploración y la mejora del equipo, pero ya no hay combates aleatorios: vemos a los enemigos y podemos evitarlos. En la batalla nos movemos con libertad, dirigimos a un personaje y damos una gran variedad de órdenes al resto en combates tan dinámicos como profundos.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Un juego no puede llamarse *Final Fantasy* y no ofrecernos inmensas posibilidades. La aventura principal dura unas 60 horas, pero Ivalice guarda sorpresas para jugar más de 100: tareas como la caza de monstruos, minijuego y retos como completar una colección de figuras... Gigante en posibilidades y diversión.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Artísticamente magnífico e innovador en jugabilidad, la saga *Final Fantasy* se ha superado a sí misma con este capítulo.





UN MÁGICO VIAJE A LOS **MUNDOS DE DISNEY**

KINGDOM HEARTS II



12+

Género
ROL DE ACCIÓN

Compañía
SQUARE ENIX

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Square Enix reina en los juegos de rol. Disney es sinónimo de fantasía en la historia del cine. Juntos han creado una obra maestra.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Sora, el héroe que salvó los mundos de Disney en el primer *KH*, se enfrenta al retorno de los Sincorazón y la nueva y misteriosa Organización XIII. Para ello recorre los mundos de pelis como "Piratas del Caribe", "Hércules" o "La Bella y la Bestia", luchando junto a sus protas (y también junto a héroes de la saga *Final Fantasy*) y contra sus villanos. Todo con gráficos de altura y un maravilloso diseño de los personajes.

■ Sora libra combates en tiempo real con más "combos" y posibilidades que nunca.

■ Sora lucha contra los Sincorazón armado con su espada-llave y junto a los héroes Disney.

» TIPO DE ROL Y COMBATES. En la piel de Sora exploramos, hablamos con personajes, compramos mejoras para el equipo y disputamos emocionantes combates en tiempo real. Dos personajes controlados por la CPU nos ayudan en la batalla (Donald, Goofy o los héroes de cada mundo). Y los combates son dinámicos y con posibilidades: hay variedad de "combos" y ataques especiales, Sora puede fusionarse con Donald o Goofy...

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. "Talla Square": además de las 50 horas de la aventura principal hay multitud de búsquedas secundarias, minijuegos, pruebas de monopatín, una arena de batalla, fases "matamarcianos", secretos como armas especiales... Disfrutarás tanto realizando estas tareas como con la trama principal.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
La calidad y profundidad de los juegos de rol de Square Enix y la fantasía Disney. Un juego simplemente imprescindible.



EL ROL DEL FUTURO ES **ONLINE**

PHANTASY STAR UNIVERSE





12+

Género
ROL DE ACCIÓN

Compañía
SEGA

Precio
49,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
6 JUGADORES

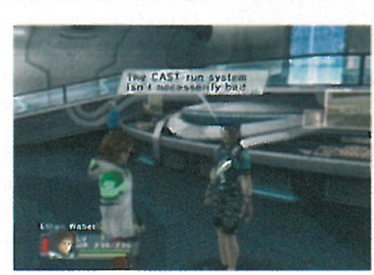


Da igual que disfrutes de la aventura en solitario o que prefieras el modo Online: en este juego combatirás a robots y aliens en tiempo real.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Cuando la raza alienígena Seed amenaza a la humanidad, el joven Ethan se une a los Guardianes de la Galaxia para combatirla. Un viaje por 4 planetas en el que disfrutamos de una gran ambientación futurista, destacando el magnífico diseño de los enemigos, tanto aliens como máquinas. Pero, eso sí, el juego está en inglés...



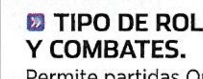
■ Puedes jugar solo y la consola se encargará de manejar a tus tres "guardianes".



■ Ethan es el prota de la aventura para un jugador. En las partidas Online nos creamos un personaje.

» TIPO DE ROL Y COMBATES. Permite partidas Online y además incluye una aventura para un jugador, de desarrollo clásico, en la que pertrechamos al equipo en las ciudades y exploramos territorios hostiles. En ellos combatimos en tiempo real, apoyados por hasta 3 guardianes controlados por la CPU. La variedad de armas da muchas posibilidades a los combates. En las partidas Online exploramos junto a un máximo de 5 jugadores.





» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura para un jugador es la más corta de la comparativa: unas 20 horas, ampliable a 30 con las misiones secundarias. Pero el modo Online da vida al juego: podemos crear nuestro personaje con un potente editor y después compartir con otros jugadores misiones llenas de acción.



» VALORACIÓN: BUENA
Un buen juego de acción en tiempo real y ambientación espacial. La aventura para un jugador es corta, pero el Online compensa.



PIRATAS DE LOS SIETE... **PLANETAS**

ROGUE GALAXY



12+

Género
ROL DE ACCIÓN

Compañía
SONY

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Los creadores de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* nos invitan recorrer la galaxia en un viaje lleno de fantasía... Y la mejor acción.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El joven Jester Rogue se ha unido a una tripulación de piratas espaciales. Pero además, él y sus amigos buscan un planeta perdido para evitar que sus secretos caigan en manos de una corporación que quiere dominar la galaxia. Todo en una historia con estética de dibujos animados y un argumento lleno de optimismo. Pero carece de los personajes llenos de matices y carisma de los mejores del género.



Las peleas en tiempo real son las mejores del género, llenas de acción y posibilidades.



Jaster y el resto de personajes lucen aspecto de dibujo animado.

TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos extensos planetas con muy variadas ambientaciones y algún toque plataformero. Y los combates son los mejores del género en tiempo real: dirigimos a 3 personajes y podemos intercambiar su control en todo momento y dar sencillas órdenes a los otros. Cada uno tiene multitud de ataques, y todos se despliegan con rapidez gracias al sencillo control. Unas peleas apasionantes y muy accesibles para los novatos en el género.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Puedes acabar el juego en 40 horas, pero te pierdes minijuegos (como los torneos de insectos), la mejora de armas mediante la fusión de otras, la fabricación de objetos especiales... Y tras la aventura hay búsquedas secundarias, con lo que podemos exprimir el juego hasta las 80 horas.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

La historia no es tan buena como la de los mejores, pero derrocha emoción en los combates y es accesible para novatos.



ASÍ ES EL ROL EN **AMÉRICA**

SHADOW HEARTS FROM THE NEW WORLD



12+

Género
ROL POR TURNOS

Compañía
NAUTILUS

Precio
49,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

La tercera entrega de esta saga ya clásica de PS2 nos traslada a América, pero mantiene sus combates por turnos con un toque de habilidad.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El juego nos traslada a América de los años 30, donde el joven detective Johnny Gardland se ve envuelto en una increíble misión: cerrar un portal que une la Tierra con otra dimensión y por el que llegan terribles criaturas. Una ambientación muy original, que mezcla elementos y personajes históricos con monstruos fantásticos plasmados con gran calidad gráfica. Eso sí, el juego está íntegramente en inglés...



Para ejecutar acciones en la batalla hay que pulsar un botón en el momento justo.



Johnny, el detective protagonista, hará aliados como la india Shania.

TIPO DE ROL Y COMBATES. El juego toma el desarrollo clásico, con combates aleatorios y por turnos a los que añade la seña de identidad de la saga: el "Disco del Juicio": cuando elegimos una acción, aparece en pantalla un disco por el que se desplaza rápidamente una línea, y debemos pararla en determinadas zonas para ejecutarla el ataque correctamente. Un componente de habilidad sencillo que potencia la emoción y la diversión de las batallas.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura no es demasiado larga (unas 30 horas), pero incluye minijuegos con los que conseguir objetos especiales, una arena de batalla, varios finales distintos, la posibilidad de rejugar la aventura con más dificultad... En cuanto a posibilidades, está bien servido.

» **VALORACIÓN: BUENA**

Buen rol clásico, con algunos toques de habilidad y una ambientación con personalidad... Pero está en inglés.



AL MANDO DE UN **EJÉRCITO DEMONÍACO**

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL



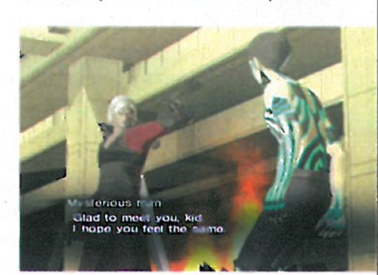
Género
ROL POR TURNOS
Compañía
ATLUS
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

La mejor entrega de esta saga de culto nos trasladó a un Tokio sobrenatural en el que la humanidad ha sido sustituida por demonios.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tokio ha sido devastada y sólo un humano ha sobrevivido: un adolescente que viaja por la espectral ciudad, ahora poblada por todo tipo de demonios, intentando descubrir por qué él también posee poderes sobrenaturales. Este argumento se plasma con gráficos "cel-shaded" que muestran a unos demonios de diseño estilizado, original e inquietante, y que dotan al juego de una atmósfera sobrenatural y única muy atractiva. Una pena que esté en inglés.



En los combates por turnos reclutamos demonios para usarlos en luchas posteriores.



TIPO DE ROL Y COMBATES. Exploramos la espectral ciudad librando combates aleatorios y por turnos con los demonios que nos salen al paso. Y nuestros equipo está formado por los demonios que reclutamos en estas mismas batallas, o los que creamos en ciertos templos fusionando a los que ya poseemos. Como hay más de 100 tipos diferentes, estamos cambiando de equipo constantemente, lo que da variedad y profundidad a las peleas.

El prota es el único humano vivo. Tiene que descubrir el origen de sus poderes demoníacos.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Acabar la aventura nos llevará unas 40 horas, y el juego encierra una agradable sorpresa: aparece Dante, el cazademonios de *Devil May Cry* y hasta llegamos a manejarlo. Lamentablemente no hay secretos por descubrir ni extras significativos. La única manera de alargar su duración es "coleccionar" todos los demonios.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Su estética única, su trama apasionante y unos combates con bastantes opciones compensan su limitada duración.



UN **DESAFÍO** DIGNO DE LOS DIOSES

VALKYRIE PROFILE 2 SILMERIA

Género
ROL POR TURNOS
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO

La mitología nórdica sirve para ambientar un juego de rol de desarrollo original y personalidad única, dirigido a los fanáticos del género.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El cuerpo de Alicia, una joven princesa, cobija también el espíritu de la valkiria Sylmeria. Las dos harán un largo viaje con la misión de impedir una guerra entre dioses y hombres. Una gran historia puesta en escena con personajes carismáticos y de refinado diseño, y unos detallados escenarios de fantasía medieval que adornan un juego de gran calidad artística.


Exploramos en 2D las ciudades y las mazmorras, aunque los gráficos son en 3D.



Alicia y la valkiria Silmeria son las heroínas principales de un juego lleno de buenos personajes.

TIPOS DE ROL Y COMBATES. Recorremos escenarios en 2D (aunque los gráficos son 3D). En las mazmorras vemos a los enemigos en tiempo real y podemos evitarlos, hay zonas de plataformas, resolvemos puzzles... Explorar es apasionante, igual que los combates: se desarrollan en una zona 3D en la que movemos a 4 personajes (elegidos entre un amplio elenco) y debemos ser hábiles al esquivar y colocarnos para atacar... batallas profundas y nada fáciles.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Es una aventura larga y profunda, de unas 50 horas. Eso sí, su desarrollo no es muy variado, ya que no incluye minijuegos ni tareas alternativas. Pero sí tiene jefes ocultos, y al acabarlo se desbloquea una nueva y mazmorra y un nuevo nivel de dificultad.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Rol de gran calidad por su historia, sus belleza, sus combates... Eso sí, no es fácil, así que gustará más a los iniciados.

» CONCLUSIONES

En la comparativa de rol "definitiva" hemos seleccionado estos 8 títulos porque son fáciles de encontrar en las tiendas y solo hay capítulo por saga, para mostraros la variedad del género. Eso explica la ausencia de clásicos como *Final Fantasy X*.



Esta comparativa podría titularse "El Retorno de Rey". *Final Fantasy XII* vuelve a poner a la franquicia a la cabeza de los juegos de rol, por calidad artística, profundidad, novedades jugables, y porque está un peldaño por encima de sus competidores en capacidad de emocionar. Por detrás quedan dos obras maestras imprescindibles. *Kingdom Hearts II* es el más largo, profundo y mágico juego de rol con combates en tiempo real. Y *Dragon Quest* es un representante maravilloso del rol clásico, rebosante de carisma y sentido del humor. Los dos están a precio Platinum. Les siguen las dos más recientes incorporaciones al catálogo de la consola, grandes juegos de calidad similar pero con desarrollo muy distinto. *Valkyrie Profile 2* nos propone una historia llena de matices, y por su profundidad hará las delicias de los roleros expertos. Y *Rogue Galaxy* presume del mejor sistema de combate en tiempo real y de ser accesible para todos los jugadores. Cierran la comparativa tres juegos en inglés, entre los que destaca la magnífica ambientación sobrenatural del *Lucifer's Call*. *Shadow Hearts* es otro buen exponente del rol clásico, y *Phantasy Star Universe* juega la baza de las partidas Online. ●

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº personajes	Nº de armas	Nº protecciones	Nº hechizos	Jugadores Online	Idioma textos	Idioma doblaje	Dificultad	Duración	VALORACIÓN
Dragon Quest EPDRM	4	120	52	78	--	Esp	Ing	Alta	E	E
Final Fantasy XII	8	212	44	97	--	Esp	Ing	Alta	E	E
Kingdom Hearts II	15	23	32	49	--	Esp	Esp	Media	E	E
Phantasy Star Universe	8	41	30	42	6	Ing	Ing	Media	R	R
Rogue Galaxy	8	138	30	64	--	Esp	Ing	Baja	MB	MB
Shadow Hearts FTNW	7	90	46	34	--	Ing	Ing	Media	MB	MB
SMT Lucifer's Call	+100	--	--	103	--	Ing	Ing	Media	B	MB
Valkyrie Profile 2	51	120	172	51	--	Esp	Ing	Alta	MB	MB

AMBIENTACIÓN

	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda sonora	Doblaje	VALORACIÓN
Dragon Quest EPDRM	E	E	E	MB	E	E	E
Final Fantasy XII	E	E	E	E	E	E	E
Kingdom Hearts II	E	E	E	E	E	E	E
Phantasy Star Universe	B	B	E	B	B	MB	B
Rogue Galaxy	R	B	R	MB	MB	MB	MB
Shadow Hearts FTNW	B	B	MB	B	B	B	B
SMT Lucifer's Call	E	E	E	R	MB	B	MB
Valkyrie Profile 2	E	E	MB	E	MB	E	E

C. TÉCNICAS

	Gráficos	Efectos visuales	Efectos sonoros	Animaciones	VALORACIÓN
Dragon Quest EPDRM	E	MB	MB	E	E
Final Fantasy XII	E	E	E	E	E
Kingdom Hearts II	E	E	E	E	E
Phantasy Star Universe	MB	R	B	MB	B
Rogue Galaxy	E	MB	MB	MB	MB
Shadow Hearts FTNW	MB	MB	MB	MB	MB
SMT Lucifer's Call	MB	B	MB	MB	MB
Valkyrie Profile 2	E	MB	MB	E	E

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

	Sistema de combate	Combates aleatorios	Personajes simultáneos	Sistema de menús	Desarrollo lineal	Misiones secundarias	Minijuegos	Evolución de personajes	Evolución de armas	VALORACIÓN	TOTAL
Dragon Quest EPDRM	Turnos	Sí	12	E	No	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Final Fantasy XII	Turnos	No	8	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Kingdom Hearts II	Acción	No	10	MB	No	Sí	Sí	Sí	No	E	E
Phantasy Star Universe	Acción	No	10	MB	Sí	Sí	No	Sí	Sí	MB	B
Rogue Galaxy	Acción	Sí	9	B	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	MB
Shadow Hearts FTNW	Turnos	Sí	10	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	B
SMT Lucifer's Call	Turnos	Sí	8	MB	Sí	No	No	No	No	R	B
Valkyrie Profile 2	Turnos	No	10	MB	Sí	No	No	Sí	No	B	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de personajes: El máximo número de personajes que manejamos en los combates durante todo el juego.

AMBIENTACIÓN

Elementos que nos meten en la historia.
Argumento: La calidad de la historia.
Protagonistas: Juzgamos su diseño estético y su calidad como personajes.
Enemigos: Diseño y personalidad.
Escenarios: Enjuiciamos su belleza y capacidad de ambientar la acción.
Doblajes: Valoramos la calidad de las voces, no el idioma, que se indica en el apartado Características Generales.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad técnica del juego.
Gráficos: Su calidad técnica objetiva.
Efectos Visuales: Efectos de luces y sombras, climatología...

COMPONENTES DE JUEGO

Sistema de combate: Indicamos si se desarrollan por turno o en tiempo real.
Combates aleatorios: Indicamos si las peleas comienzan aleatoriamente al explorar o si podemos ver y evitar a los enemigos en tiempo real.
Personajes simultáneos: Máximo número de aliados y enemigos que aparecen en un combate.
Sistema de menús: Se juzga su sencillez y comodidad de manejo.
Desarrollo lineal: Sí es necesario cumplir las misiones principales en un orden preestablecido.
Misiones secundarias: Si incluye misiones optativas.
Evolución de personajes: Si podemos decidir las cualidades que el personaje mejora con la experiencia.
Evolución de armas: Si aumenta su poder o podemos modificarlas...

UN NUEVO **MUNDO** DE DIVERSIÓN TE ESPERA EN **INTERNET** CON PS3

Entra en el juego... Online

Hacer amigos, competir contra gente de otros países, demostrar que eres el número uno en tu juego favorito... El juego en red es una realidad que amplía los límites de la diversión. ¿Te lo vas a perder?

Hoy en día, casi todos los juegos ofrecen alguna que otra función Online, ya sea comprobar tu posición en el ranking por Internet, descargar trajes alternativos desde la tienda PlayStation o disfrutar de los modos multijugador, con los que la vida útil de un juego se dispara, básicamente porque todas las partidas son distintas al competir contra jugadores de carne y hueso que tienen patrones y habilidades diferentes. Si aún no te has adentrado en este mundo de posibilidades... ¿a qué esperas? El servicio es completamente gratuito (no hay que pagar una cuota por jugar) y lo único que necesitas, aparte de una PS3 y un juego con funciones Online, es una conexión de banda ancha en casa (por ejemplo ADSL).

Una vez tengas acceso y estés dentro de los modos Online de un juego, encontrarás siempre unas serie de elementos comunes: un vestíbulo principal o lobby, desde el que puedes acceder a las partidas disponibles, las listas de amigos, consultar las últimas noticias sobre el juego... ○



■ **Perfil de jugador.** Aquí puedes ver tu nivel, puntos o rango, dependiendo del juego, así como tu pertenencia a un clan.

■ **En Juego podrás crear y buscar partidas** (e incluso filtrarlas para jugar sólo ciertos mapas o modos de juego).

■ **Clanes.** Son grupos que juegan en equipo. Puedes crear tu propio clan (y gestionarlo) o bien unirte a uno existente.

■ **Clasificación.** Puedes consultar tu posición individual en el ranking, así como el de tu clan y el de tus competidores.

■ **Comunidad.** Puedes ver si tus amigos están conectados, en qué partida e incluso mandarles mensajes privados.

■ **En los juegos puedes conocer gente,** agregarles a tu lista de amigos y mandarles mensajes.



■ **Cada juego ofrece sus propias opciones:** buscar partidas con gente de nuestro nivel, limitar armas...



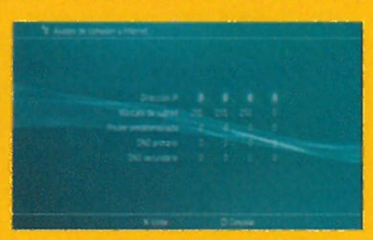
■ **El navegador de PS3** puedes servirte para inscribirte en páginas de torneos, ver resultados...

→ CLAVES PARA CONFIGURAR TU CONEXIÓN A INTERNET

Si no sabes los datos de la conexión (IP, DNS...), llama a tu proveedor para que te los facilite. Después, si tienes router, pon como IP de tu PS3 cualquier valor comprendido entre la IP inicial y final que no estés utilizando en otro equipo, como un PC, y rellena los campos que conozcas manualmente (los que no, automático). Si tienes problemas de conexión, pueden ser errores de NAT (si no es NAT2, tendrás que abrir puertos en el router).



■ **Puedes configurar la conexión** de forma inalámbrica o con cable (es más estable).



■ **Introduce de forma manual** los datos de tu conexión. Así evitarás posibles errores.



■ **Para obtener NAT2** abre estos puertos: 80, 443 y 5223 (TCP) y 3478, 3479 y 3658 (UDP)

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

La saga de shooters para PC *Quake* fue una de las primeras en apostar por los modos multijugador Online, una modalidad que alcanzará su máxima brillantez con la llegada de esta entrega...

Humanos y Stroggs, una raza alienígena mitad zombi mitad máquina, continuará sobre la faz de la Tierra en este nuevo shooter con modos Online para hasta 16 jugadores. Indistintamente del bando en el que juguemos, podremos elegir entre 5 tipos de soldado (médico, ingeniero...) con habilidades distintas, como mayor potencia de fuego o la posibilidad de adoptar la forma de un enemigo caído. Suma a esto la existencia de un gran abanico de modos de juego, un amplio catálogo de vehículos aéreos y terrestres, las mejores armas de la saga, objetivos que cumplir en todos los mapas o un modo Campaña para un jugador y tendrás ante ti un caballo ganador.

Ambos ejércitos tendrán vehículos y armas propias, así como unidades especializadas.



Hasta 16 jugadores podrán competir por equipos en sus apasionantes batallas.





El modo para un jugador contará con bots o inteligentes personajes controlados por la CPU.



The Agency será un mundo persistente, que seguirá "vivo" aunque no estemos jugando.

THE AGENCY

Los juegos Online masivos, en los que pueden jugar miles de personas simultáneamente, son una realidad en PC que pronto llegarán a PS3 de la mano de este título.

Imagina un mundo en el que dos agencias de espionaje compiten por obtener la mejor y más influyente información. Tú trabajarás para una de ellas y competirás contra la otra en misiones de todo tipo (sabotaje, robo de información...), tanto en solitario como en compañía de otros jugadores. Este será el planteamiento de *The Agency*, un shooter en un mundo persistente, es decir, que seguirá vivo y existiendo aunque no estemos conectados. Entre sus otras muchas virtudes, podremos subir de nivel y aprender nuevas habilidades, elegir nuestro equipo y aspecto (determinarán si somos un espía o un rudo mercenario) y podremos crear nuestra propia agencia y tener a "operativos", agentes controlados por la consola que nos proveerán de información. Así de bien pinta...



Dos agencias de espionaje competirán Online por conseguir la mejor información.



Armas, aspecto, operativos... tendremos muchas variables para cumplir las misiones.



Confrontation recuperará lo mejor de las dos primeras entregas: su estilo de juego, los mejores mapas...

SOCOM CONFRONTATION

Si ha habido un juego Online de PS2 emblemático, ése ha sido *SOCOM*, que a finales de año se va a estrenar en PS3 con una remezcla mejorada de sus dos primeras entregas.

El debut de la saga *SOCOM* en PS3 estará disponible a través de la tienda PlayStation este mismo año, y ofrecerá un total de 5 enormes mapas de ambientación norteafricana, que se dividirán en zonas más o menos grandes según el número de jugadores que participen (hasta un máximo de 32). Según sus creadores, el juego se actualizará de forma regular con descargas que incluirán nuevos mapas y otras opciones, aunque desde el primer día podremos disfrutar de algunas novedades importantes respecto a lo visto en PS2, como la posibilidad de jugar en servidores globales (es decir, partidas contra gente de todo el mundo) así como opciones para personalizar el rostro y la apariencia de nuestro soldado. Eso sí, ya se ha confirmado que no habrá vehículos...



Seals y terroristas combatirán en cinco áreas Online a partir de noviembre.



El juego en red global o la edición de los personajes serán dos de sus novedades.


■ Las partidas albergarán hasta 32 jugadores y se podrá usar un headset.

WARHAWK

A partir del próximo mes de septiembre podrás participar en unas apasionantes batallas multijugador para hasta 32 jugadores, en los que podrás pilotar tanques, jeeps, aviones...

Warhawk será el primer juego en ponerse a la venta en dos formatos: el tradicional Blu-ray y descarga desde la tienda PlayStation. En ambos encontraremos un completo y divertido shooter en tercera persona, que enfrentará a dos equipos de hasta 16 jugadores en unas encarnizadas batallas.
Dispondremos de un amplio arsenal (lanzallamas, bazookas, rifles...), así como armas fijas y un gran abanico de vehículos que podremos pilotar (o incluso utilizar sus armas), con los que combatiremos hasta por encima de las nubes en unos amplios y variados escenarios. Además, habrá una gran variedad de modos, como los clásicos capturar la bandera o deathmatch por equipos y alguna que otra sorpresa, a las que se sumarán numerosas opciones de comunidad (listas de amigos, torneos...). Sin duda promete.


■ Los vehículos, como este avión, tendrán un papel estelar en los combates.


■ Podremos combatir a pie o utilizando armas fijas, las de los vehículos...


■ Sus modos de juego serán muy variados y en muchos de ellos habrá objetivos que cumplir.

UNREAL TOURNAMENT III

***UT* es para muchos jugadores de PC el mejor shooter multijugador, superando incluso al mítico *Quake*. La buena noticia es que ahora es exclusivo de PS3 durante unos meses...**

En la feria E3 de 2005, *Unreal Tournament III* fue el juego elegido para demostrar el potencial gráfico de PS3, dejando un gran sabor de boca por su elevada calidad, lograda con el motor gráfico Unreal Engine 3.0. Dos años más tarde, el juego está ya listo para debutar en noviembre, y promete convertirse en la referencia de los shooters multijugador por Internet. Ofrecerá la friolera de 48 mapas, numerosos y variados modos de juego (en algunos de ellos los protagonistas serán los vehículos), la posibilidad de crear mods o modificaciones del juego en PC y disfrutarlas en PS3... Aún no se sabe el número de jugadores simultáneos que ofrecerá, pero lo que es innegable es que será un verdadero espectáculo visual, que además ofrecerá un modo individual en el que podremos dar órdenes a nuestros aliados y superar variados retos.


■ Su ambientación futurista se notará en armas, escenarios, armaduras... Alucinante.


■ Los vehículos, desde tanques a patines antigravitatorios, jugarán un papel estelar.

FRONTLINE: FUEL OF WAR

En un futuro no muy lejano, Oriente y Occidente se embarcarán en una larga guerra para controlar el combustible y los escasos recursos que quedan... ¿te alistarás o serás un mero espectador?

En un futuro cercano aunque ficticio, los paises occidentales combatirán contra la Alianza de la Estrella Roja (la antigua URSS, China...) por controlar los escasos recursos naturales que quedan en la Tierra. Nosotros tomaremos parte de una de las dos facciones y pelearemos en entornos abiertos contra nuestros rivales, haciendo uso de más de 60 armas y vehículos y pudiendo elegir entre distintas clases de soldados, que a su vez estarán subespecializados en todo tipo de tareas, como por ejemplo el manejo de drones o pequeños robots. Añade a todo esto unos gráficos dignos de la nueva generación gracias al motor gráfico Unreal Engine 3.0, una física impresionante y una campaña para un solo jugador, y el resultado es altamente prometedor.


■ Dominar los recursos naturales, petróleo y otros combustibles, será nuestro objetivo.


■ Pequeños robots que manejamos de forma remota serán algunas de nuestras armas.

■ Física, gráficos... todo será un festival de acción "next-gen".

"Tan espectacular y divertido como el juego original".
Superjuegos Extreme

"Uno de los arcades más divertidos, completos y jugables del catálogo de PSP".
Meristation

CRAZY TAXI
LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

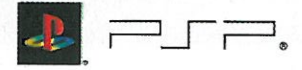
Esta vez es la guerra

Ahí fuera se está viviendo una lucha entre parachoques, con mucha chapa y pintura rayada, y con el estrambótico fin de robar pasajeros y conseguir abundantes propinas.

No se trata de competencia, de una carrera de taxistas. ¡Esto es la guerra de los taxímetros!

A la venta en septiembre de 2007









www.sega-europe.com

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un cooperativo a la altura

Hola playmaníacos. Quiero saber si se puede jugar a *SOCOM: Combined Assault* con dos consolas y dos televisores. Lo he probado todo y no sé si se puede.

@ Carlos Quiroga Guindel

Se puede. Precisamente, una de las novedades de *SOCOM: CA* es su formidable modo Cooperativo multijugador, que te permite jugar a las misiones de campaña con otros tres colegas. Para empezar, conecta cada PS2 a un "router" con un cable de red. Una vez estén enganchadas las consolas, escoge la opción LAN en el menú Multijugador y sigue los pasos indicados para crear una partida en modo Cooperativo. ¡Más sencillo imposible!



■ *SOCOM Combined Assault* permite jugar en red local.

De nueva generación

¿Van a salir *Assassin's Creed, Resident Evil 5, GTA 4* y *Call of Duty 4* para PS2?

@ Pau Roig

Muy a nuestro pesar, te diremos que ni en tus mejores sueños verás esos juegos en PS2. El motivo es que han sido diseñados para exprimir al máximo las ventajas de la nueva generación de consolas, por lo que difícilmente tendremos en nuestra veterana PS2 el nuevo *RE* o la próxima entrega de *GTA*. A PS2 le quedan varios juegazos en la recámara (*PES7, Moto GP 07, DBZ3*, ...) pero no será ninguno de los que nos comentas.

Jak se hace de rogar

Hola playmaníacos. Soy un fanático de la saga *Jak & Daxter* y he leído algo sobre un *J&D: The Lost Frontier* para PS3. ¿Sabéis cuándo saldrá y si habrá otro para PS2 o PSP?

@ Pedro Requena

Habrás leído muy poco, porque lo único que se conoce del estreno de Jak y compañía en PS3 es el nombre (*The Lost Frontier*) y que será multijugador. Ni argumento, ni personajes y ni, por supuesto, fecha de lanzamiento. Por los comentarios de un jefazo de Naughty Dog, sabemos que tarde o temprano caerán un Jak para PS3 y otro para PSP, pero dado que actualmente están centrados en el impresionante *Uncharted: Drake's Fortune* la cosa va para largo. Para PS2 no habrá más entregas.



■ Sólo se pueden instalar en el disco duro de PS3 archivos de juegos que tengan esa opción. *Ridge Racer 6* es uno de esos juegos.

¡Pulsa el botón rojo!

Hola playmaníacos. Quiero comprarme un juego de PS2 para jugar con mis amigos. Estoy dudando entre el nuevo *SingStar* y *Buzz!: El Mega Concurso*. ¿Cuál puede ser mejor para pasar un buen rato con los amigos?

@ Gonzalo Pérez Muñoz



■ *Buzz* es un juego perfecto para reuniones de amigos. Permite hasta 8 jugadores y es muy dinámico.

A menos que seas un apasionado del karaoke o disfrutes recibiendo las visitas de tus vecinos de madrugada al oírte cantar, nosotros preferimos *Buzz* para una fiestecilla con los amiguetes.

La razón es que con *Buzz!* pueden participar hasta cuatro jugadores al mismo tiempo (8 si tienes dos pares de pulsadores) sin tener que hacer turnos como en *SingStar*.

Por otra parte, se trata de un juego dinámico y completo con numerosas preguntas y minipruebas (hay varios títulos) que acaban transformando la partida en una locura por ver quién le arrea antes al botón rojo del "buzzer". No te arrepentirás.

Aprovechar el disco duro

Hola playmaníacos. Tengo una duda sobre mi PS3. ¿Cómo puedo copiar al disco duro archivos de los juegos para acortar los tiempos de carga?

@ Alejandro Esteban Castellanos

No existe ninguna opción en el sistema que te permita copiar parte de un juego al disco duro. Hay algunos títulos, como *Ridge Racer 6* y *Genji* que te ofrecen la posibilidad de instalar parte del contenido para acortar los tiempos de carga. Pero esta opción es una que los desarrolladores tienen que añadir al juego. Si no la incluyen, no podrás copiar nada.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Saldrá un juego de F1 en PS2? ¿Y en PSP o PS3?

Hola amigos. Ando un poco preocupado porque no habéis vuelto a hablar sobre si este año tendremos un juego de F1 en PS2 o PS3. ¿Me podéis contar algo?

@ Joan García Gil

Más vale que os vayáis haciendo a la idea de que de aquí a lo que queda de año no veremos en las consolas de Sony ni a Fernando Alonso enfundado en el mono gris de MacLaren ni a sus rivales de la actual temporada. Por las últimas noticias que tenemos, parece más que seguro que no habrá un juego de F1 en ninguna plataforma de Sony al no haberse alcanzado un acuerdo con la entidad encargada de gestionar la licencia oficial del campeonato de Fórmula 1. Esperemos que para la próxima temporada piensen un poquito en los aficionados al automovilismo y nos permitan revivir en PS2, PSP o PS3 las gestas de Alonso en los circuitos.



■ Este año no habrá juegos de F-1, porque Sony no tiene la licencia de la actual temporada.

De nuevo los clásicos

Qué tal, playmaníacos. ¿Me podéis decir cuáles son las recopilaciones de juegos "arcade" más interesantes en PSP? ¿Suelen traer extras?

@ Elisa Alegría Julián

Por cantidad y calidad nosotros destacaríamos *Capcom Classics Collection Remixed* y *Capcom Classics Reloaded*. Traen copias exactas de los títulos más célebres de la compañía nipona, abundante material adicional e incluso una opción para cambiar el modo de pantalla (original, ampliado, vertical...). En *Namco Museum Battle Collection* encontrarás el *Pac-Man* original junto con versiones actualizadas de varios juegos. Y en *Taito Legends Power Up* no podía faltar el archiconocido *Space Invaders*, "abuelo" y fuente de inspiración de la mayoría de los matamarcianos. Todas las compilaciones incorporan gran cantidad de contenido extra.



Los recopilatorios de Capcom para PSP son de lo más recomendable para los que quieran recordar viejos tiempos.

Vive los 70 con *Driver 76*

Hola playmaníacos. He visto que ha salido *Driver 76* en PSP y me gustaría saber si es una buena alternativa a los *GTA*, que ya los tengo un poco vistos.

@ Antonio Antón Castillo

Driver 76 es una opción más que válida para todos a los que os guste el género "mafiosil" y queráis "desintoxicaros" de *GTA*. Eso sí, no es tan largo ni tan profundo como el juego de Rockstar, aunque a su favor cuenta con una gran variedad de misiones secundarias y un sistema de conducción intuitivo y más realista que en los *GTA*. El remate final lo pone una ambientación "retro" muy conseguida. Indicado para los amantes del género.



Driver 76 **es una excelente alternativa en PSP a la saga** ***GTA*****. Eso sí, es mucho menos profundo que los juegos de Rockstar y tiene un desarrollo más lineal. A su favor cuenta con una estética y estilo de conducción más realista.**

Desparrame de originalidad

Quiero comprarme un shooter diferente para PS3 y me he fijado en *The Darkness*, que también trae multijugador. ¿Me lo recomendaríais como primera opción?

@ Jacobo Montañés Ruiz

Desde luego. Además, si hay algo que caracterice a *The Darkness* es la originalidad. La historia es ya de por sí rarita. Un sicario de la mafia descubre que posee poderes diabólicos y decide utilizarlos para rebelarse contra "la Familia". Para añadir más extravagancia, en el desarrollo se mezclan los habituales tiroteos con los ataques en plan pulpo rabioso del protagonista. Un multijugador cargado de opciones y una presentación soberbia redondean uno de los títulos más atípicos y valiosos de los últimos tiempos. Eso sí, para mayores.

Vuelve Indiana

¡Hola chicos! ¿Sabéis si va a haber algún otro juego de Indiana Jones para PS2 o PS3?

@ Gonzalo de Pedro

De momento hay dos. Un *Indiana Jones* para PS3 que se estrenará en 2008 con la cuarta película, y un *Lego Indiana Jones*, para PS2 y PS3, que incluirá los momentos estelares de las tres primeras películas, igual que en *Lego Star Wars*. También para 2008...

TU OPINIÓN CUENTA

¿Te llevas la consola de vacaciones?

Está claro, la mayoría no dejáis vuestra consola en casa ni para ir a la playa. ¡Nosotros tampoco!

¡Claro que me la llevo!

Alfonso Márquez Olivas
"En vacaciones es cuando más juego con mi PS2 y PSP. Pero a la hora de irme a la playa me llevo la PSP."

Hay tiempo para todo

Manuki
"¿Por que debería dejarlo en verano con todo el tiempo libre que hay? No hay nada mejor que esas largas noches jugando en la cama hasta las tantas. Si son vacaciones, hay que disfrutarlas todo lo que puedas con los videojuegos... y con el resto de cosas."

No puedo vivir sin mis consolas

John Cena - (Sebas)
"Yo soy de los que me llevo la consola en el verano porque no puedo vivir sin ella. Yo pienso que el verano es para descansar mientras juegas a la play."

Teniendo una portátil...

Miguel Martín Gómez
"Yo antes me llevaba la PS2 a todos los lados, pero ahora me llevo la portátil, que está para eso."

El último veraneo con PS2

Jordi Machí i Roig
"En vacaciones la PS2 se viene conmigo, porque PS3 provocará que haya que dejar atrás la PS2 y se merece el último "homenaje". Puede que sea el último verano de PS2 y habrá que sacarle todo el jugo."

No son imprescindibles

Germán Granados Meca
"Es incómodo ir con la consola de vacaciones. Para mis viajes escojo a PSP para jugar o escuchar música. Eso sí, los videojuegos no son imprescindibles para tus vacaciones, por que se supone que vas a estar todo el día fuera. Aunque algún descansillo..."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del nuevo modelo de PSP? ¿Te lo vas a comprar?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



■ *Metal Gear Portable Ops* sólo está disponible para PSP y de momento no hay manera de jugarlo en PS3.

Obligatorio tener PSP

Hola playmaníacos. Soy un gran fan de *Metal Gear* y ahora que ha salido un *Metal Gear Portable Ops* no puedo tenerlo porque no tengo la PSP. ¿Hay alguna posibilidad de que se venda una versión para PlayStation 3 en PS Store al igual que *Tekken Dark Resurrection*?

@ Tanausú Peña Martín

Remota por no decir nula. Y aunque trasladáramos tu cuestión a Konami, mucho nos tememos que la respuesta sería la misma. El juego salió hace muy poquito en PSP, por lo que hay escasísimas posibilidades de que a corto plazo veamos *MG Portable Ops* como juego descargable de PS3. Además, acaba de anunciarse una expansión llamada Plus con jugosos extras, lo que hace más improbable que se cumpla tu deseo. Sólo te queda ahorrar para una PSP.

Lo mejor del rol en PS2

Hola playmaníacos. ¿Me podéis recomendar un juego de rol que sea parecido a *Dragon Quest VIII*? ¿Saldrá un nuevo *Dragon Quest*?

@ Raúl Rodríguez Trujillo

El único que se le parece es *Dark Chronicle*. El problema es que al estar descatalogado, la única manera que tendrías de echarle el guante es acudiendo a las tiendas de segunda mano. La otra alternativa es *Rogue Galaxy*, un juego de rol de acción ambientado en el espacio que saldrá en septiembre. El argumento se aleja de *DQ*, pero mantiene la estética manga y un desarrollo variado y dinámico. En la comparativa de este mes encontrarás lo mejor del género. Aprovecha para elegir tus preferidos.

Lucha libre como en la tele

Hola playmaníacos. Quería saber si en el videojuego de "pressing catch" *Smackdown Vs. Raw* 2008 saldrán todos los personajes de Smackdown, Raw y de la ECW como por ejemplo Jeff Hardy, Los Vitamínicos, Los Travoltas...

@ Rubén Porras Mayordomo

Aunque hasta noviembre no conoceremos la lista final de estrellas del "wrestling", podemos confirmarte que esos luchadores saldrán en *WWE Smackdown Vs. Raw 2008* junto a otros de la ECW. Queda claro que esta entrega pretende ser la mejor de la saga, no sólo por el abultado número de personajes sino también por el realismo y la jugabilidad extremos que Yuke's está imprimiendo al juego.

■ Aún no está confirmada la lista definitiva de luchadores para *Smackdown Vs Raw 08*.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *Prince of Persia* en PS3?

@ Iván Sampere

No hay noticias de que estén preparando un *POP* en PS3. De momento, bastante trabajo tienen en Ubi con el fabuloso *Assassin's Creed*.

¿Saldrá *Star Wars: Battlefront III*?

@ Álex Carmona Morales

Todo es posible, pero a día de hoy no hay noticias de que esté en preparación la tercera entrega.

¿Cuándo y para qué consola saldrá *Kingdom Hearts 3*?

@ Renato Bueno Amorós

Está previsto que salga en PS3. La fecha está aún por determinar.

¿Cuál me recomendáis, *Motorstorm* o *Spider-Man 3*?

@ Fructuoso Martínez

Nosotros nos quedamos con *Motorstorm*. ¡Esas carreras salvajes por el barro son insuperables!

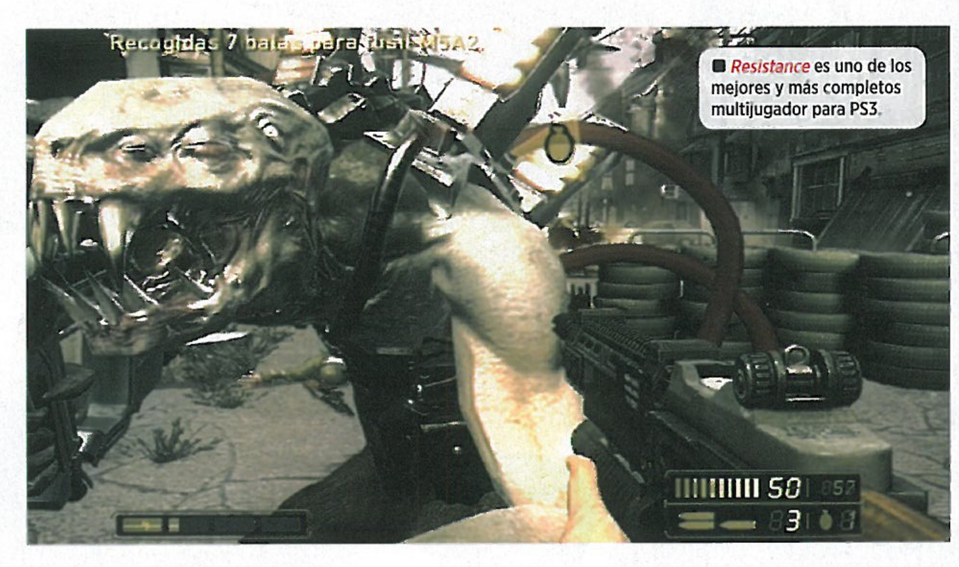

PlayStation 2
12+
www.pegi.info
Toda una galaxia por descubrir...
¡al abordaje!
¿Quieres explorar
galaxias desconocidas
y luchar por fantásticos tesoros
como lo haría un pirata?
Descubre lugares mágicos
donde te esperan riquezas
que jamás hubieras
imaginado que existieran.
¡Pero cuidado!
Aunque no haya una gota de agua,
la galaxia está llena de tiburones.
roguegalaxygame.com
PlayStation 2
Rogue Galaxy
"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. Rogue Galaxy © 2005-2007 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Level 5. Rogue Galaxy is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

A tiro limpio por la red

Soy un fanático de los juegos de tiros multijugador. ¿Me podríais aconsejar alguno de más de 16 jugadores que veáis que esté bien?

@ Karpin Mercuri

Tienes mucho y bueno donde escoger. En PS2 el rey del juego en red es *SOCOM: Combined Assault*. Es en tercera persona, admite 32 jugadores y puedes jugar con los usuarios de *SOCOM 3*. Otro a destacar sería *Battlefield 2*, en primera persona y 24 jugadores. En PS3 predominan los juegos en primera persona, con *Resistance: Fall of Man* y sus 40 jugadores por partida a la cabeza. Por detrás estarían *Call of Duty 3* y *Rainbow Six Vegas*, con 24 y 16 jugadores.



■ *Resistance* es uno de los mejores y más completos multijugador para PS3.

Un universo monstruoso

Hola playmaníacos. Quisiera saber si *Monster Hunter* para PS3 tendrá un mundo "online".

@ Santi Rodríguez

De eso estamos convencidos, ya que una de las claves del éxito de la saga en PS2 fue el multijugador por Internet. Aunque el juego todavía no ha sido anunciado por Capcom, el productor de la serie se ha encargado de confirmar que *MH 3* llegará a PS3 y que su intención es la de ampliar las funcionalidades del juego "online" sacando el máximo provecho de las posibilidades que brinda PS Network (contactos, universos, Home...).

Miniejército de dos

Hola playmaníacos. He estado leyendo vuestro reportaje de los 10 juegos más deseados de PS3, pero entre ellos no aparece *Army of Two*, y no encuentro nada sobre él...

@ Fernando Cabero

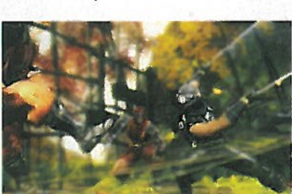
Alguno se tenía que caer de lista... De todas formas, eso no quita que *Army of Two* sea otro de los juegazos que esperamos con impaciencia. Y es que la mecánica del juego es de por sí una garantía de triunfo: coge a dos mercenarios, ármalos hasta los dientes y cárgate todo lo que se menee en pantalla. Añádele gráficos de aúpa, una IA avanzada, un poco de humor y un cooperativo de los de antaño y tendremos entre manos un título que dará mucho que hablar cuando salga a finales de año.

De primera hornada

Los próximos juegos de PS3, ¿vendrán a 1080p o a 720p? ¿Por qué los primeros sólo pillan 720p?

@ Miguel Rodríguez León

En cualquier consola, la primera generación de juegos no suele aprovechar la potencia gráfica de la máquina debido a que existe un periodo de adaptación de los programadores hasta conocer los intríngulis del hardware (de ahí los 720p). Por suerte, este periodo está siendo más corto de lo habitual en PS3 y ya podemos disfrutar de juegos en 1080p como *Virtual Tennis 3* y *Ninja Gaiden Sigma*. La tendencia es que en un futuro, un elevado porcentaje de los juegos salgan a 1080p en vez de los iniciales 720p.



■ *Ninja Gaiden Sigma* es uno de los juegos de PS3 en 1080p. Cada vez aparecerán más juego en Full HD.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Acceso sin cables a internet desde PSTwo

Tengo la PSTwo y quisiera saber qué hay que hacer para conectarla Wi-Fi. ¿Sirve un adaptador USB?

@ Miguel Ángel Macías

Los adaptadores USB inalámbricos que se usan de forma habitual en los ordenadores no te funcionarán con la consola debido a que los juegos solamente reconocen el adaptador de red oficial de Sony. Vamos, que tampoco te funcionaría con una PS2 "gorda".
Si quieres utilizar una conexión inalámbrica para acceder a Internet, necesitarás un adaptador Ethernet inalámbrico. Es un aparatito que se enchufa a la entrada de red de tu PSTwo y te permite conectar a tu "router" WI-FI como si tuvieras un cable. Puedes encontrarlos fácilmente en las tiendas de informática y en los grandes almacenes.

Descarga software especial para Go!Cam

¿Me podéis decir de dónde se puede descargar el programa Go!Edit?

@ Joan Josep Abades Porcel

Tienes que acceder desde un PC a la web www.yourpsp.com/goedit/. Una vez allí, pulsa sobre la bandera de España y luego sobre el enlace de Go!Edit (es obligatorio tener una cuenta en www.yourpsp.com). Extrae el contenido del archivo Zip en una carpeta, conecta tu PSP al PC mediante el cable USB y copia la carpeta UCES90027 que has descomprimido dentro de \PSP\GAME en tu consola. Ya sólo tienes que conectar la cámara y acceder a Go!Edit desde tu PSP.

Otra forma de actualizar tu PS3 mediante PSP

¿Cómo puedo bajarme las actualizaciones de PlayStation 3 en la Memory Stick de la PSP?

@ Jorge Julián Sánchez Jiménez

Lo recomendable es usar un ordenador y acceder a la web eu.playstation.com para descargarse la actualización de PS3. Un vez hayas hecho esto, conecta tu PSP al PC con el cable USB, crea una carpeta en tu PSP llamada PS3, otra dentro de ésta con el nombre UPDATE (quedará así: \PS3\UPDATE), y copia la actualización que te bajaste en esa carpeta UPDATE.
Una vez finalice la copia, conecta tu PSP a cualquier puerto USB de PS3 y accede a Menú principal, Ajustes, Actualización del sistema, Actualizar mediante un soporte de almacenamiento. Selecciona tu PSP y verás cómo PS3 empezará a instalar la actualización.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Podría salir en PS3 *Scarface 2*?

@ Antonio Moruno Hernán

No. Es más probable que salga una versión mejorada del de PS2.

¿Va a salir *Resident Evil 5* este año?

@ José Izquierdo Raimúndez

No. Se rumorea que podría salir en 2008, aunque casi seguro que se irá al 2009.

¿Qué juego parecido a *Call of Duty* me recomendáis?

@ Diego García

Si te gustan los *COD* prueba con cualquiera de los *Medal of Honor*. Te encantarán.

Ha salido en Japón un pack de 6 DVD con todos los Metal Gear. ¿Saldrá aquí?

@ Carlos Barbero

Este pack es para celebrar el 20 aniversario de la saga y acaba de ponerse a la venta en Japón. Con la experiencia que tenemos con este tipo de ediciones, la respuesta a tu pregunta sería no.

¿Va a salir algún *Rayman* para PSP?

@ Álvaro Menéndez Ávila

De momento no. A ver si los chicos Ubi nos dan una alegría.

¿Bajarán el precio de PS3 como en USA?

@ Rodrya

No en breve. Aunque el nuevo pack de la consola es en sí mismo una bajada de precio. Por el mismo dinero te llevas un segundo mando y dos juegos...


Dobla la furia
Guilty Gear
Judgment
Guilty Gear
Dust Strikers
12+
www.pegi.info
Majesco Entertainment
PSP
Nintendo DS
THQ
www.thq-games.es
Guilty Gear Dust Strikers (c) 2007 ARC System Works Co.,Ltd .All rights reserved. Published by Majesco Entertainment Company. Guilty Gear Judgment (c) 2007 ARC System Works Co. Ltd. All rights reserved. Published by Majesco Entertainment Company

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

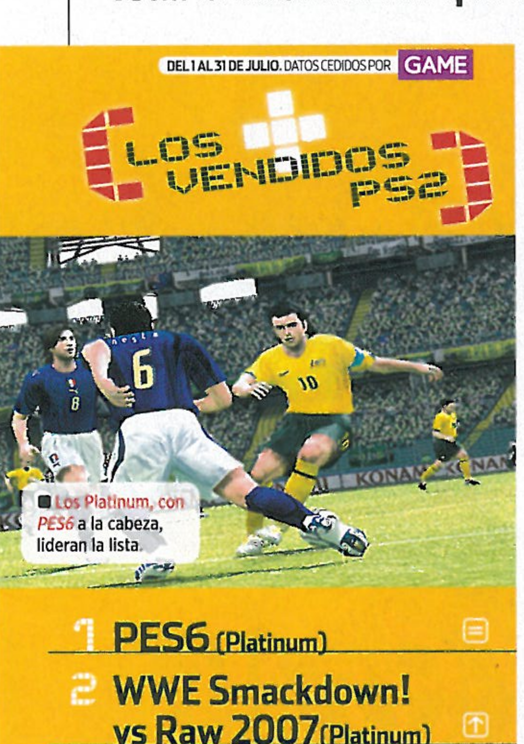
Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS2



Los Platinum, con *PES6* a la cabeza, lideran la lista.

1. PES6 (Platinum) =
2. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (Platinum) ↑
3. NFS Carbono (Platinum) ↓
4. True Crime NYC (Platinum) ↑
5. FIFA 07 (Platinum) ↑
6. SingStar Pop Hits 40 Principales ↓
7. Las Crónicas de Narnia =
8. Metal Gear Solid 3 (Platinum) ↑
9. God of War II ↓
10. Matrix Path of Neo ↓



God of War II sigue vendiéndose muy bien... rodeado de Platinum.

PS2

AVENTURAS





GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA **97**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA **90**

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli. NOTA **84**

OBSCURE II ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA **80**

OKAMI
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **90**

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas pelis de la saga. Eso sí, es algo facilón. NOTA **80**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**



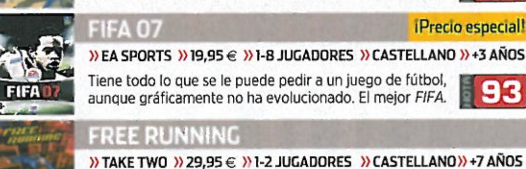
SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura de acción que recrea como nunca las andanzas de este superhéroe y que va más allá de la peli. NOTA **90**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**

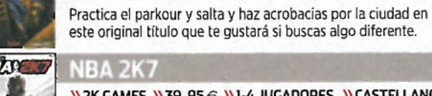
TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA **90**

DEPORTIVOS



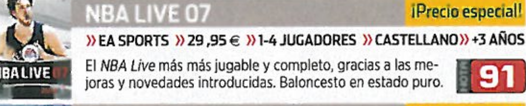
EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. NOTA **83**

FIFA 07 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**

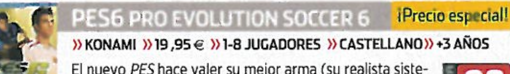


FREE RUNNING
» TAKE TWO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA **83**

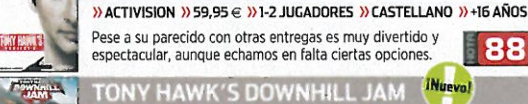
NBA 2K7
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**



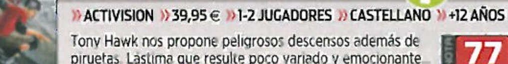
NBA LIVE 07 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**



PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**



TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante... NOTA **77**

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener...

Guitar Hero: Rock de los 80





1. UNA JUGABILIDAD INCOMBUSTIBLE. Si ya has jugado a otros *GH*, ya sabes lo que te espera: un verdadero vicio que invita a mejorar con cada partida.

2. 30 TEMAS MÍTICOS. Su capacidad para divertir no sería nada sin 30 canciones míticas de grupos como Iron Maiden, Poison, Quiet Riot, Asia...

3. A UN PRECIO AJUSTADO. Viaja a la década de los 80 por un precio reducido, que sin duda lo convierte en una propuesta más atractiva.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR

» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h.

NOTA 91

COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones.

NOTA 89



FORMULA ONE 06 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco.

NOTA 89



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.

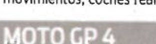
NOTA 94

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning.

NOTA 90

MOTO GP 4 ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. Es de lo mejor en su género.

NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras.

NOTA 93

NFS: MOST WANTED ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido.

NOTA 90



SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas.

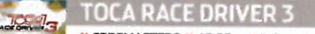
NOTA 89

TEST DRIVE UNLIMITED

» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha".

NOTA 85

TOCA RACE DRIVER 3 ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable.

NOTA 94

TOURIST TROPHY ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas.

NOTA 90

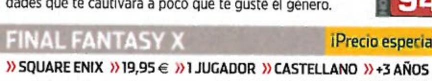
ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.

NOTA 94

FINAL FANTASY X ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos.

NOTA 93



FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...

NOTA 97



KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.

NOTA 94



ROGUE GALAXY ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.

NOTA 88



SHADOW HEARTS: FROM THE NEW WORLD
» PLANETA DEAGOSTINI » 49,95 € » 1 JUGADORES » INGLÉS » +7 AÑOS

Un juego de rol por turnos con una gran trama y un sistema de juego muy sólido. Lo malo es que sale en inglés.

NOTA 84



SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un notable juego de rol de estética futurista, profundos combates por turnos y gran argumento. Está en inglés.



NOTA 84

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball".

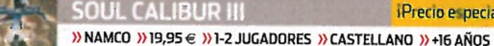
NOTA 92

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007 ¡Precio especial!

» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling.

NOTA 89

SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.

NOTA 95



TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.



NOTA 95



JAPÓN

1 Powerful Pro Baseball 14 (N)
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO



Para que os hagáis una idea, este juego es el *PES* del béisbol. Y a los japoneses les gusta más el béisbol que el fútbol... ¡Van por la entrega número 14!

2 Super Robot Wars OG (N)
PS2 | BANPRESTO | ACCIÓN

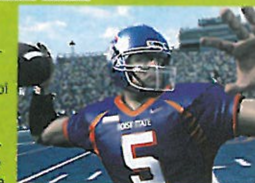
3 Ratchet & Clank Size Matters (N)
PSP | SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS

4 My Summer Holidays 3 (N)
PS3 | SONY | VARIOS

5 Metal Gear 20 Th Anniversary (N)
PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

EEUU

1 NCAA Football 08 (N)
PS2/PS3 | EA SPORTS | LUCHA



Otro deportivo en el número 1, aunque trantándose de USA el crack es el fútbol americano. Eso sí, la peli de moda y el musical más potente le siguen la pista.

2 Guitar Hero II (=)
PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

3 Transformers The Game (N)

PS2 | ACTIVISION | ACCIÓN

4 All Pro Football 2K8 (N)
PS2 | 2K SPORTS | DEPORTIVO

5 Naruto Ultimate Ninja (N)
PS2 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN

EUROPA

1 Transformers: The Game (N)
PS2 | ACTIVISION | ACCIÓN



A los europeos nos ha gustado tanto la película que el videojuego está el número 1. Y es que eso de destruir todo a nuestro paso divierte lo suyo.



2 Harry Potter y la Orden del Fénix (↓)
PS2 | EA GAMES | AVENTURA



3 The Darkness (↓)
PS3 | 2K GAMES | SHOOT' EM UP

4 Tomb Raider Anniversary (=)
PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN



5 Shrek Tercero (=)
PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

Los 4 mejores juegos para...



» Resident Evil 4

Una excelente calidad técnica, un desarrollo que equilibra acción con exploración y tensión y una gran duración hacen de este *Resident Evil* el mejor de la saga. Hazte con él.

» Obscure II

Quizá no sea la mejor aventura de terror que se puede disfrutar en PS2, pero es la única que permite que dos jugadores compartan el miedo. Y además, está bien ambientada y tiene un sólido argumento.

[EN PS2 ESTAMOS JUGANDO A...]



■ *Guitar Hero: Rock de los 80* nos tiene enganchados: nuestras guitarras echan humo.

1. Guitar Hero: Rock de los 80 (=)
2. Rogue Galaxy (N)
3. God of War II (↓)
4. Valkyrie Profile 2: Silmeria (N)
5. PES 6 (=)
6. Obscure II (N)
7. Final Fantasy XII (↓)
8. SingStar Pop Hits 40 Principales (=)
9. Transformers: The Game (↓)
10. Metal Slug Anthology (↓)



■ *Rogue Galaxy* ofrece rol del bueno para disfrutar durante el veranito.

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **NOTA 87**

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **NOTA 91**

GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **NOTA 86**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **NOTA 84**

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto. **NOTA 79**

MARC ECKO'S GETTING UP — ¡Precio especial!
» ATARI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. **NOTA 84**

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES

» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. **NOTA 80**

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. **NOTA 90**

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**

TRANSFORMERS: THE GAME

» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillote pero muy entretenido. **NOTA 86**

MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. **NOTA 87**

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **NOTA 92**

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **NOTA 94**

GUITAR HERO ROCK DE LOS 80 — ¡Nuevo!
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. **NOTA 87**

SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... **NOTA 84**

SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. **NOTA 86**

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **NOTA 88**

PLATAFORMAS

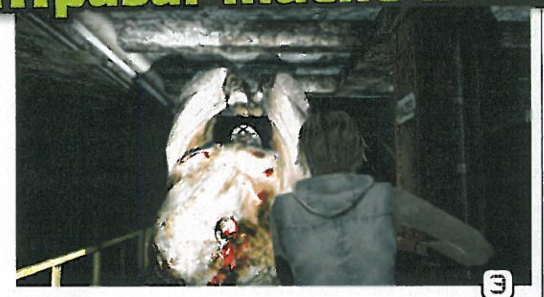
APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **NOTA 85**

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **NOTA 75**

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 85**

RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... **NOTA 84**

¡¡¡pasar mucho miedo con PS2!!!



Silent Hill Collection

No es fácil conseguir este recopilatorio, que incluye las tres entregas de la saga aparecidas en PS2. Es igual, si quieres pasar mucho, mucho miedo, intenta conseguirlo. Y luego, juega con las luces encendidas. No apto para cardíacos.



Project Zero 3

Uno de las aventuras de terror más atípicas de PS2. Primero, porque no llevas armas, sólo una cámara de fotos. Segundo, por su ambientación, al más puro estilo de las películas de terror japonesas. No te defraudará.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores.

NOTA 87



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...

NOTA 84

BLACK — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum.

NOTA 92



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2.

NOTA 94



CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.

NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.

NOTA 86

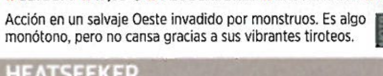


DARKWATCH — ¡Precio especial!

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos.

NOTA 84





HEATSEEKER

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas.

NOTA 80



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

NOTA 89



MEDAL OF HONOR VANGUARD

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula.

NOTA 85



PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!

» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online.

NOTA 82

URBAN CHAOS — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas.

NOTA 85

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2: MASCOTAS — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.

NOTA 86

MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales.

NOTA 79

PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

NOTA 81



THRILLVILLE

» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos.



NOTA 79

VARIOS

BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia.

NOTA 86

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir.

NOTA 84

EYETOY: KINETIC + LENTE

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.

NOTA 89



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.

NOTA 88



LEMMINGS

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar.

NOTA 84



RAYMAN RAVING RABBIDS — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman.

NOTA 90



WE ♥ KATAMARI

» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.

NOTA 87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

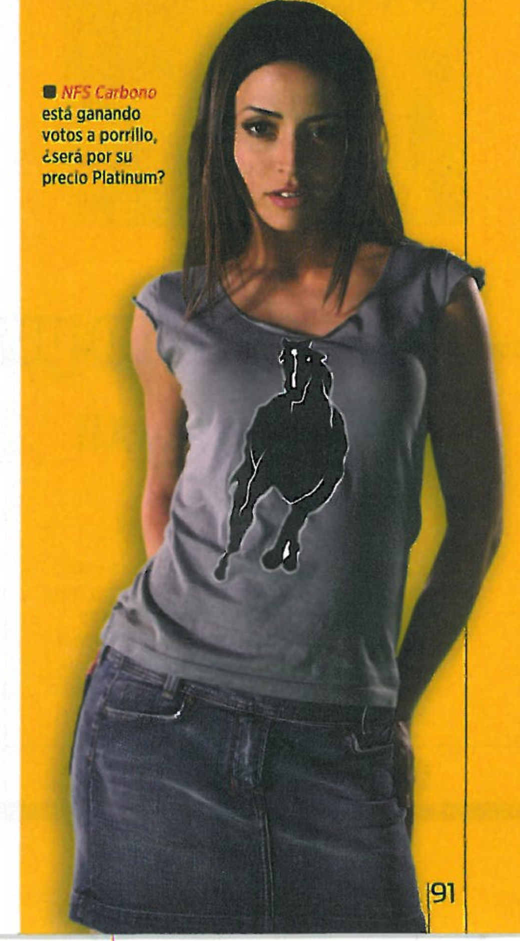


VUESTROS FAVORITOS



GTA San Andreas ha vuelto a recibir un buen montón de votos que le aupan de nuevo a lo más alto.

1. GTA San Andreas (sube)
2. Kingdom Hearts II (baja)
3. PES 6 (=)
4. Final Fantasy XII (=)
5. God of War (sube)
6. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 (=)
7. Dragon Ball Z Tenkaichi 2 (baja)
8. Dragon Quest (=)
9. Gran Turismo 4 (sube)
10. NFS Carbono (sube)



NFS Carbono está ganando votos a porrillo, ¿será por su precio Platinum?

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 GTA IV
» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Lo esperábamos para octubre y a principios de agosto Rockstar anunció su retraso hasta 2008... Habrá que echarle paciencia para disfrutar del primer *GTA* Nex Gen.



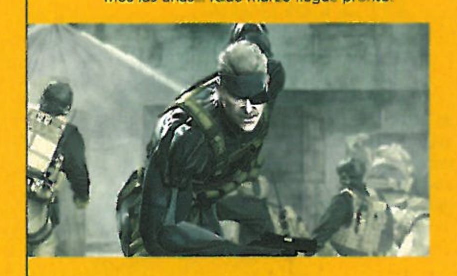
2 PES 2008
» PS3, PS2 Y PSP » KONAMI » DEPORTIVO

Ánimo, que ya queda poco. No nos extraña que lo esperéis con tantas ganas, nosotros ya lo hemos jugado y es una auténtica pasada. Y además sale para las tres consolas de Sony.



3 MGS4 Guns of the Patriot
» PS3 » KONAMI » AVENTURA

Después de verlo en movimiento y alucinar con su calidad gráfica, con sus opciones de juego y su alucinante desarrollo nos comemos las uñas... ¡Que marzo llegue pronto!



PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**

DRIVER 76
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Gran ambientación y misiones a pie y en coche con libertad para una aventura más que notable. Pero no supera a *GTA*. **86**

GTA LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **94**

GTA VICE CITY STORIES
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. **91**



TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrenó en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.



LUCHA



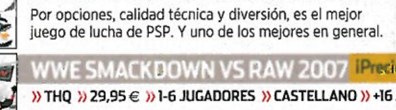
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**



» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". **89**

ACCIÓN

ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **87**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 ¡Nuevo!
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar. **85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revive las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. **86**

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. **86**



» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas películas. Además, ofrece minijuegos para 2 jugadores. **80**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

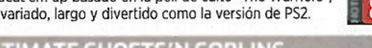
Un notable shoot'em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. **85**

SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **90**

THE WARRIORS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. **89**



» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.



¿Y tú cómo puntuarías a...

...Final Fantasy XII

@ Pablo Cámara Pedreire

Lo peor de Square

Este es un juego malo más de Square Enix, con una historia que parece de Disney y muy mala jugabilidad. Square Enix debería de aclararse si quiere hacer un juego de rol por turnos o de acción, no una mezcla tan mala como la de este juego, al que lo único que lo salva son los gráficos.



Otro patinazo más de Square. En vez de pedir perdón por el sistema de juego, dice que ha "innovado".

... Rainbow Six Vegas

@ Alex Carmona Morales

De lo mejor en PS3

Estuve esperando mucho tiempo a que saliera, y cuando me lo compré vi que merecía la pena. Aunque los gráficos se pueden mejorar, la diversión está asegurada. Tiene unos combates trepidantes, el sistema de juego es muy bueno y las tácticas de asalto en equipo están muy logradas. Ahora me toca esperar a *GRAW 2*.

95 Le habría puesto mejor nota si los gráficos no me hubieran decepcionado. Por lo demás, un juego muy logrado.

...Call of Duty 3

@ Fructuoso Martínez

El mejor shooter de PS2

Lo tiene todo: gráficos soberbios, ambientación de película, sonido espectacular... La historia es excelente y tiene la mejor jugabilidad vista en los *Call of Duty*, lo que ya es decir mucho. Un juego muy recomendable para los fans de los shooters bélicos, que van a alucinar con la calidad de todos sus apartados.



Es el mejor de todos los *Call of Duty* y te apasionará hasta el final. Tiene los mejores gráficos de PS2.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**



CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS ¡Nuevo!
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido Multijugador. NOTA **83**



FORMULA ONE 2006 ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA **89**



MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA **91**

TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA **85**

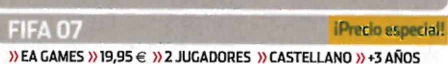


RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA **92**



DEPORTIVOS



FIFA 07 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA **91**

TONY HAWKS PROJECT 8
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque parecido al anterior, es uno de los mejores juegos deportivos de PSP, por apartado técnico y jugabilidad. NOTA **88**



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA **91**



ROL

MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA **87**

MONSTER HUNTER FREEDOM 2 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA **91**

SILVERFALL
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un correcto juego de rol de acción que logra entretener a pesar de su tópico desarrollo y mejorable apartado técnico. NOTA **77**

TALES OF ETERNIA ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **83**



VALKYRIE PROFILE: LENNETH
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA **83**

VARIOS



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA **80**



HOT BRAIN ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 2,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. NOTA **74**



LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA **81**



MIND QUIZ ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

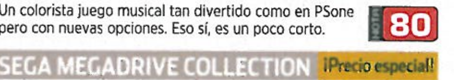
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA **85**





PARAPPA THE RAPPER
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA **80**



SEGA MEGADRIVE COLLECTION ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. NOTA **80**

...Kingdom Hearts

@ Gonzalo Muñoz caballero

El mejor juego de rol de ps2



Es el mejor juego de rol, ni siquiera el *FFXII* es mejor que este increíble juego que, por lo menos a mí, me ha cautivado, tanto por su historia como por su jugabilidad.

NOTA **98** Un juego maravilloso que deberían probar todos, aunque no les gusten los juegos de rol. Seguro que nadie se decepciona.

...FIFA 07

@ Íñigo Belloso Villanueva

Me lo paso de vicio...



Es el mejor juego de fútbol, por sus licencias y su sistema de juego, que para mi gusto supera al *PES6* con creces. Es una compra obligada.

NOTA **100** Es el mejor juego de PS2 de fútbol por su gran cantidad de ligas y campeonatos reales, sistema de juego y extras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO



Sigue siendo el juego más vendido de PSP en España y eso que su secuela ya está a la vuelta de la esquina. Aunque la verdad, no nos extraña su éxito...

2. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** — THQ | LUCHA
4. **FIFA 07** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Mind Quiz** — UBISOFT | INTELIGENCIA

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO



El fútbol sigue siendo vuestra pasión número 1 y más aún el de Konami. Esperad a ver la edición de este año, porque seguro que os enganchará más aún.

2. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** — THQ | LUCHA
3. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **GTA: Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NFS Carbono** — EA GAMES | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Monster Hunter Freedom 2** — CAPCOM | ROL DE ACCIÓN



Si buscas un juego casi infinito para tu portátil, *MHF2* es lo que buscas: cacerías para hasta 4 jugadores con un millón de opciones y posibilidades. ¡Brutal!

2. **Ghost Recon AWF2** — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
3. **Crazy Taxi La guerra de los Taxímetros** — SEGA | VELOCIDAD
4. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Hot Brain** — VIRGIN PLAY | INTELIGENCIA



PS3



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. **89**



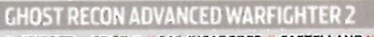
DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. **83**



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **90**



F.E.A.R.
» VIVENDI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter subjetivo de PC que trae a PS3 su mezcla entre acción y horror. Gráficamente está algo desfasado. **82**



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS
Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico. **84**



FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **85**



LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción para cuatro jugadores con todo el encanto de los 4F y de su última peli. Es corto, repetitivo y poco vistoso. **76**



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de pausado desarrollo en la que exploramos Hogwarts siguiendo el guión del último film. **82**



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **89**



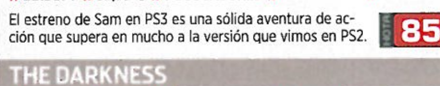
NBA 2K7
» 2K SPORTS » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3. **85**



NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espectáculo. No aporta nada con respecto a los de PS2. **84**



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3. **81**



NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**



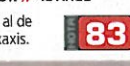
PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY INTERACTIVE » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO
Todo el encanto de las pelis para una aventura repleta de combates (repetitivos, eso sí) y correcto técnicamente. **78**



RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su calidad técnica, su multijugador y su mezcla de acción y táctica. **90**



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **91**



RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **85**



SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. **88**



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. **85**



THE DARKNESS
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. **88**



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. **94**



TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis. **83**



TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. **87**



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. **88**



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. **86**

3 razones para tener...
Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. ASÍ ES LA GUERRA DEL FUTURO. Dispones del último grito tecnológico (visores, gadgets...) para realizar todo tipo de misiones, muy realistas.

2. TÁCTICAS MUY AVANZADAS. Coordina tropas terrestres, refuerzos aéreos, satélites... y da órdenes a otros tres soldados para cumplir tus objetivos.

3. GRÁFICAMENTE SOBERBIO. Su puesta en escena logra que la experiencia de juego sea tan intensa como espectacular.



LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Ninja Gaiden Sigma** (N) — TECMO | ACCIÓN



El despliegue del ninja Ryu en su impresionante juego de acción ha conquistado a todos los usuarios de PS3. Si aún no lo has probado ¿a qué esperas?

2. **Rainbow Six Vegas** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
3. **MotorStorm** (↑) — SONY | VELOCIDAD
4. **Virtua Tennis 3** (↓) — SEGA | DEPORTIVO
5. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (↓) — UBISOFT | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **MotorStorm** (↑) — SONY | VELOCIDAD



Este espectacular arcade de velocidad sigue siendo vuestro favorito... y lo seguirá siendo durante mucho tiempo gracias a las futuras actualizaciones.

2. **Resistance: Fall of Man** (=) — SONY | SHOOT 'EM UP
3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (↓) — UBISOFT | ROL
4. **Rainbow Six Vegas** (↑) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
5. **Virtua Tennis 3** (↓) — SEGA | DEPORTIVO

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Jericho** (N) — ATARI | SHOOT'EM UP



El primer juego de PS3 desarrollado en España se ha destapado como un gran shooter que nos ha atrapado con su lograda ambientación claustrofóbica.

2. **Colin McRae Dirt** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD
3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (=) — UBISOFT | ROL
4. **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA



5. **Ninja Gaiden Sigma** (↓) — TECMO | ACCIÓN

PS3



Transformers: The Game



Los 4 Fantástcos y Silver Surfer

PS2



Guitar Hero Rock de los 80 + Guitarra

PSP



Monster Hunter Freedom 2



Worms Open Warfare 2

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Transformers: The Game	69,95 €	64,95 €	
❍ Los 4 Fantásticos y Silver Sufer	59,95 €	54,95 €	
❍ Guitar Hero Rock de los 80 + Guitarra	79,95 €	74,95 €	
❍ Monster Hunter Freedom 2	44,95 €	39,95 €	
❍ Worms Open Warfare 2	44,95 €	39,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

PS2, PS3 | THQ | VELOCIDAD | 31 DE AGOSTO / 12 DE OCTUBRE

Stuntman Ignition

LUCES... CÁMARA... ¡¡¡CONDUCCIÓN!!!

Si te gusta conducir al límite y disfrutas con la espectacularidad del cine de Hollywood estás de enhorabuena, porque *Stuntman Ignition* va a aunar todo esto tanto en PS2 como en PS3. Secuela de un juego de iguales características que salió en 2002, con *Ignition* nos meteremos en la piel de un especialista de escenas de riesgo al volante de cualquier clase de vehículo (coches, motos, todoterrenos...) que tendrá que llevar a cabo de forma perfecta todas las proezas que nos manden los directores de las 6 películas en las que participaremos. Derrapar, chocar, destrozar coches, hacer caballitos, saltar sobre ríos de lava... Todo será posible con un sencillo pero efectivo control que nos hará disfrutar de la emoción de rodar una película de acción. Y una vez aprobada la toma por el director, podremos ver la escena completa tal y como quedará en la película, grabarla para que la vean nuestros amigos y disfrutar de los extras que desbloquearemos, como los trailers de las películas, consejos de otros especialistas, trucos, premios y nominaciones que recibiremos por nuestro trabajo... Completarán al modo Carrera diversos desafíos de conducción, un completo editor para crear nuestros propios circuitos llenos de obstáculos y un modo Online en PS3 que nos permitirá medir nuestras habilidades como especialista frente a jugadores de todo el mundo. ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Superando a su predecesor, *Stuntman Ignition* promete grandes dosis de acción, conducción y subidones de adrenalina.



Rodar escenas arriesgadas con vehículos siguiendo las órdenes del director (flechas y otras marcas en pantalla) es nuestro objetivo.



Derrapes, choques, saltos con explosiones... todo será posible y, cuanto más espectacular, mejor.

Stuntman Ignition nos permitirá vivir el rodaje de 6 emocionantes películas como especialista de escenas de riesgo con vehículos.



Además del modo normal, *Ignition* incluirá otros retos y desafíos y un completo editor para que creemos nuestros propios circuitos.



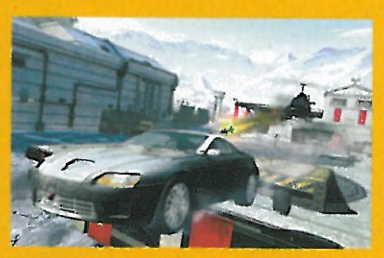
Habrá una gran variedad de vehículos: coches, todoterrenos, motos, hovercrafts... Dominar cada uno no será tarea fácil.



Los escenarios de cada película serán espectaculares e influirán en nuestra conducción: ríos de lava, zonas desérticas o heladas...

CON "EXTRAS" EN PS3

Aunque las dos versiones contarán con el mismo desarrollo y retos, en PS3 el juego ofrecerá un aspecto muy mejorado, con gráficos de nueva generación y más espectacularidad si cabe. Además, también incluirá un modo Online, no disponible en PS2. Aun así, con cualquiera de las dos versiones disfrutaremos de toda la espectacularidad de ser un especialista de cine.



La versión de PS3 tendrá mejores gráficos, aunque el desarrollo será el mismo.



También incluirá un modo Online para que retemos a "especialistas" de todo el mundo.



Eso sí, en ambas versiones podremos realizar maniobras alucinantes.

SE PARECE A...



STUNTMAN

Contaba con un planteamiento similar, aunque *Ignition* incluirá nuevos modos y más desafíos.

BURNOUT DOMINATOR

También ofrece conducción al límite, pero evitando chocar con otros vehículos y obstáculos.



Al terminar una toma con éxito podremos verla repetida tal y como saldrán en la película.

Tanto en PS2 como en PS3 *Stuntman Ignition* ofrecerá grandes dosis de velocidad, acción y espectacularidad.



Manejaremos a un grupo de soldados con poderes especiales que se enfrentarán a misteriosas fuerzas maléficas.

PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN TÁCTICA | SEPTIEMBRE

Jericho

COMANDOS CONTRA LO **PARANORMAL**

Si hay fuerzas de élite entrenadas para eliminar amenazas terroristas, ¿por qué no iba a haber comandos especializados en lo sobrenatural? En *Jericho* controlaremos a un grupo de soldados que deberán enfrentarse a un terror ancestral... Afortunadamente, además de manejar distintas armas, cada soldado tiene un poder: telequinesis, curación, distintos hechizos. Lo bueno es que podremos alternar su control en todo momento, al tiempo que damos órdenes al resto como en cualquier shooter táctico. Y es que, aunque la acción en primera persona es el eje central del juego, la gracia estará en combinar los distintos poderes para superar todas las dificultades que nos esperan en los oscuros escenarios. El retorcido diseño de los enemigos, "paridos" por el escritor y director de cine Clive Barker, es otra de las bazas de este escalofriante shooter de origen español.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Combina sabiamente lo mejor de los shooter tácticos con un desarrollo que no se reduce sólo a "apuntar y disparar". ¡Y es español!

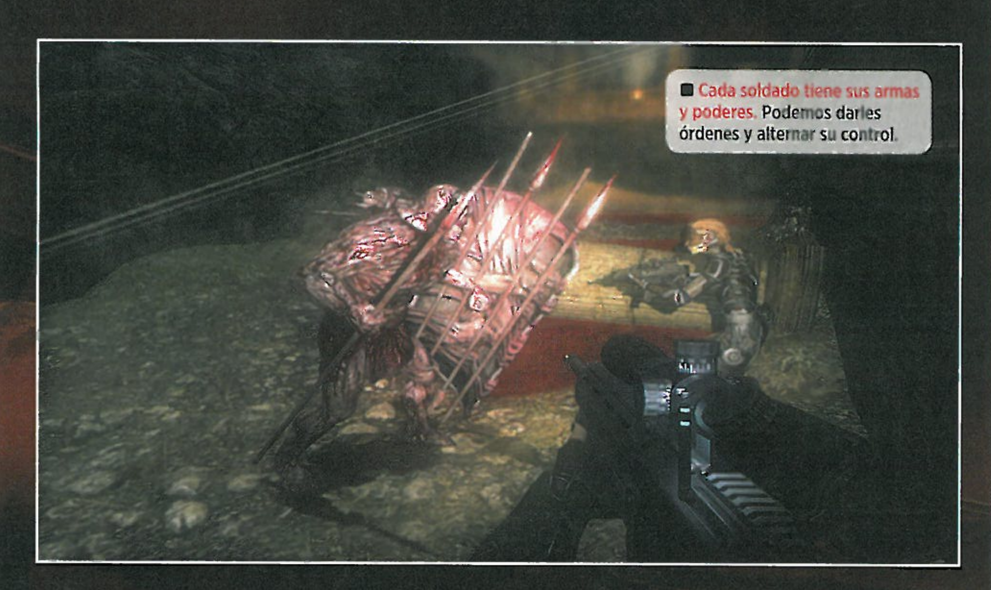
» SE PARECE A...

F.E.A.R.

Comparten género (shoot´em up subjetivo) y ambientación sobrenatural, aunque en *Jericho* el terror es mucho más explícito.

GHOST RECON AW2

Da órdenes a tus soldados como en los *Ghost Recon* y alterna su control como en *Commandos SF*, que además también es español.



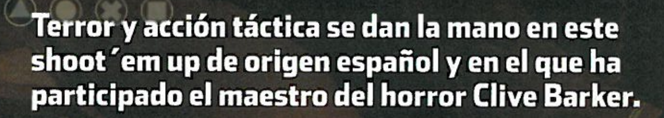
Cada soldado tiene sus armas y poderes. Podemos darles órdenes y alternar su control.







El retorcido diseño de los monstruos es lo más destacado de un oscuro apartado gráfico.



Aunque predomina la acción subjetiva, no faltarán puzzles ni secuencias interactivas. Pulsa el botón correcto o si no...

Terror y acción táctica se dan la mano en este shoot´em up de origen español y en el que ha participado el maestro del horror Clive Barker.



La ciudad perdida de Al-Khali esconde algo más que tesoros arqueológicos...

PSP | SONY | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

WipEout Pulse

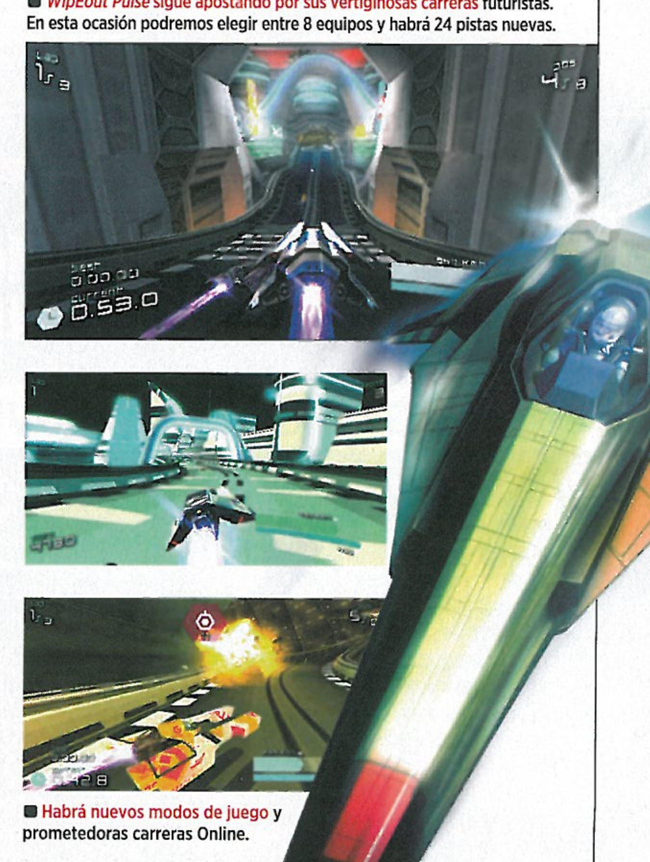
VUELVEN LAS CARRERAS **FUTURISTAS**

El excelente *WipEout Pure* acompañó la puesta de largo de PSP en Europa y ahora, casi dos años después, su secuela calienta motores presentando idéntica propuesta pero con múltiples mejoras y añadidos. Así pues, en *WipEout Pulse* volverán las carreras futuristas, con un apartado gráfico cercano al anterior, pero muchas más opciones. Para empezar, incluirá 24 circuitos completamente nuevos y un total de ocho equipos. Para disfrutarlos, tendremos a nuestra disposición siete modalidades de juego, algunas tan novedosas como el modo Foto, que nos permitirá sacar instantáneas de las carreras en cualquier momento para luego imprimirlas o mandárselas a quien queramos. Y también ofrecerá carreras Online, en las que podremos competir con cualquier usuario del mundo. Pero lo mejor de *WipEout Pulse* vuelven a ser sus vertiginosas carreras, que prometen ser más emocionantes que nunca y siempre al ritmo de la mejor música "tecno". El mes que viene os lo contaremos todo sobre él.

» SE PARECE A... **WIPEOUT PURE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



WipEout Pulse sigue apostando por sus vertiginosas carreras futuristas. En esta ocasión podremos elegir entre 8 equipos y habrá 24 pistas nuevas.



Habrá nuevos modos de juego y prometedoras carreras Online.



Juiced 2 cuenta con la licencia "Hot Import Nights", que son eventos en los que se aúna tuning, música y carreras.

El modo Historia se podrá jugar en solitario o bien Online con un grupo de amigos.

Las opciones de tuning serán casi infinitas, tanto que ningún coche será igual a otro.

PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD | 21 SEPTIEMBRE/26 OCTUBRE

Juiced 2: Hot Import Nights

TUNING, CHICAS, MÚSICA, VELOCIDAD...

Las "Hot Import Nights" son carreras urbanas (aunque no clandestinas) que se celebran por todo Estados Unidos y en los que no faltan las chicas guapas, los DJs de moda con su música y, por supuesto, los mejores coches tuneados. Y todo esto es lo que vamos a encontrar en *Juiced 2 HIN*, que recrea con todo lujo de detalles este "mundillo" de forma excepcional. Contaremos con más de 90 coches reales, los cuales podremos modificar en todos los aspectos (hasta 10.000 componentes), 11 ciudades en las que correr (Tokio, Roma, Londres o París) y un control a caballo entre arcade y simulación.
Como novedades destacables, contaremos con el factor "ADN", gracias al cual podremos mejorar y personalizar nuestro estilo de conducción en diversos aspectos, y un modo Online, al menos en PS3, en el cual podremos jugar también el modo Historia junto a un grupo de amigos con los que formar un equipo de conducción invencible.

» SE PARECE A... JUICED
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Intensas carreras urbanas con opciones de tuneo casi infinitas y un multijugador de los que enganchan (al menos en PS3).

GUITAR LEGEND
GET ON STAGE!

Legend



En exclusiva con
Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú:

Vodafone live! > Videojuegos

o enviando JUE GUITAR al 521







Precio: 3€ (3,48€ IVA incluido) Precio de navegación: 50 cents./conexión (58 cents./conexión IVA incluido). Fuera del Menú Vodafone live! 50 cents./conexión (58 cents./conexión IVA incluido) hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla consultar www.vodafone.es.

Más juegos en





PS2 recibe una versión mejorada del juego homónimo de PSP, en el que no faltarán los momentos de acción y sigilo.



El enorme arsenal que estará al alcance de Gabe y Lian Xing será uno de los puntos fuertes del juego: tasers, rifles, escopetas, pistolas...





Gabe se enfrentará a un torrente de acción, en el que no faltan las situaciones de riesgo extremo, los puzzles...

Las misiones serán muy variadas: tan pronto estaremos colocando explosivos como cubriendo a aliados.

PS2 | SONY | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Syphon Filter Dark Mirror

EL ESPÍA MÁS **LETAL** REGRESA A PS2

Uno de los títulos más espectaculares de PSP, *Syphon Filter Dark Mirror*, está siendo adaptado a PS2 con mejoras técnicas y jugables, para ofrecer una aventura aún mejor. En ella nos meteremos de nuevo en la piel del espía Gabe Logan (y en la de su compañera Lyan Xing, a la que controlamos en un algunas fases), quien debe evitar una conspiración terrorista que nos llevará por distintos lugares del globo, desde Alaska a Bosnia. En todos estos lugares nos espera la acción más espectacular, ya que tendremos que enfrentarnos a cientos de enemigos, bien haciendo uso de la fuerza (el arsenal disponible será enorme), bien utilizando todo tipo de habilidades de sigilo e infiltración (ataques por la espalda, esconderse en los objetos del escenario, etc.). Pero no todo será combatir: también deberemos solucionar situaciones de lo más variadas (desactivar bombas, proteger aliados...) y resolver un buen puñado de puzzles que auguran un desarrollo de lo más interesante. Si a ello añadimos mejoras en la IA de los enemigos, algunos cambios en las misiones y un acabado gráfico más pulido que en PSP, el resultado será un prometedor juego que no dejará indiferente a ningún aficionado a la acción.

» SE PARECE A... SPLINTER CELL DA
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Tiroteos, puzzles e infiltración en un juego que rescatará el carisma de la saga con una gran trama y enormes dosis de acción.



Regalamos 10 Juegos PS2
Guitar Hero Rock de los 80

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play104 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play103 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 15 de agosto al 15 de septiembre de 2007.

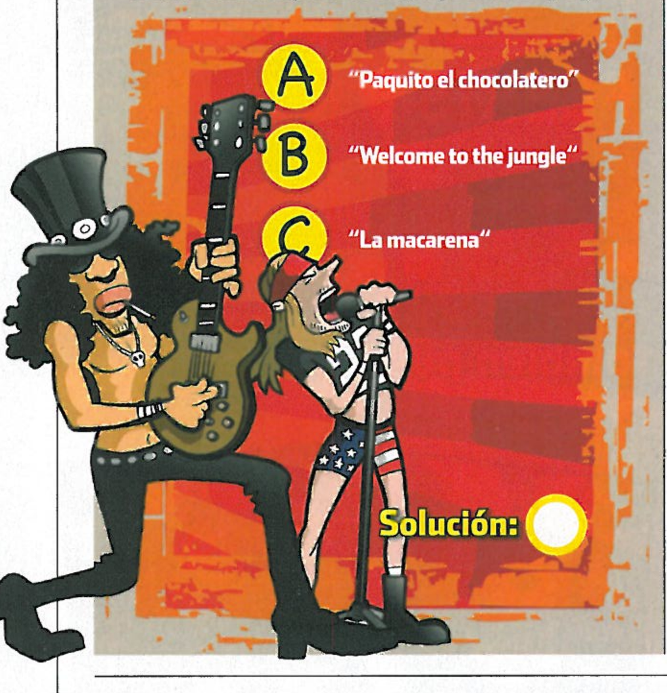
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Caracter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play104 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *GH Rock de los 80* para PS2 que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

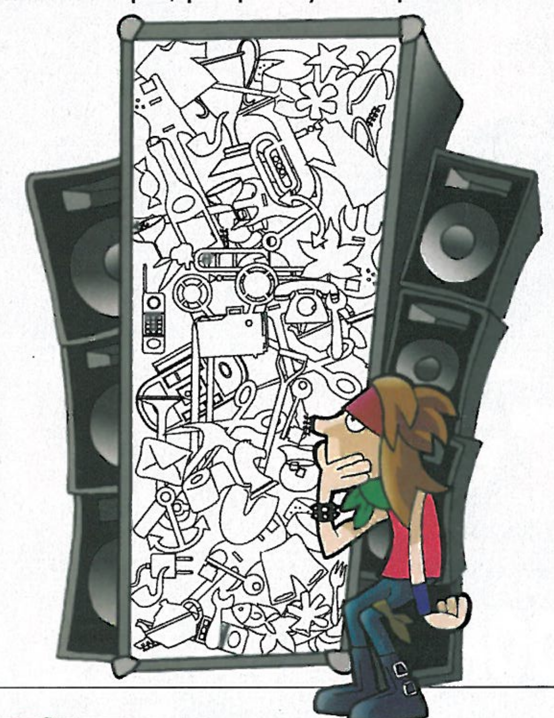
» Pasión por los clásicos

En los 80 se habló mucho de Guns'n' Roses. Veamos si conoces sus canciones, y nos dices cuál de estos temas es de su repertorio. El juego está en "juego"...



» Colega... ¿donde has metido mi guitarra?

Sin guitarras difícilmente disfrutaríamos del rock. Por eso, debes encontrar cinco en este lío de objetos para empezar el concierto. Y rápido, que el público ya está impaciente...



» Humor



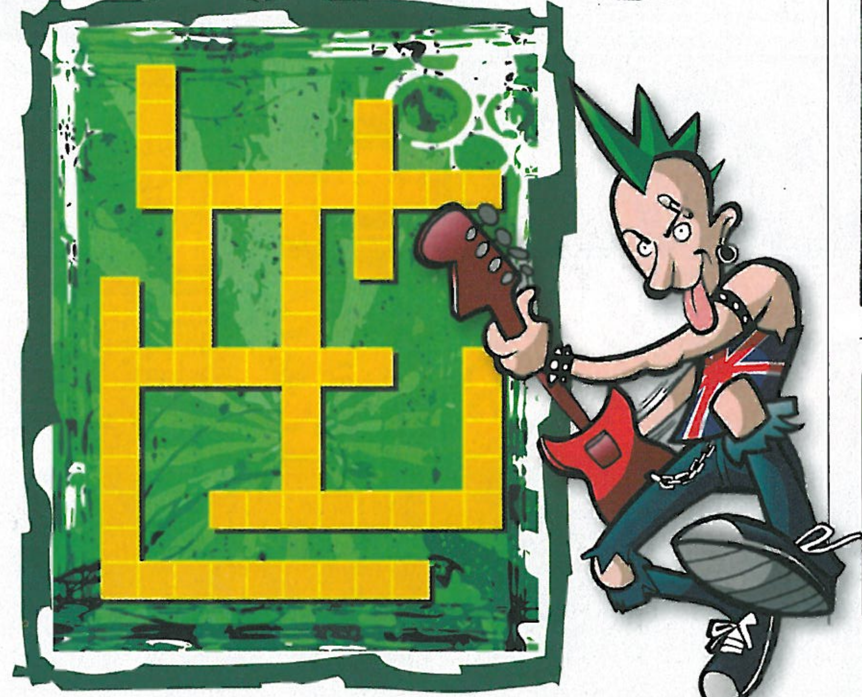




» Cruzada de letras rockeras

La década de los 80 dejó una interminable lista de grupos y solistas de éxito. Ríndeles homenaje ahora y coloca en nuestra cruzada de letras los nombres de diez formaciones puramente rockeras de los 80... ¡que no pare la música! ¡¡¡ouuuuuhhh yeahhhhh!!!

Busca y coloca las siguientes bandas:
KISS, QUEEN, EUROPE, AEROSMITH, VAN HALEN, THE CLASH, SEX PISTOLS, ZZ TOP, IRON MAIDEN, METALLICA.



» GANADORES

Juego Tomb Raider Aniversary

Beatriz Quintana	Asturias
Alberto Jiménez Barranco	Granada
Jordy Pérez Fernández	León
Manuel López Alonso	Madrid
Santiago Escolar	Madrid
Silvia Donaire Navarro	Málaga
Miguel Leal Labarta	Navarra
Juan Sanmartín Freire	Pontevedra
Adrián Martín Fuentenebro	Segovia
Ángel García Lobo	Zamora

VCOPM0907

Ahora te damos más

te pagamos un 30% más
entregando este vale antes del 30 de septiembre de 2007

¡Te compramos tus películas y videojuegos!











Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.



¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

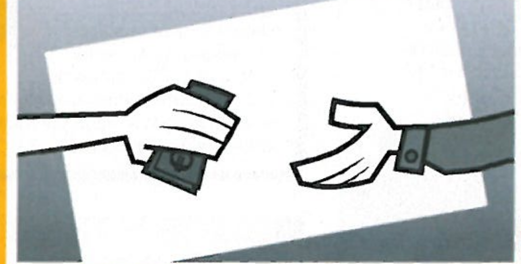
Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses







Te los compramos todos, **al contado**





Acércate a nuestra tienda Canal Ocio





Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas



Antequera (Málaga) C/ Diego Ponce, Edif. 21 Telf.: 952 739 348	**Burgos** Avda. Eladio Perlado, 12 Telf.: 947 221 142	**Ciudad Real** Avda. Tablas de Daimiel, 2 Telf.: 926 274 081	**Ciudad Real** Ronda Alarcos, 24 Telf.: 926 273 087	**Ciudad Real** Calatrava, 21 Telf.: 926 256 464
Santander María Cristina, 1 Telf.: 942 215 300	**Adeje (Tenerife)** C/ Hermano Pedro, s/n Telf.: 922 711 079	**Valladolid** C/ Canterac, 23 Telf.: 983 294 025	**Valladolid** C/ Lope de Rueda, 1 Telf.: 983 263 543	**Vigo (Pontevedra)** C/ Estornino, 15 Telf.: 986 373 677

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo,
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

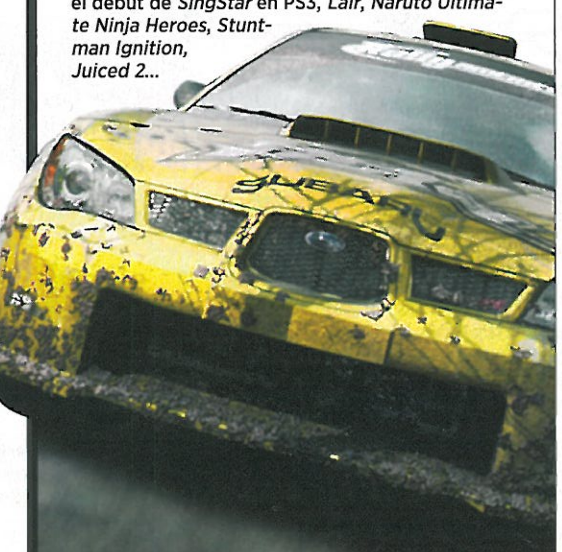
A LA VENTA EL **16** DE SEPTIEMBRE

» REPORTAJE
LOS SIMPSON

Coincidiendo con su vigésimo aniversario, Homer, Marge, Bart y Lisa protagonizarán una hilarante aventura de acción y plataformas para PS3, PS2 y PSP. El mes que viene os contaremos todo sobre él...

» NOVEDAD
COLIN MCRAE DIRT

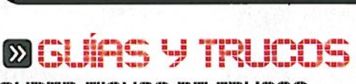
El rey del rally debutará el mes que viene en PS3 con un completo simulador, pero... ¿estará a la altura de la nueva generación de consolas? ¿Será mejor que su principal rival, *Sega Rally*? El mes que viene saldremos de dudas y analizaremos todas las novedades para PS2, PS3 y PSP: el debut de *SingStar* en PS3, *Lair*, *Naruto Ultimate Ninja Heroes*, *Stuntman Ignition*, *Juiced 2*...



» COMPARATIVA
AVENTURAS DE ACCIÓN

Heavenly Sword, *John Woo's Stranglehold*, *Ninja Gaiden Sigma*, *Spider-Man 3*... PS3 cuenta ya con numerosas aventuras de acción de calidad. Si no sabes por cuál decidirte, el mes que viene te ayudaremos a elegir con nuestra exhaustiva comparativa.

» GUÍAS Y TRUCOS



SUPER FICHAS DE TRUCOS

El mes que viene te ofreceremos una selección de trucos para los mejores juegos de PS2, como *PES6* o *Smackdown Vs Raw 2007*, en un formato especial que podrás guardar en la caja de tus juegos, para que tengas siempre a mano la información que necesitas.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

